

Conceptos de Model Checking

Pedro R. D'Argenio

Universidad Nacional de Córdoba – CONICET (AR)

Saarland University (DE)

<http://www.cs.famaf.unc.edu.ar/~dargenio/>



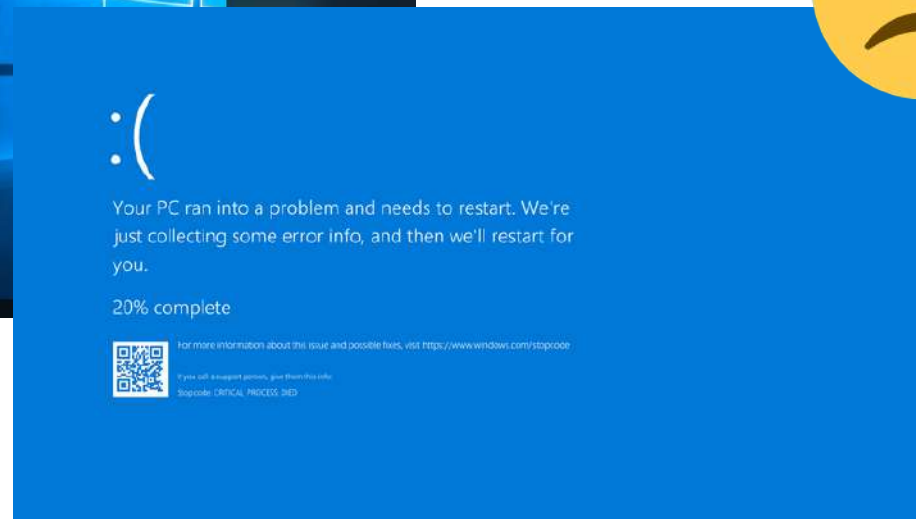
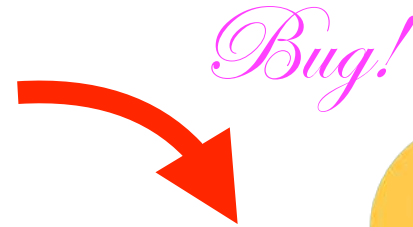
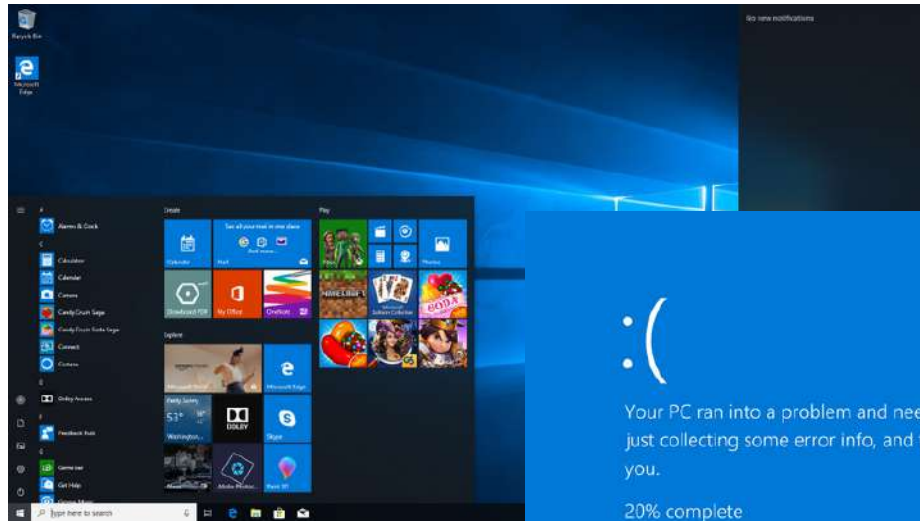
RIO 2019 - UNRC - Río Cuarto



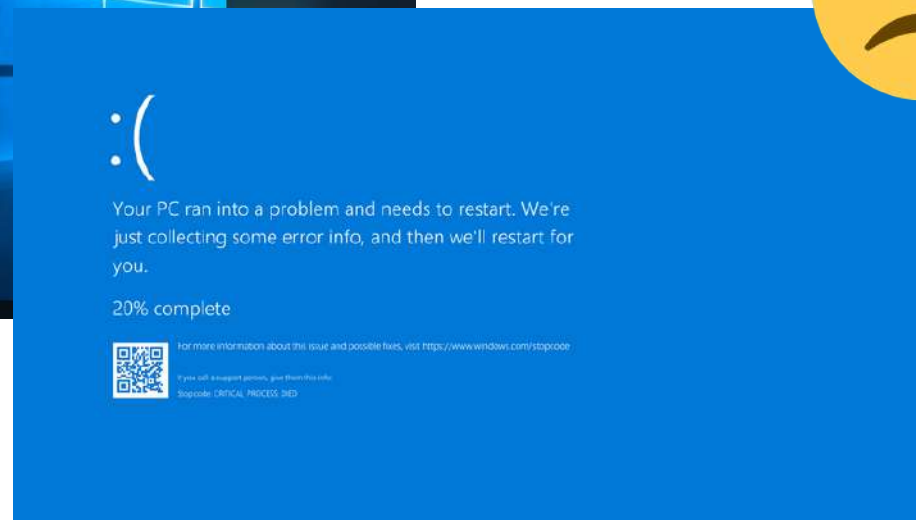
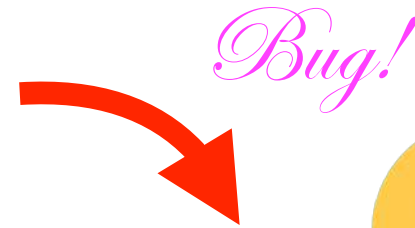
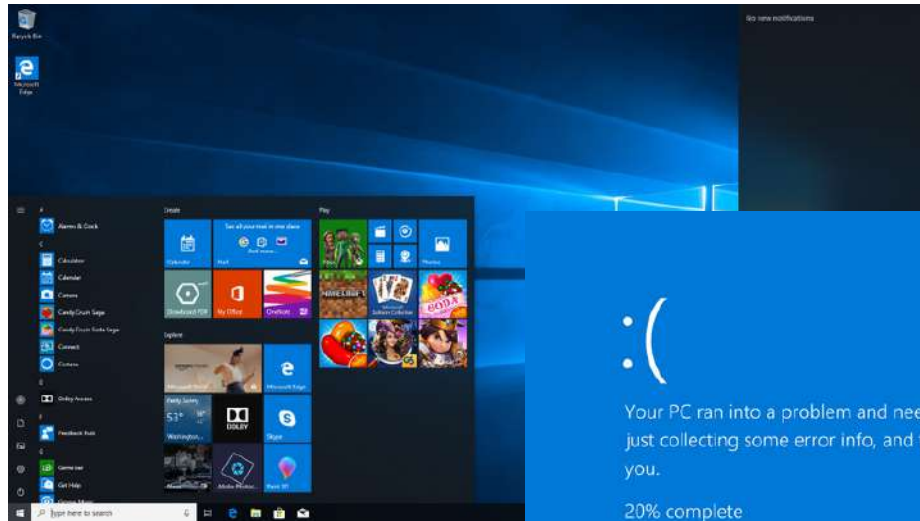
La tolerancia al *Bug*



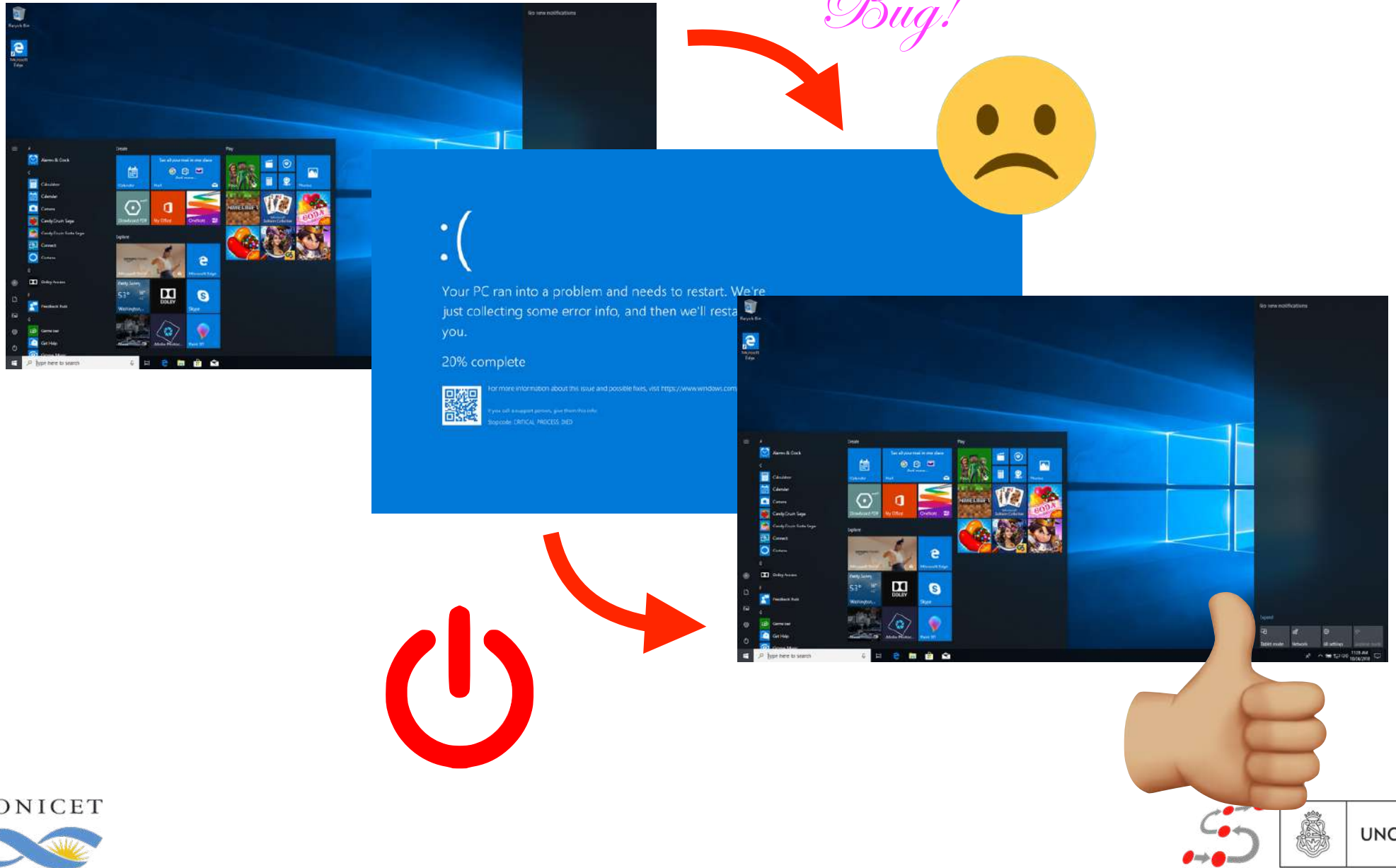
La tolerancia al *Bug*



La tolerancia al *Bug*



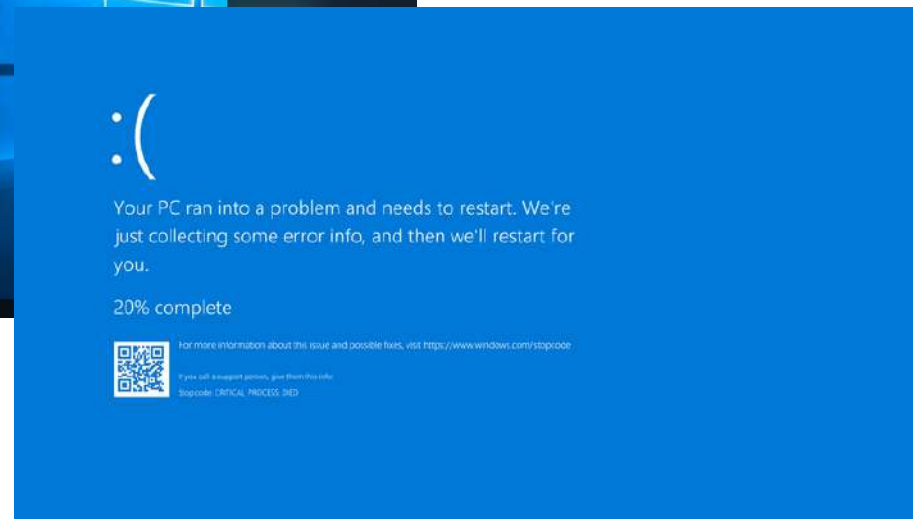
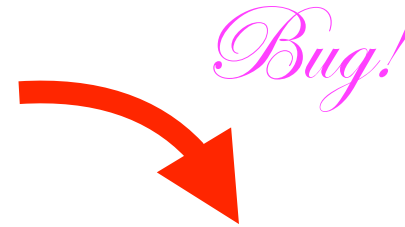
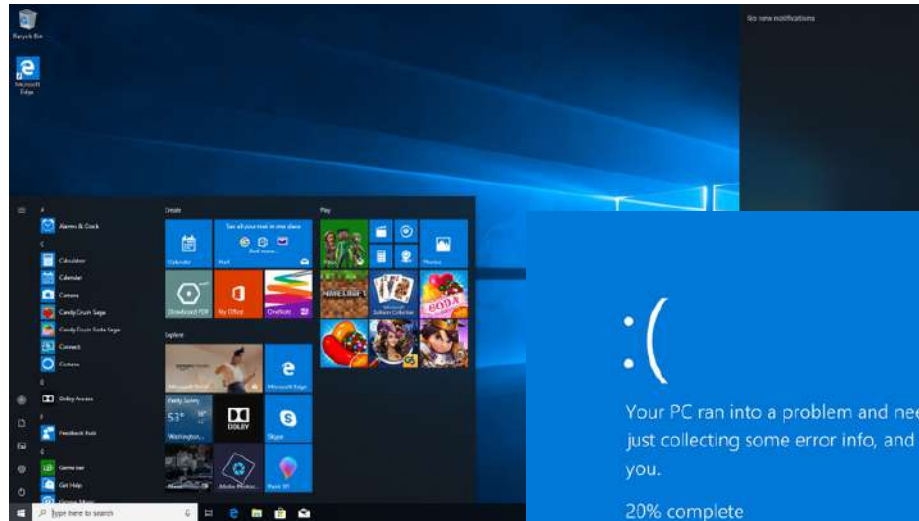
La tolerancia al *Bug*



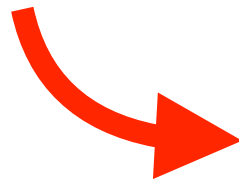
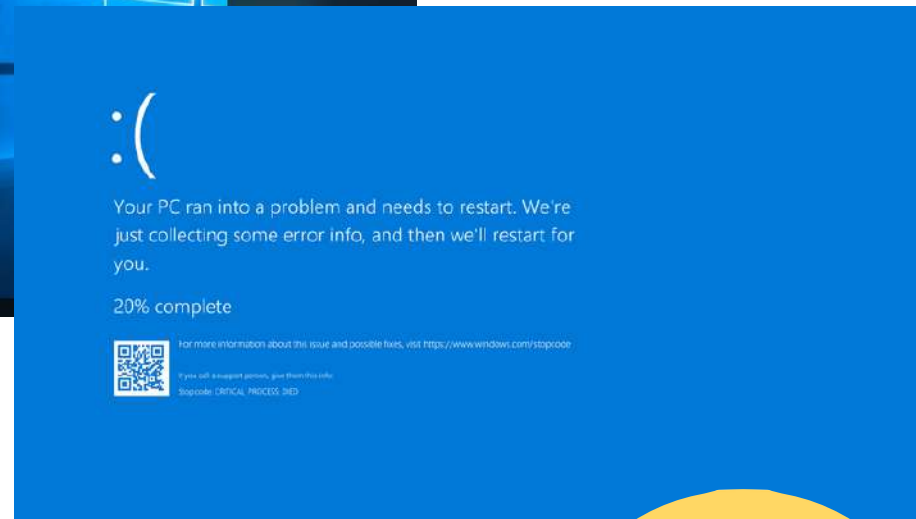
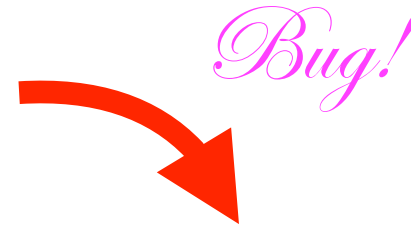
Sistema Crítico



Sistema Crítico



Sistema Crítico



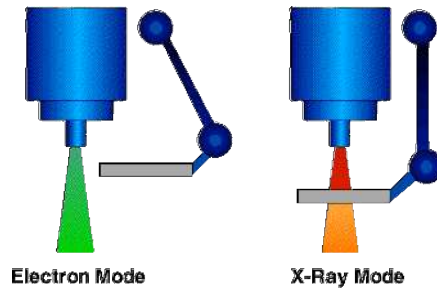
Sistema Crítico

Es un sistema cuyo mal funcionamiento puede resultar en:

- ❖ Muerte o lesiones de individuos,
- ❖ Pérdida o daño de propiedad o equipamientos, o
- ❖ Daño ambiental

Bugs famosos

Bugs famosos

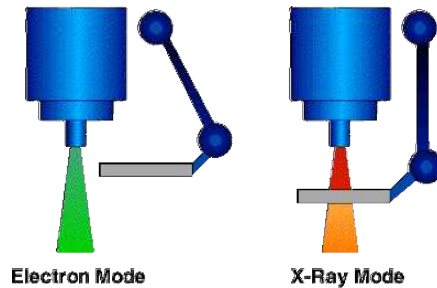


Therac-25:
Condición de
carrera

Bugs famosos



Pentium:
FDIV



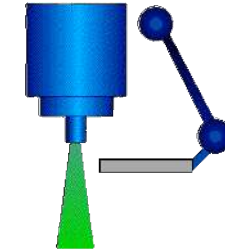
Therac-25:
Condición de
carrera

Bugs famosos

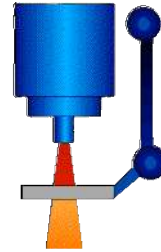


Pentium:
FDIV

Ariane 5:
64 bits fp
vs 16 bits int



Electron Mode



X-Ray Mode

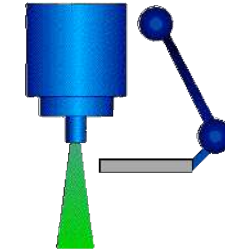
Therac-25:
Condición de
carrera

Bugs famosos

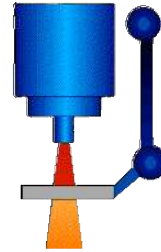


Pentium:
FDIV

Ariane 5:
64 bits fp
vs 16 bits int

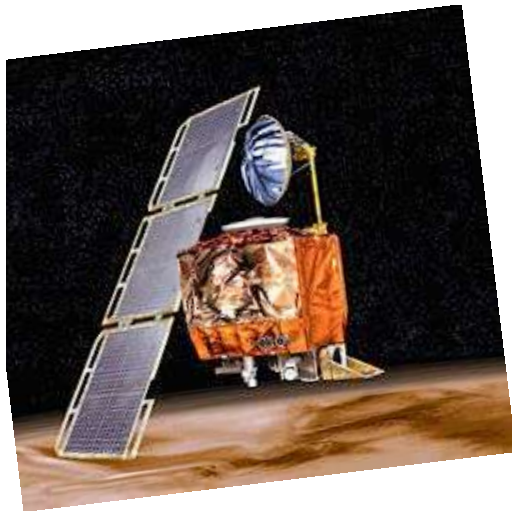


Electron Mode



X-Ray Mode

Therac-25:
Condición de
carrera



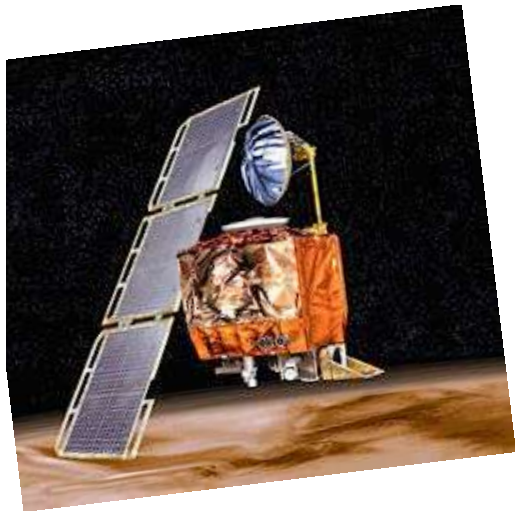
Mars Climate
Orbiter:
Métrico vs Imperial

Bugs famosos

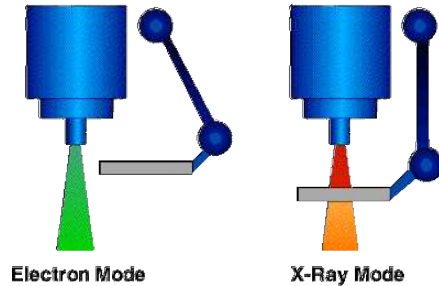


Pentium:
FDIV

Ariane 5:
64 bits fp
vs 16 bits int



Mars Climate
Orbiter:
Métrico vs Imperial



Therac-25:
Condición de
carrera

Northeast blackout
en 2003:
Condición de
carrera

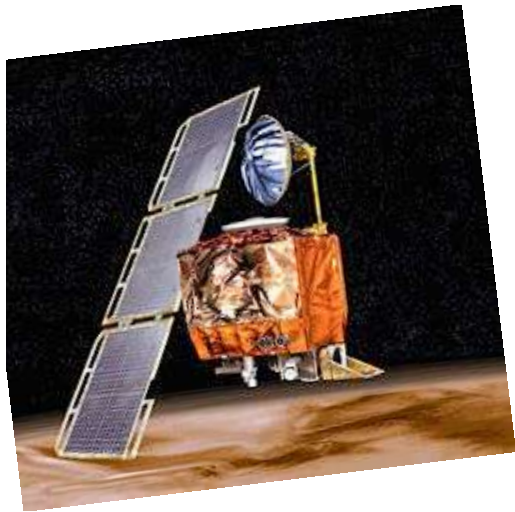


Bugs famosos

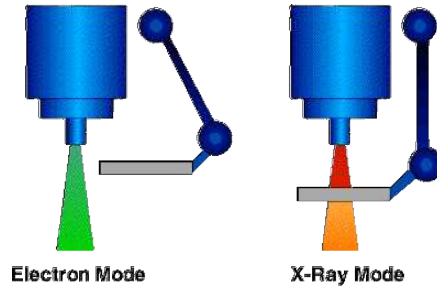


Pentium:
FDIV

Ariane 5:
64 bits fp
vs 16 bits int

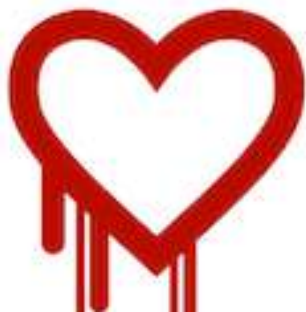


Mars Climate
Orbiter:
Métrico vs Imperial



Therac-25:
Condición de
carrera

Northeast blackout
en 2003:
Condición de
carrera



Heartbleed:
Integridad/Confidencialidad

Más *Bugs*



911 blackout:
MAX value
reached

Nest Thermostat:
Drenado de
batería



Nissan airbag:
Sensado
incorrecto

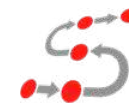


Lion Air 610
Boeing 737 MAX 8:
Sensado incorrecto

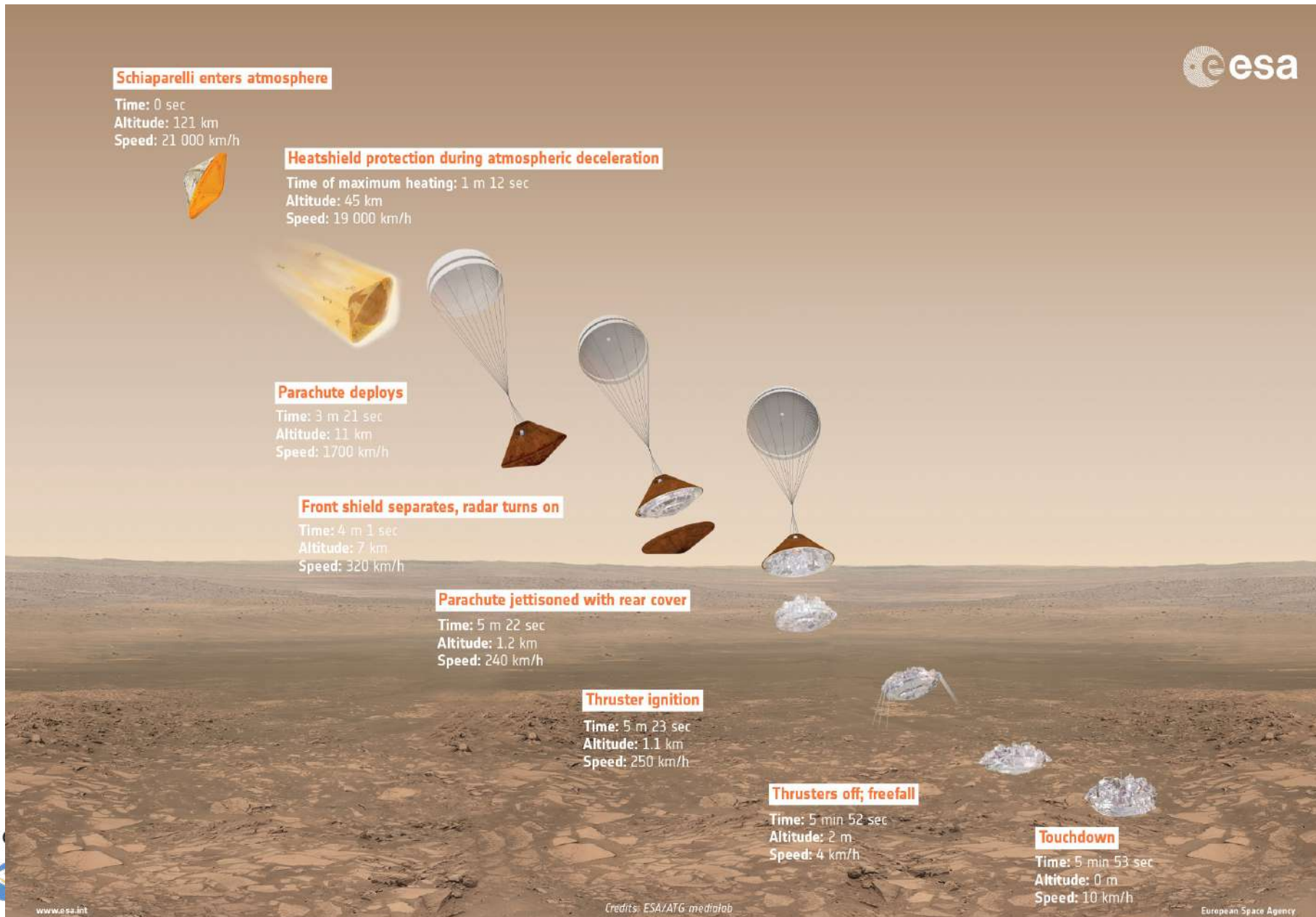


Intel: acceso a
memoria no
permitido

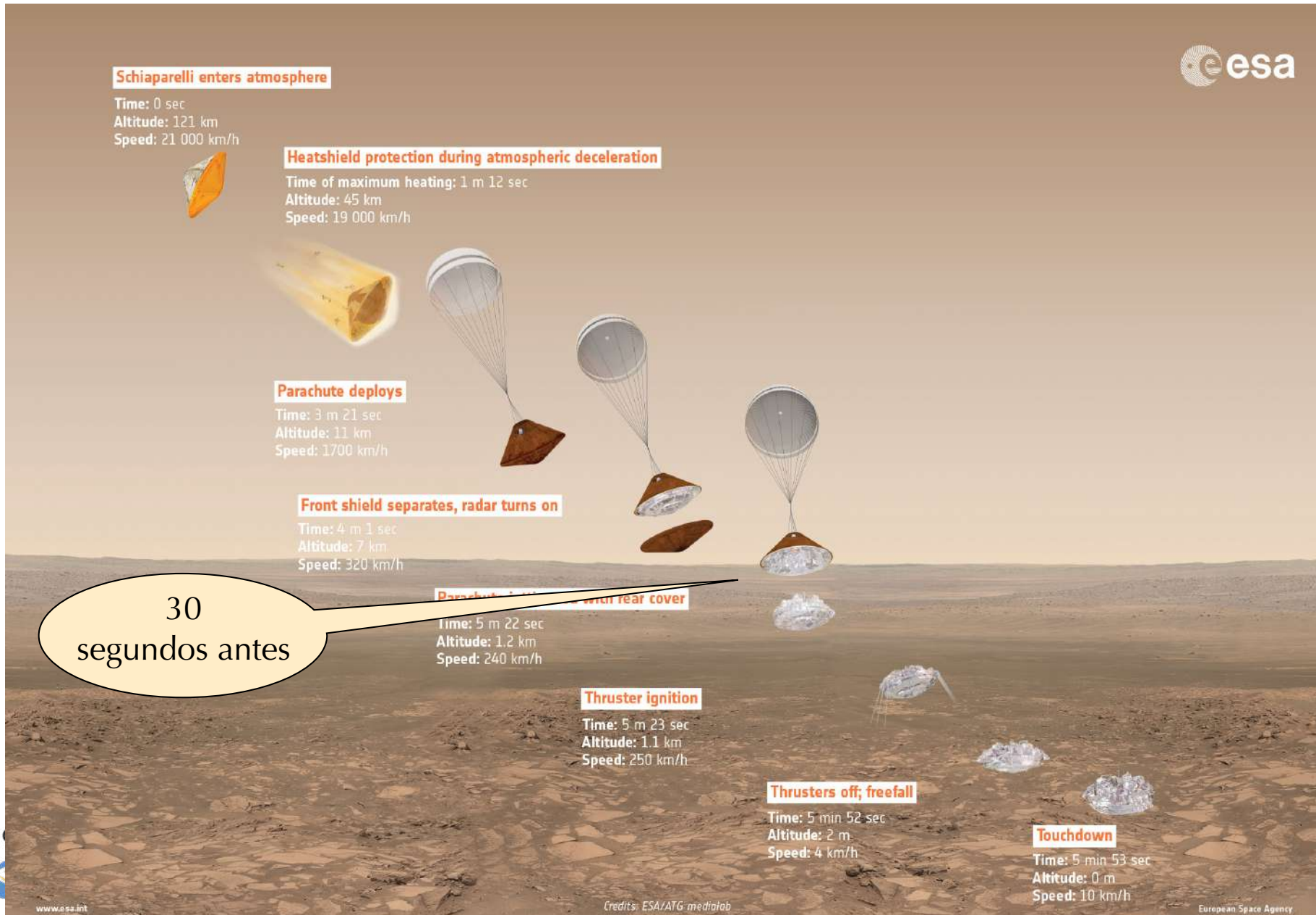
Tesla autopilot:
aprendizaje con
limitaciones??



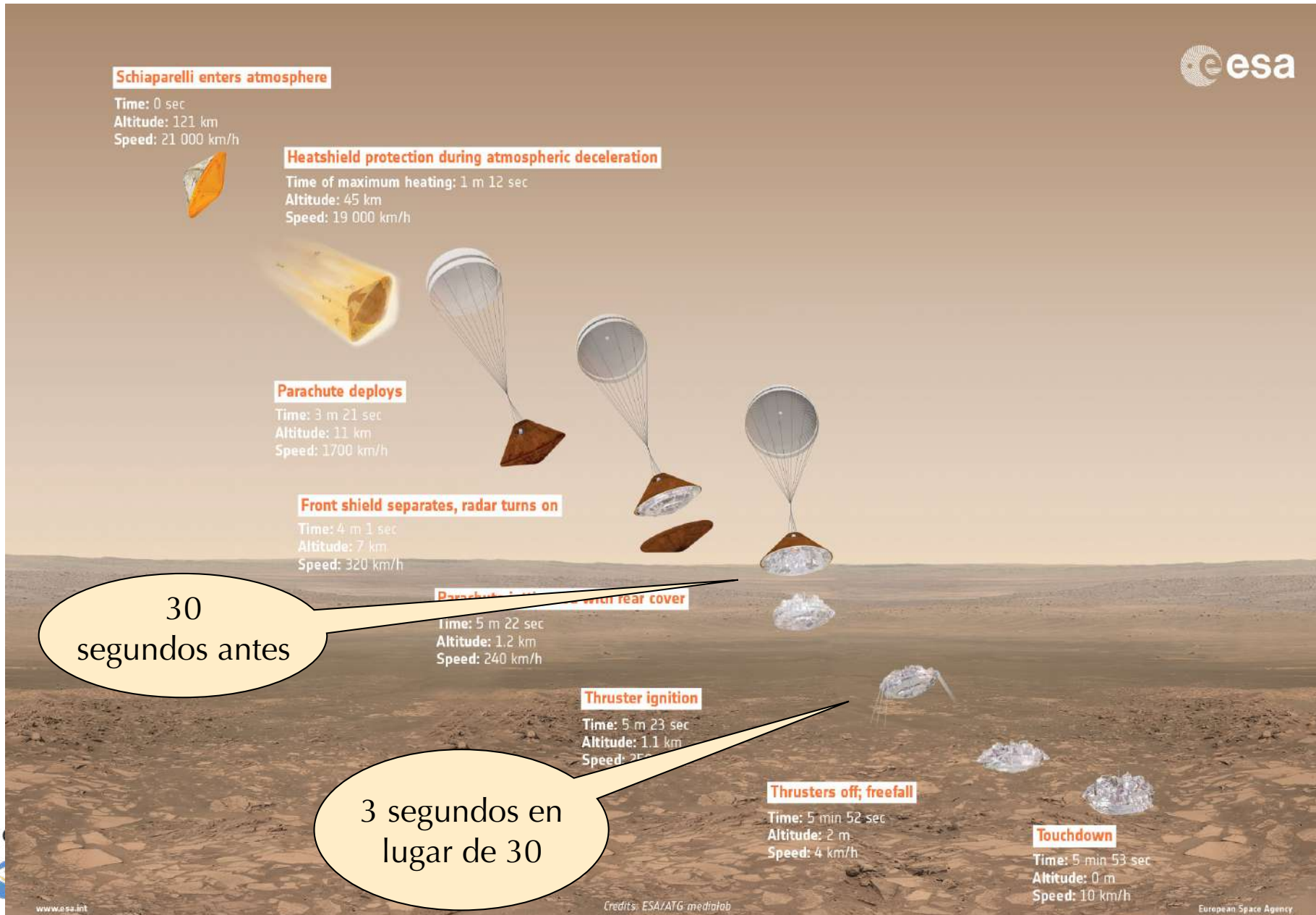
El problema de llamarlo *Bug*



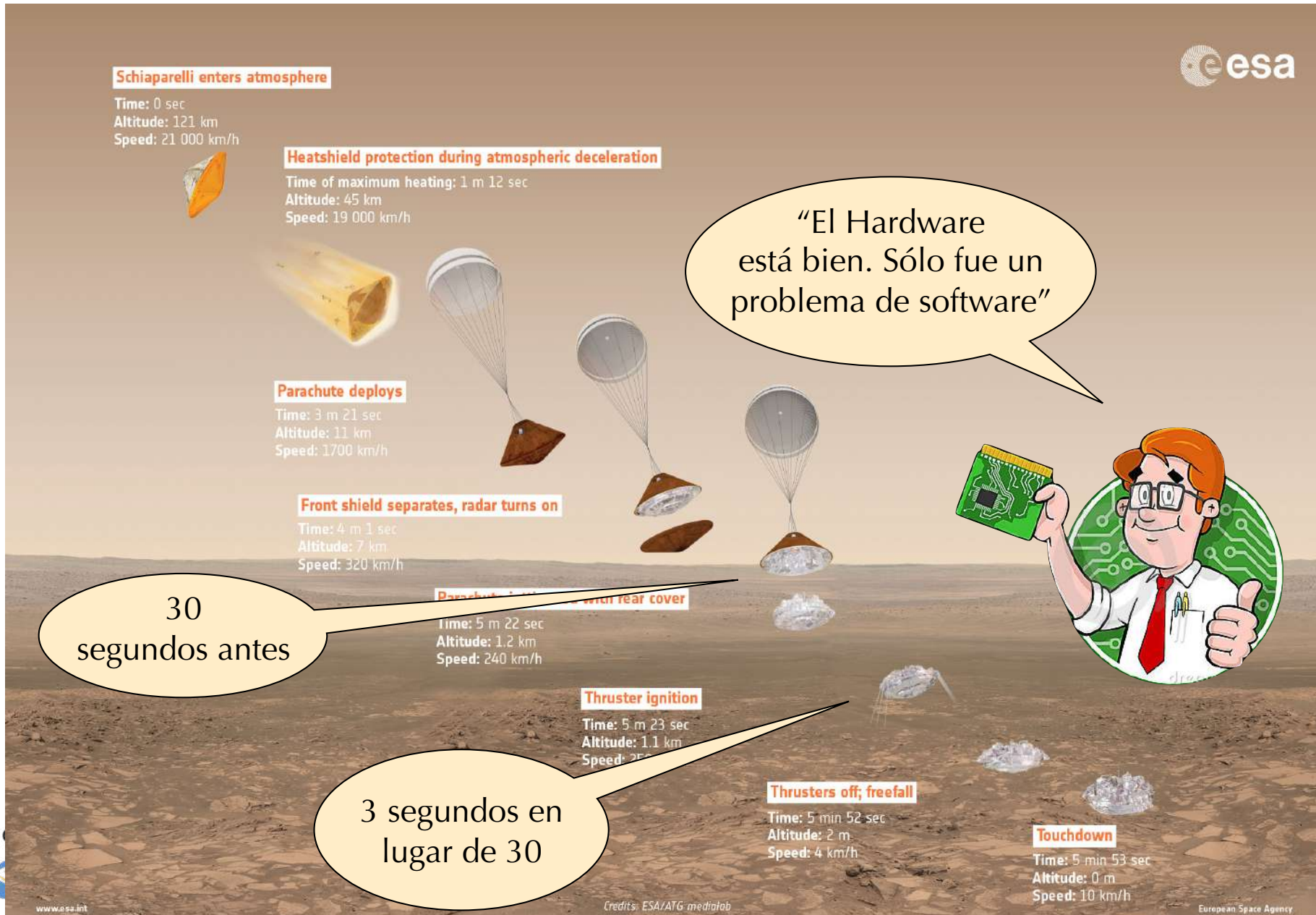
El problema de llamarlo *Bug*



El problema de llamarlo *Bug*



El problema de llamarlo *Bug*



El problema de llamarlo *Bug*

WTF!!!!

“El Hardware está bien. Sólo fue un problema de software”

Schiaparelli enters atmosphere

Time: 0 sec
Altitude: 121 km
Speed: 21 000 km/h

Heatshield protection during atmospheric deceleration

Time of maximum heating: 1 m 12 sec
Altitude: 45 km
Speed: 19 000 km/h

Parachute deploys

Time: 3 m 21 sec
Altitude: 11 km
Speed: 1700 km/h

Front shield separates, radar turns on

Time: 4 m 1 sec
Altitude: 7 km
Speed: 320 km/h

Parachute separates, launch rear cover

Time: 5 m 22 sec
Altitude: 1.2 km
Speed: 240 km/h

Thruster ignition

Time: 5 m 23 sec
Altitude: 1.1 km
Speed: 250 km/h

Thrusters off; freefall

Time: 5 min 52 sec
Altitude: 2 m
Speed: 4 km/h

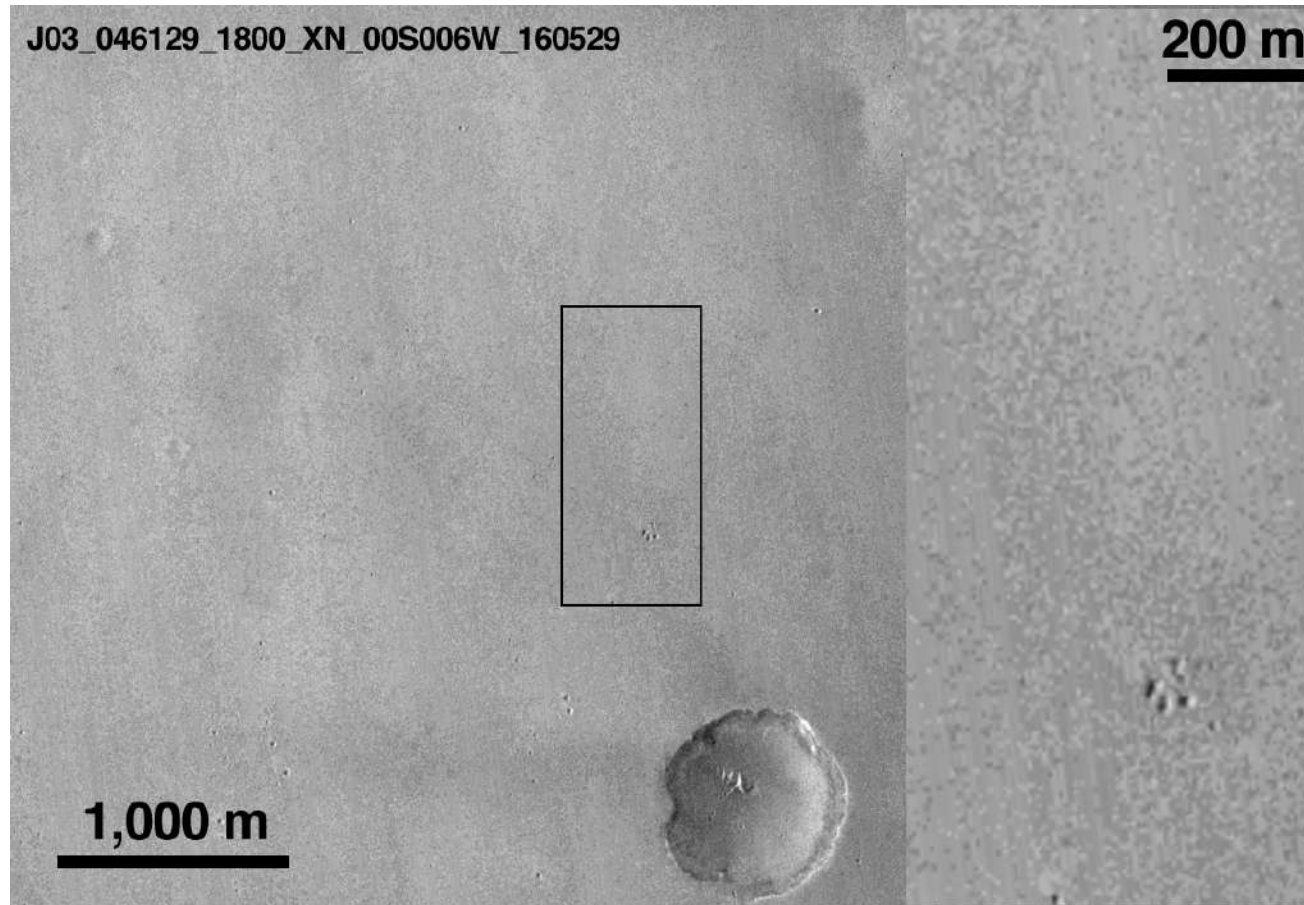
Touchdown

Time: 5 min 53 sec
Altitude: 0 m
Speed: 10 km/h

30 segundos antes

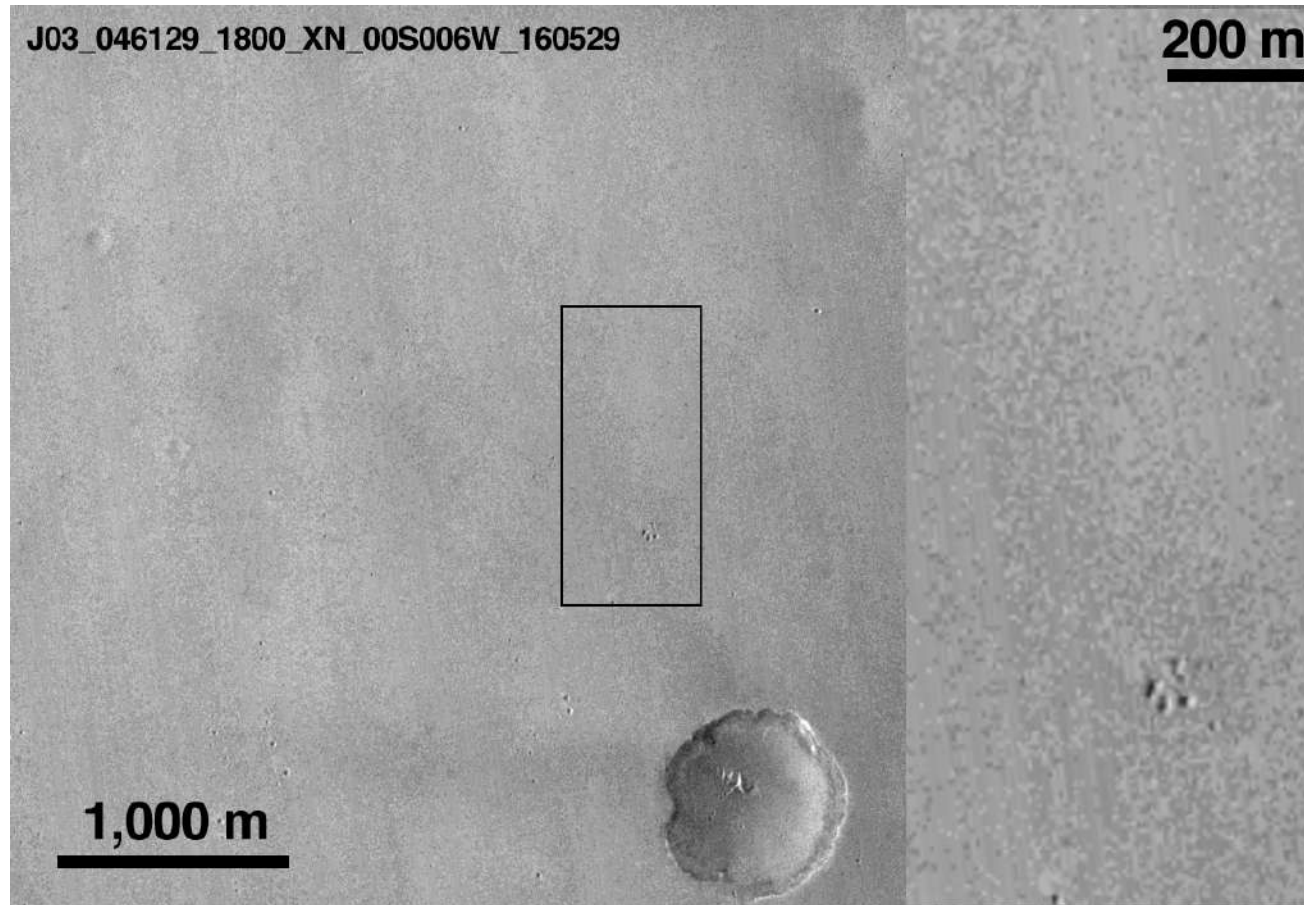
3 segundos en lugar de 30

El problema de llamarlo *Bug*



https://en.wikipedia.org/wiki/Schiaparelli_EDM_lander

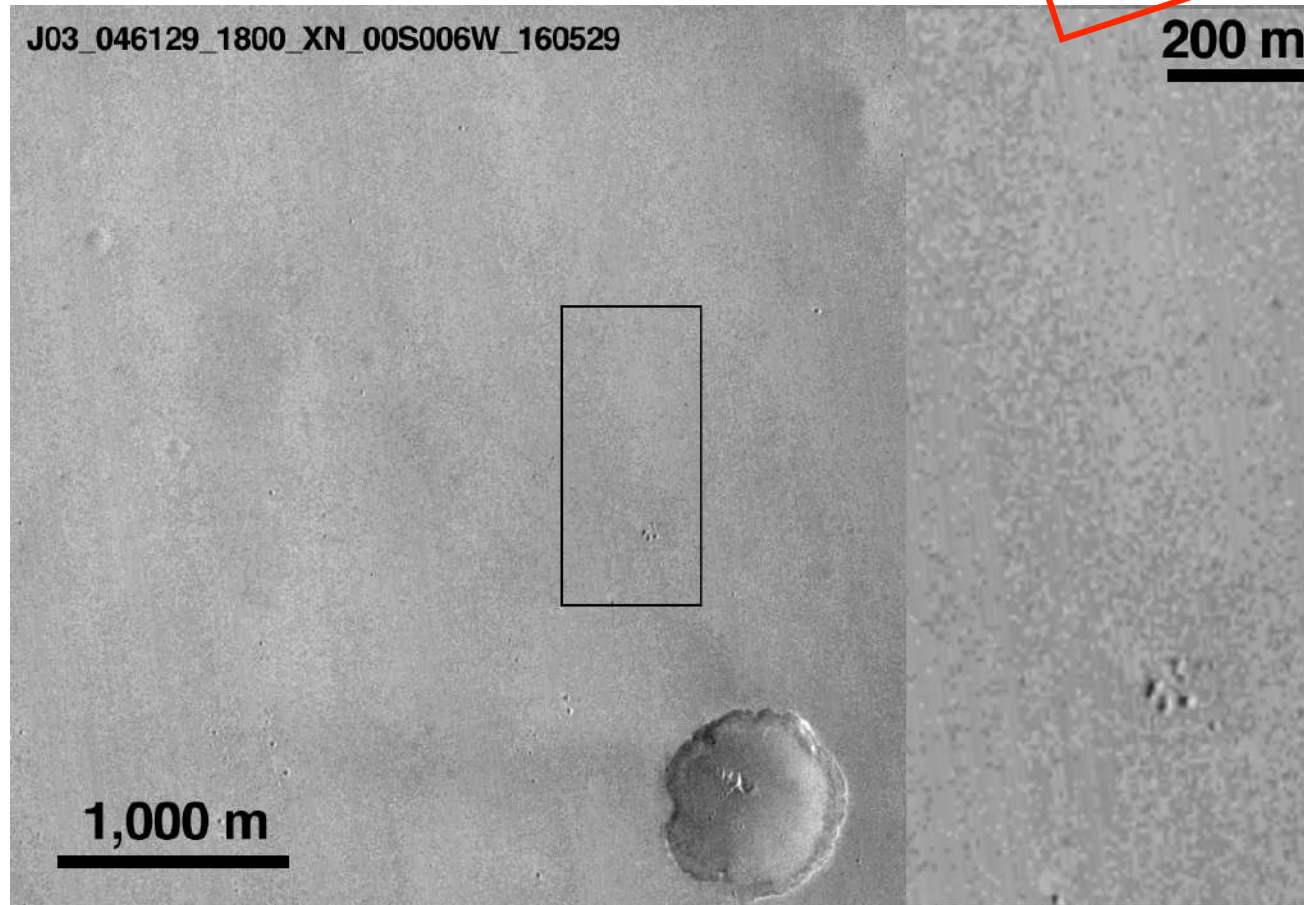
El problema de llamarlo *Bug*



https://en.wikipedia.org/wiki/Schiaparelli_EDM_lander

El problema de llamarlo

Big
MOCO!



https://en.wikipedia.org/wiki/Schiaparelli_EDM_lander

El problema de la corrección

Sistema \models *Propiedad*

El problema de la corrección

Sistema \models *Propiedad*

Usualmente una
abstracción que describe su
comportamiento

El problema de la corrección

Sistema \models *Propiedad*

Usualmente una
abstracción que describe su
comportamiento

Describe lo que se
espera del sistema
(el criterio de corrección)

Testing

Sistema \models *Propiedad*

Usualmente una
abstracción que describe su
comportamiento

Describe lo que se
espera del sistema
(el criterio de corrección)

Testing

Sistema \models *Propiedad*

Sistema en ejecución

Describe lo que se
espera del sistema
(el criterio de corrección)

Testing

Sistema \models *Propiedad*

Sistema en ejecución

Test suite

Testing

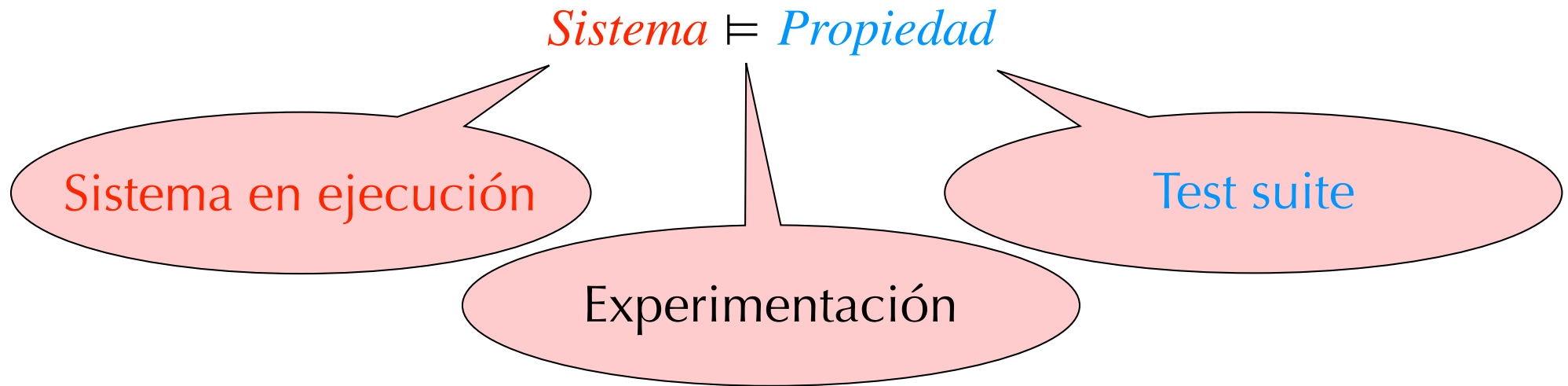
Sistema \models *Propiedad*

Sistema en ejecución

Test suite

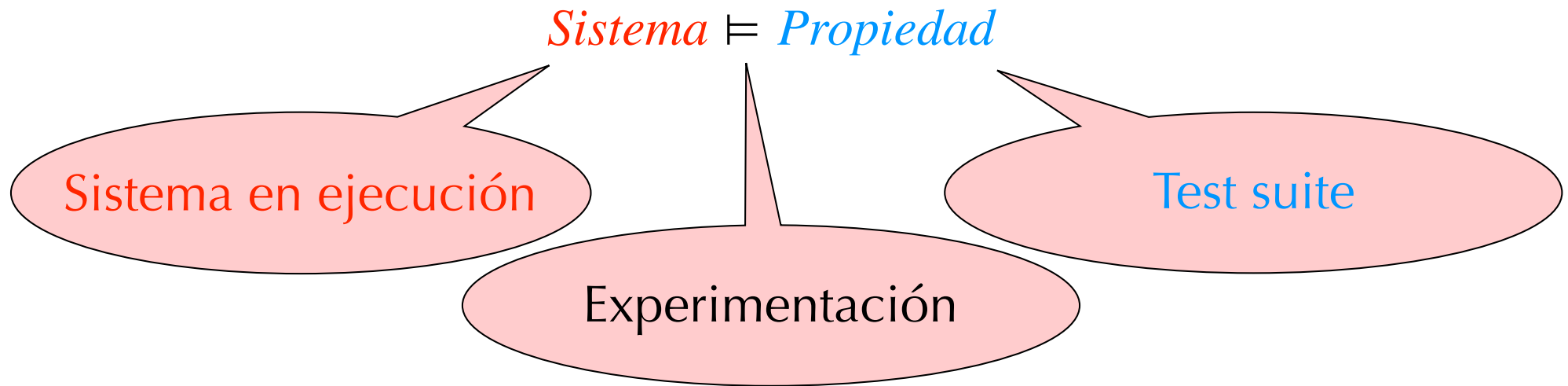
Experimentación

Testing



- ❖ Provee una serie de entradas al software, y estudia el comportamiento del mismo en esos casos.
- ❖ Llega tarde en el proceso de desarrollo
- ❖ Es **muy** incompleto (insuficiente como única forma de validación)

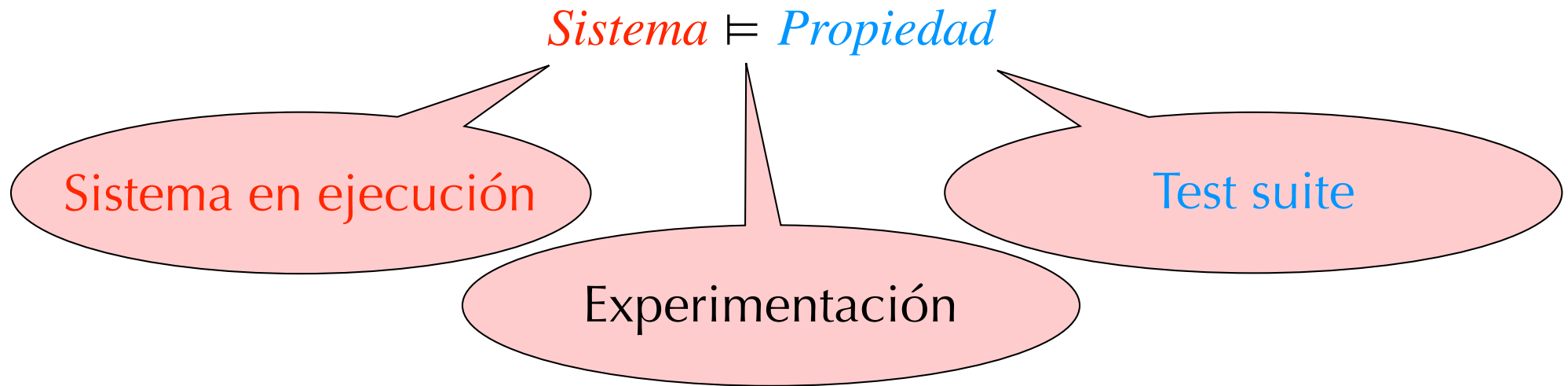
Testing



- ❖ Provee una serie de entradas al software, y estudia el comportamiento del mismo en esos casos.
- ❖ Llega tarde en el proceso de desarrollo
- ❖ Es **muy** incompleto (insuficiente como única forma de validación)



Testing



- ❖ Provee una serie de entradas al software, y estudia el comportamiento del mismo en esos casos.
- ❖ Llega tarde en el proceso de desarrollo
- ❖ Es **muy** incompleto (insuficiente como única forma de validación)



➔ Verificación

Asercional (ej. Lógica de Hoare)

Sistema \models *Propiedad*

Asercional (ej. Lógica de Hoare)

Sistema \models *Propiedad*

```
{x = X & y = Y}  
aux := x;  
x := y;  
y := aux;  
{x = Y & y = X}
```

Asercional (ej. Lógica de Hoare)

Sistema \models *Propiedad*

Programa

$\{x = X \ \& \ y = Y\}$

aux := x;

x := y;

y := aux;

$\{x = Y \ \& \ y = X\}$

Asercional (ej. Lógica de Hoare)

Sistema \models *Propiedad*

Programa

Pre / Post

$\{x = X \ \& \ y = Y\}$

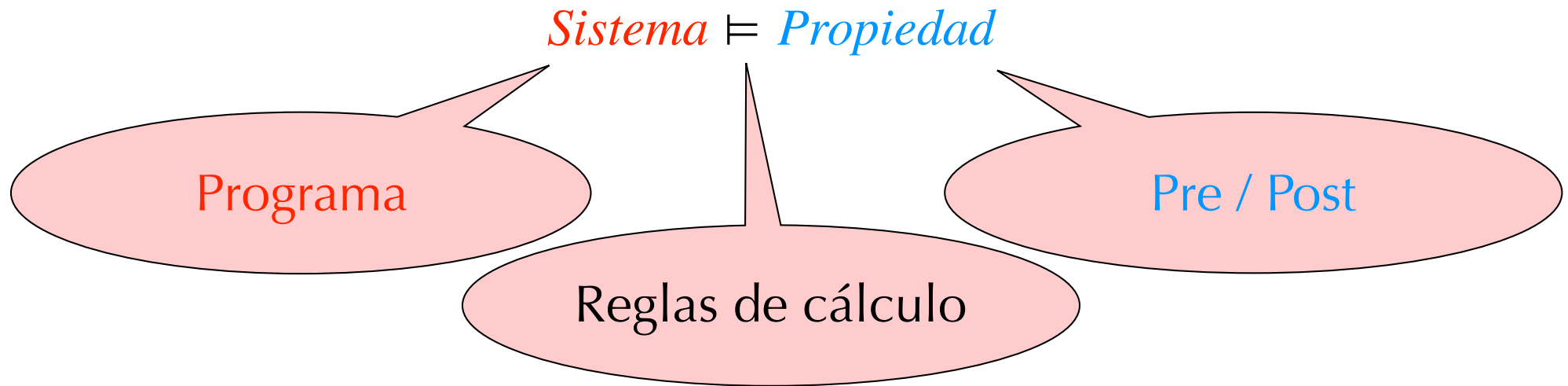
aux := x;

x := y;

y := aux;

$\{x = Y \ \& \ y = X\}$

Asercional (ej. Lógica de Hoare)



$\{x = X \ \& \ y = Y\}$

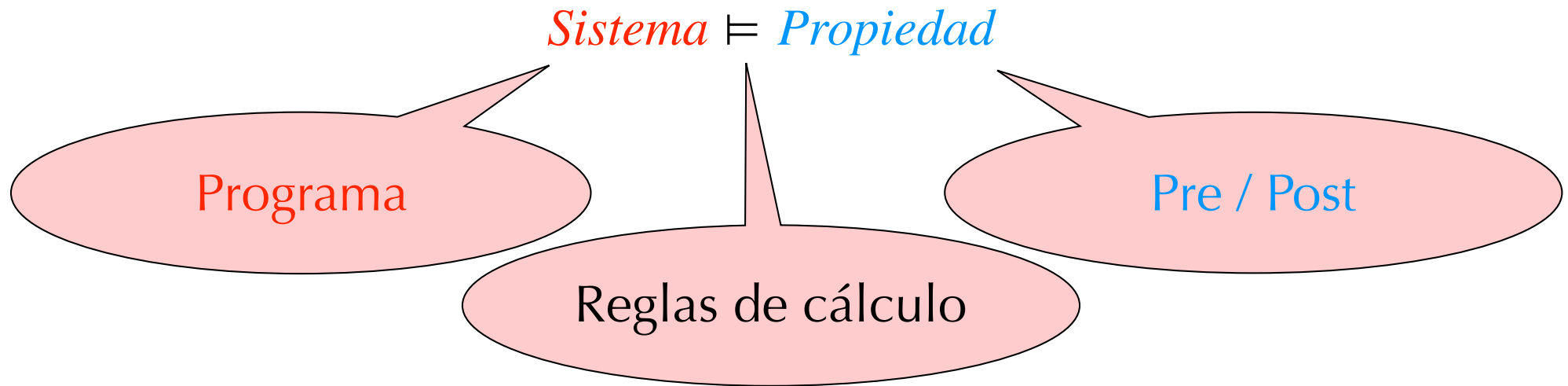
aux := x;

x := y;

y := aux;

$\{x = Y \ \& \ y = X\}$

Asercional (ej. Lógica de Hoare)



$\{x = X \ \& \ y = Y\}$

aux := x;

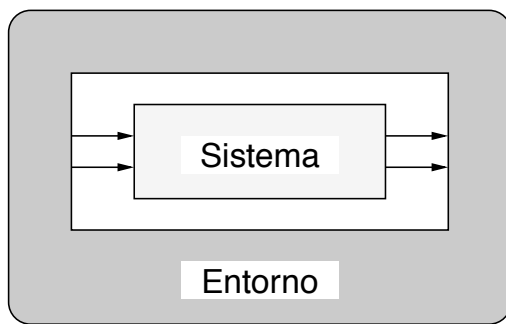
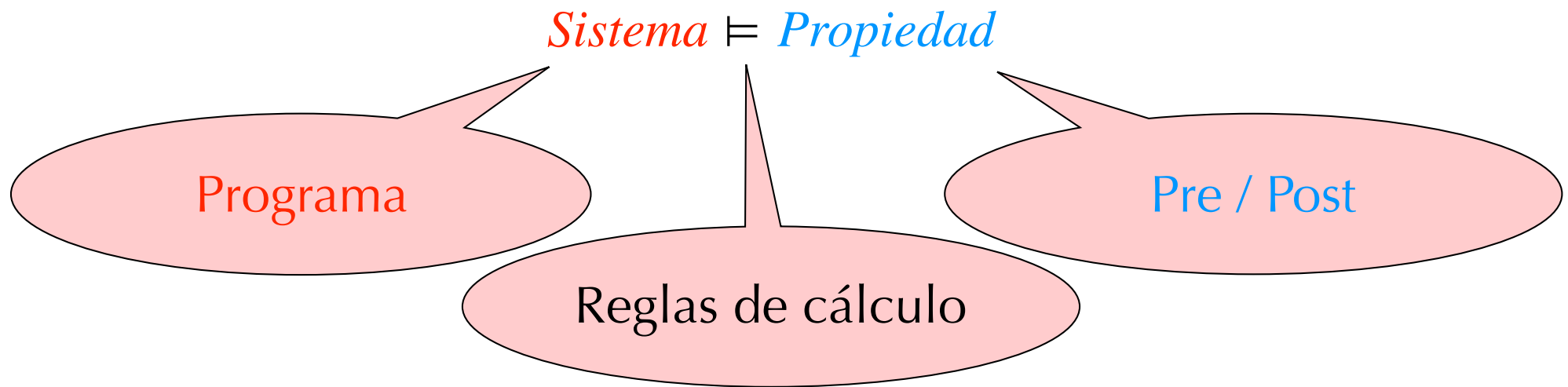
x := y;

y := aux;

$\{x = Y \ \& \ y = X\}$

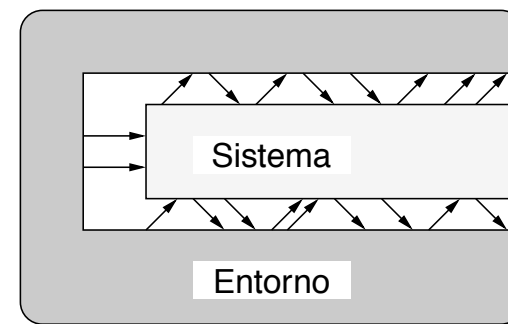
- ❖ Solo programa secuenciales
- ❖ No es completamente automatizable
- ❖ Solo sistema funcional

Asercional (ej. Lógica de Hoare)



tiempo \longrightarrow

Sistema funcional

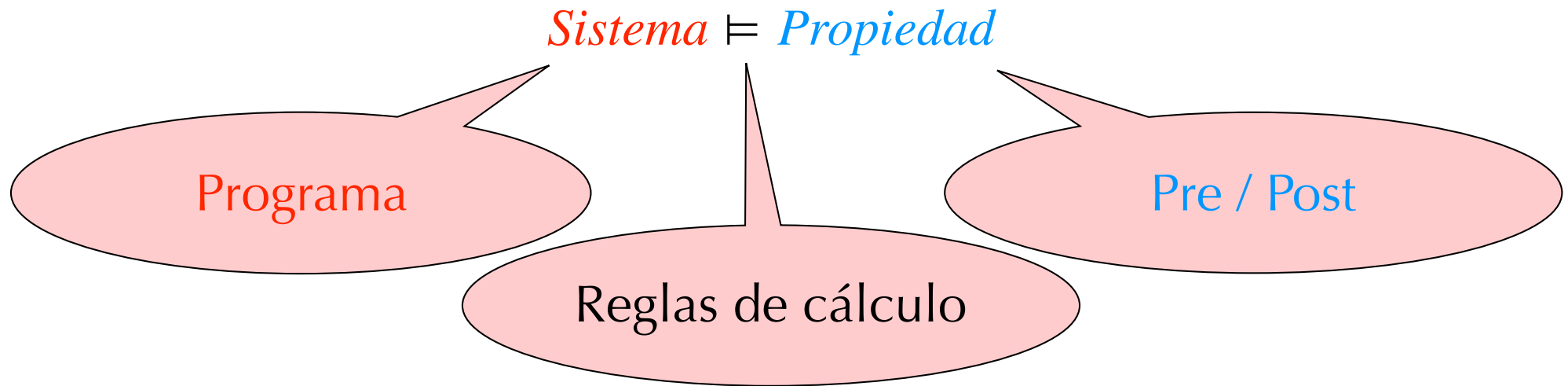


tiempo \longrightarrow

Sistema reactivo

vs.

Asercional (ej. Lógica de Hoare)



```
{x = X & y = Y}
```

```
aux := x;
```

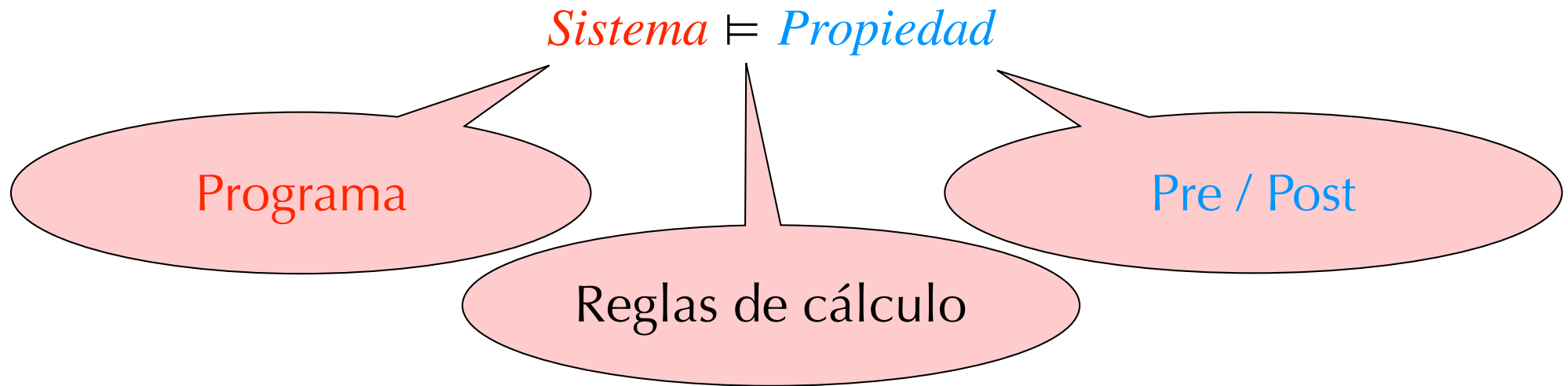
```
x := y;
```

```
y := aux;
```

```
{x = Y & y = X}
```

- ❖ Solo programa secuenciales
- ❖ No es completamente automatizable
- ❖ Solo sistema funcional

Asercional (ej. Lógica de Hoare)



$\{x = X \ \& \ y = Y\}$

aux := x;

x := y;

y := aux;

$\{x = Y \ \& \ y = X\}$

- ❖ Solo programa secuenciales
- ❖ No es completamente automatizable
- ❖ Solo sistema funcional



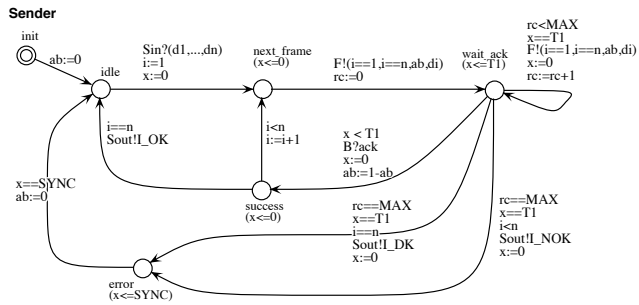
Model checking

Sistema \models *Propiedad*

Model checking

Sistema \models *Propiedad*

Modelo del sistema



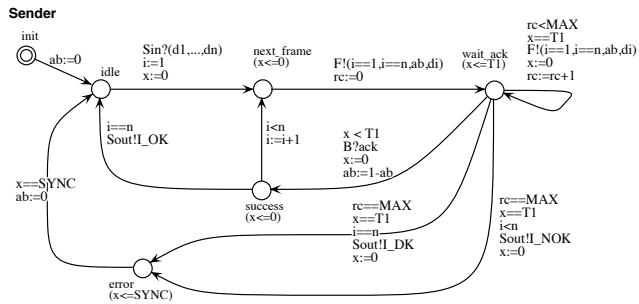
Model checking

$$\text{Sistema} \models \text{Propiedad}$$

Modelo del sistema

Lógica temporal

Algoritmo
basado en semántica



$\square ((haz = on) \Rightarrow (filtro = activo))$

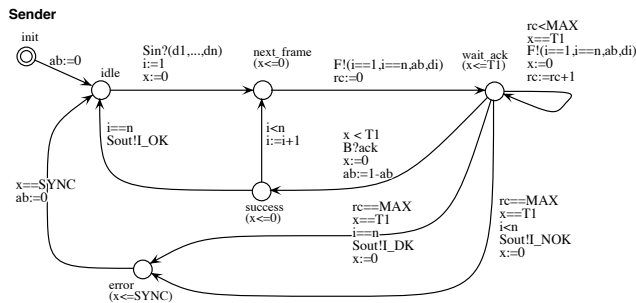
Model checking

$$\text{Sistema} \models \text{Propiedad}$$

Modelo del sistema

Lógica temporal

Algoritmo
basado en semántica



$\square ((haz = on) \Rightarrow (filtro = activo))$

Dado un modelo de un sistema, verificar exhaustiva y automáticamente si éste satisface una especificación dada

Model checking

Pros:

- ❖ Generalidad
- ❖ Verificación parcial
- ❖ Acelera el proceso de diseño
- ❖ Fácil de usar
- ❖ Interés por parte de la industria
- ❖ Corrección asegurada matemáticamente

Contras:

- ❖ Se orienta al control (no a datos)
- ❖ Limitado por decibilidad / complejidad
- ❖ Verifica un **modelo**, no el sistema
- ❖ Requiere experiencia en modelado
- ❖ No es posible concluir generalizaciones
- ❖ (para dogmáticos) No da prueba explícita de las respuestas positivas

Concurrencia

- ❖ Programación de sistemas compuestos de varios procesos que se ejecutan de manera superpuesta en un período de tiempo e interactúan entre sí.
- ❖ Los programas concurrentes están compuestos por procesos (o threads, o componentes) que necesitan interactuar. Existen varios mecanismos de interacción entre procesos. Entre éstos se encuentran la memoria compartida y el pasaje de mensajes.
- ❖ Además, los programas concurrentes deben, en general, colaborar para llegar a un objetivo común, para lo cual la sincronización entre procesos es crucial.

Concurrencia: ejemplo

```
int y1 = 0 ;  
int y2 = 0 ;  
int in_critical = 0 ;
```

```
while true do  
  y1 := y2 + 1 ;  
  if  
     $\square ((y2 = 0) \vee (y1 \leq y2)) \rightarrow$   
    in_critical ++ ;  
    // región crítica  
    in_critical -- ;  
    y1 := 0  
  fi  
od
```

```
while true do  
  y2 := y1 + 1 ;  
  if  
     $\square ((y1 = 0) \vee (y2 < y1)) \rightarrow$   
    in_critical ++ ;  
    // región crítica  
    in_critical -- ;  
    y2 := 0  
  fi  
od
```

Concurrenci

El if es bloqueante:
espera hasta que alguna guarda
se haga verdadera

```
int y1 = 0 ;  
int y2 = 0 ;  
int in_critical = 0 ;
```

```
while true do  
  y1 := y2 + 1 ;  
  if  
     $\square ((y2 = 0) \vee (y1 \leq y2)) \rightarrow$   
    in_critical ++ ;  
    // región crítica  
    in_critical -- ;  
    y1 := 0  
  fi  
od
```

```
while true do  
  y2 := y1 + 1 ;  
  if  
     $\square ((y1 = 0) \vee (y2 < y1)) \rightarrow$   
    in_critical ++ ;  
    // región crítica  
    in_critical -- ;  
    y2 := 0  
  fi  
od
```

Concurrencia: ejemplo

```
int y1 = 0 ;  
int y2 = 0 ;  
int in_critical = 0 ;
```

```
while true do  
  y1 := y2 + 1 ;  
  if  
     $\square ((y2 = 0) \vee (y1 \leq y2)) \rightarrow$   
    in_critical ++ ;  
    // región crítica  
    in_critical -- ;  
    y1 := 0  
  fi  
od
```

```
while true do  
  y2 := y1 + 1 ;  
  if  
     $\square ((y1 = 0) \vee (y2 < y1)) \rightarrow$   
    in_critical ++ ;  
    // región crítica  
    in_critical -- ;  
    y2 := 0  
  fi  
od
```

¿Qué hace este programa?

Concurrencia: ejemplo

```
int y1 = 0 ;  
int y2 = 0 ;  
int in_critical = 0 ;
```

```
while true do  
  y1 := y2 + 1 ;  
  if  
    □ ((y2 = 0) ∨ (y1 ≤ y2)) →  
      in_critical ++ ;  
      // región crítica  
      in_critical -- ;  
      y1 := 0  
  fi  
od
```

```
while true do  
  y2 := y1 + 1 ;  
  if  
    □ ((y1 = 0) ∨ (y2 < y1)) →  
      in_critical ++ ;  
      // región crítica  
      in_critical -- ;  
      y2 := 0  
  fi  
od
```

Echar **MOCO** es fácil, encontrarlo es difícil

Para poder analizar el programa,
debemos comprender su **semántica**

Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$

Estructura de Kripke

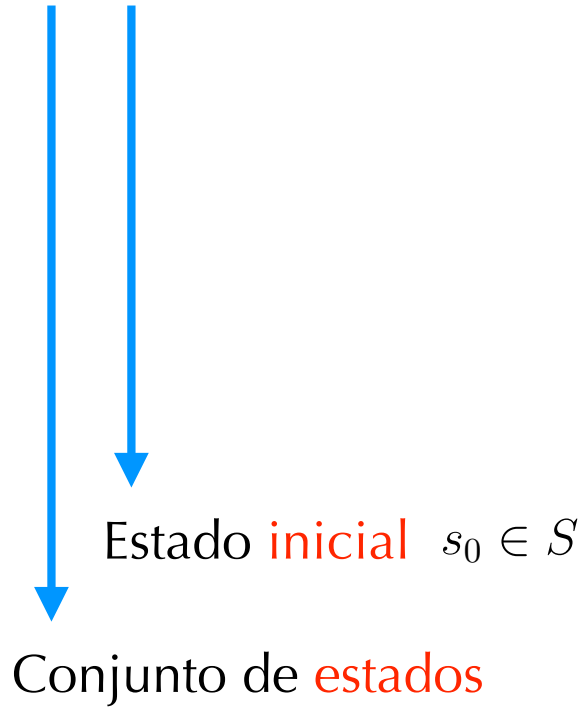
$(S, s_0, \longrightarrow, L)$



Conjunto de **estados**

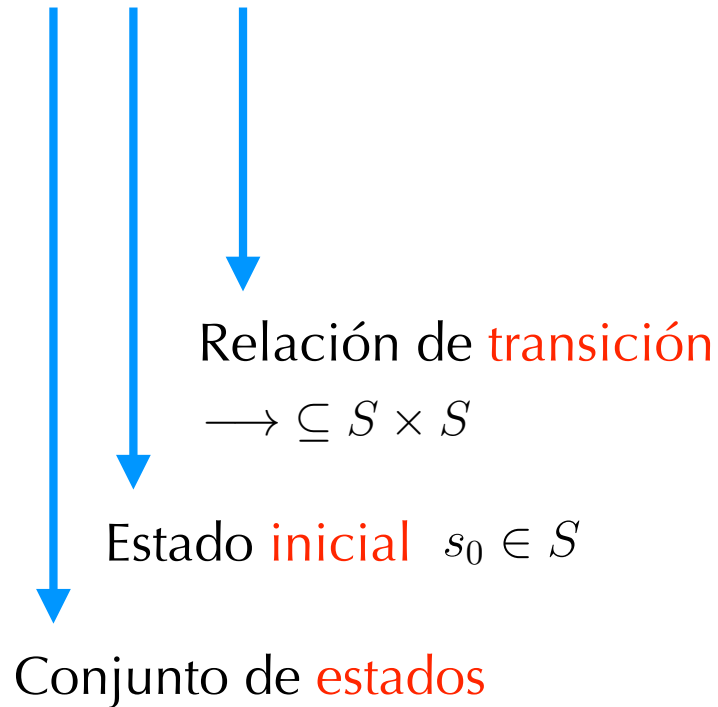
Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$



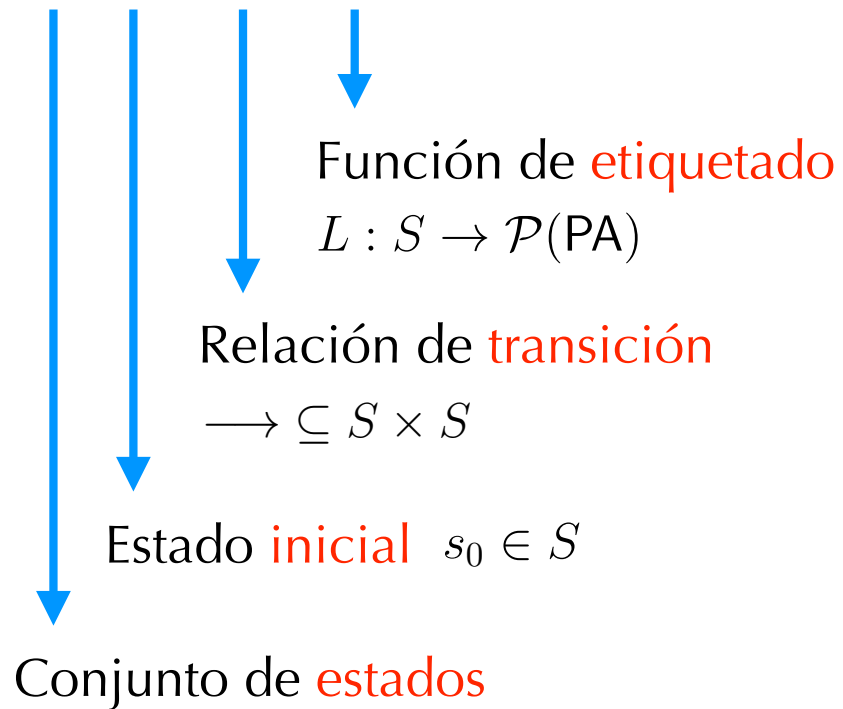
Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$



Estructura de Kripke

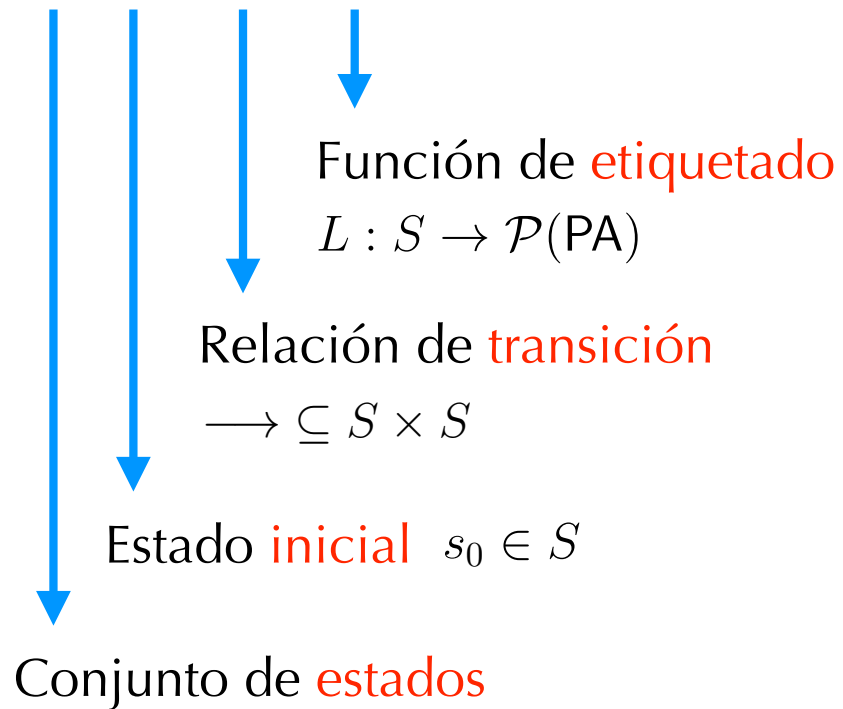
$(S, s_0, \longrightarrow, L)$



Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$

$$S = \{0, 1\} \times \{0, 1\}$$



Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$

$$S = \{0, 1\} \times \{0, 1\}$$

$$s_0 = (0, 0)$$

Función de **etiquetado**

$$L : S \rightarrow \mathcal{P}(\text{PA})$$

Relación de **transición**

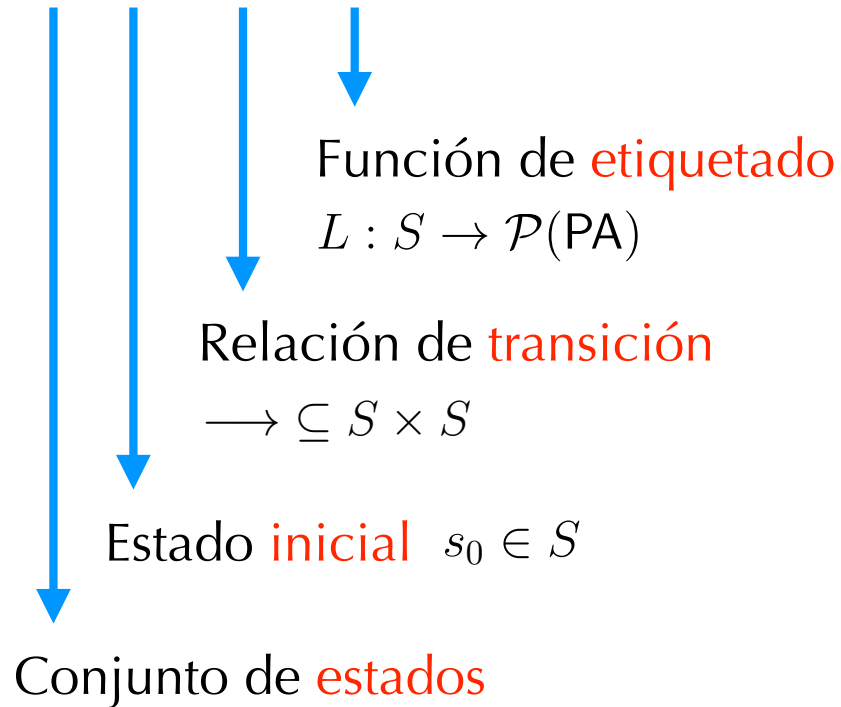
$$\longrightarrow \subseteq S \times S$$

Estado **inicial** $s_0 \in S$

Conjunto de **estados**

Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$



$$S = \{0, 1\} \times \{0, 1\}$$

$$s_0 = (0, 0)$$

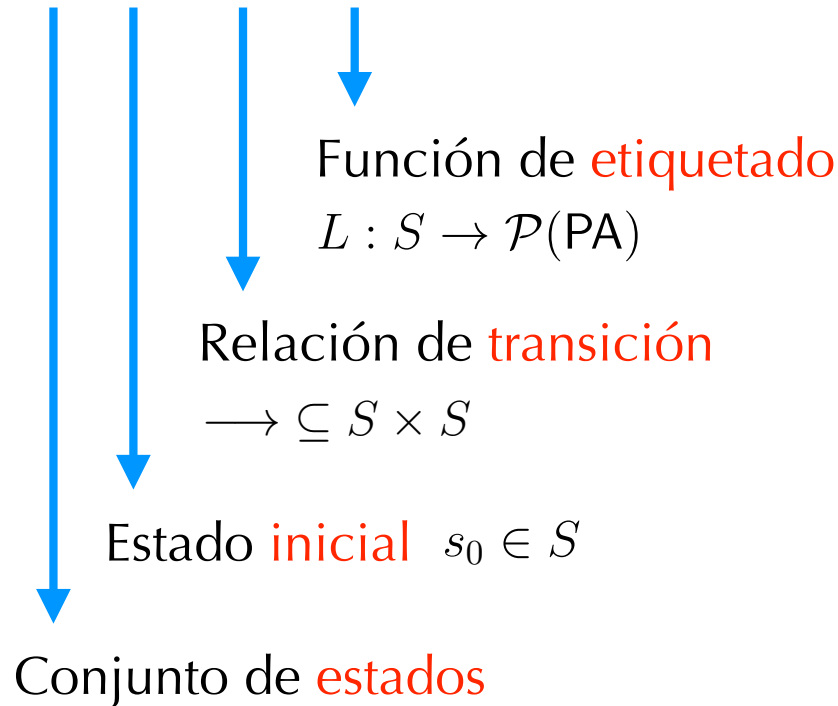
$$(x, y) \longrightarrow (x, 0) \quad (\text{escribir } 0 \text{ en } y)$$

$$(x, y) \longrightarrow (x, 1) \quad (\text{escribir } 1 \text{ en } y)$$

$$(x, y) \longrightarrow (y, x) \quad (\text{swap})$$

Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$



$$S = \{0, 1\} \times \{0, 1\}$$

$$s_0 = (0, 0)$$

$$(x, y) \longrightarrow (x, 0) \quad (\text{escribir } 0 \text{ en } y)$$

$$(x, y) \longrightarrow (x, 1) \quad (\text{escribir } 1 \text{ en } y)$$

$$(x, y) \longrightarrow (y, x) \quad (\text{swap})$$

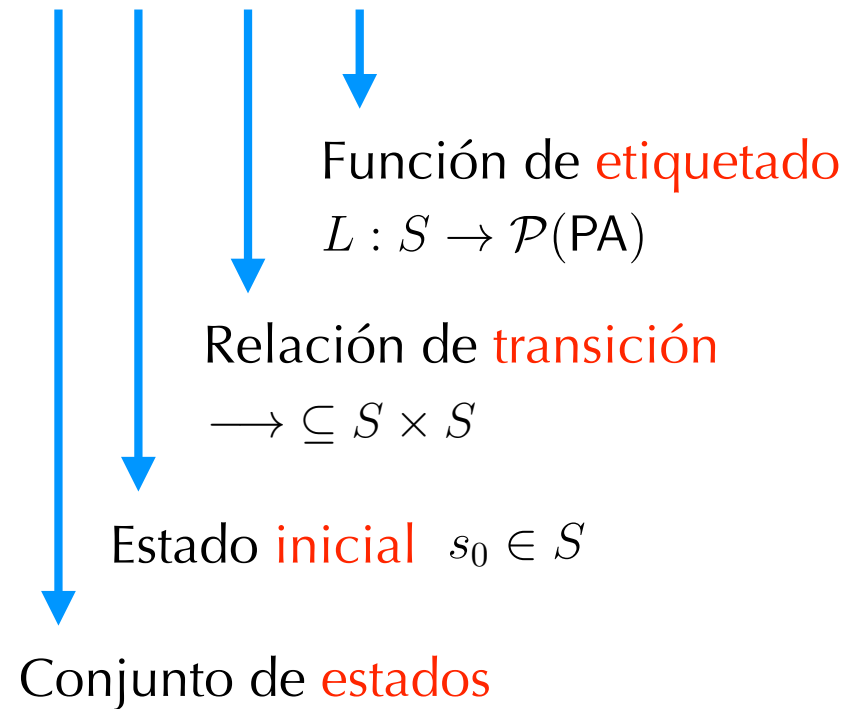
$$L(0, 0) = \{(x = 0), (x \neq 1), (y = 0), (y \neq 1), (x = y)\}$$

$$L(0, 1) = \{(x = 0), (x \neq 1), (y = 1), (y \neq 0), (x \neq y)\}$$

...etc.

Estructura de Kripke

$(S, s_0, \longrightarrow, L)$



$$S = \{0, 1\} \times \{0, 1\}$$

$$s_0 = (0, 0)$$

$$(x, y) \longrightarrow (x, 0) \quad (\text{escribir } 0 \text{ en } y)$$

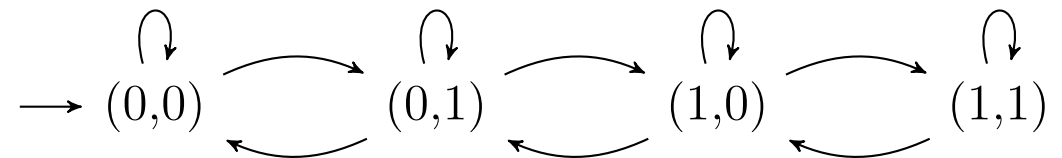
$$(x, y) \longrightarrow (x, 1) \quad (\text{escribir } 1 \text{ en } y)$$

$$(x, y) \longrightarrow (y, x) \quad (\text{swap})$$

$$L(0, 0) = \{(x = 0), (x \neq 1), (y = 0), (y \neq 1), (x = y)\}$$

$$L(0, 1) = \{(x = 0), (x \neq 1), (y = 1), (y \neq 0), (x \neq y)\}$$

...etc.



Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$ asignación

$P_1 ; P_2$ secuencia

$if\ b_0 \rightarrow P_0 \ \square \dots \square \ b_n \rightarrow P_n\ fi$ condicional bloqueante

$while\ b\ do\ P\ od$ iteración

$P_1 \parallel P_2$ composición paralela

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$

expresión
aritmética

asignación

$P_1 ; P_2$

secuencia

$\text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}$

condicional bloqueante

$\text{while } b \text{ do } P \text{ od}$

iteración

$P_1 \parallel P_2$

composición paralela

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$

expresión
aritmética

asignación

$P_1 ; P_2$

expresión
booleana

secuencia

$\text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}$

condicional bloqueante

$\text{while } b \text{ do } P \text{ od}$

iteración

$P_1 \parallel P_2$

composición paralela

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$

expresión
aritmética

asignación

$P_1 ; P_2$

expresión
booleana

secuencia

$\text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}$

condicional bloqueante

$\text{while } b \text{ do } P \text{ od}$

iteración

$P_1 \parallel P_2$

composición paralela

Para definir la semántica, consideramos también el indicador de terminación \checkmark

Semántica

Semántica

$$S = \text{Lang} \times \mathcal{M}$$

Semántica

$$S = \text{Lang} \times \mathcal{M}$$



Conjunto de **memorias**: $\mu : \text{Var} \rightarrow \text{Values}$

Conjunto de **programas** del lenguaje

Semántica

$$S = \text{Lang} \times \mathcal{M}$$



Conjunto de **memorias**: $\mu : \text{Var} \rightarrow \text{Values}$

Conjunto de **programas** del lenguaje

$$s_0 = \langle P, \mu_{\text{init}} \rangle$$

Semántica

$$S = \text{Lang} \times \mathcal{M}$$



Conjunto de **memorias**: $\mu : \text{Var} \rightarrow \text{Values}$

Conjunto de **programas** del lenguaje

$$s_0 = \langle P, \mu_{\text{init}} \rangle$$



Memoria inicializada con **valores por defecto**

Programa de **interés**

Semántica

$$S = \text{Lang} \times \mathcal{M}$$



Conjunto de **memorias**: $\mu : \text{Var} \rightarrow \text{Values}$

Conjunto de **programas** del lenguaje

$$s_0 = \langle P, \mu_{\text{init}} \rangle$$



Memoria inicializada con **valores por defecto**

Programa de **interés**

Restringido a los alcanzables desde s_0

Semántica

Restringido a los alcanzables desde s_0

$$S = \text{Lang} \times \mathcal{M}$$



Conjunto de **memorias**: $\mu : \text{Var} \rightarrow \text{Values}$

Conjunto de **programas** del lenguaje

$$s_0 = \langle P, \mu_{\text{init}} \rangle$$



Memoria inicializada con **valores por defecto**

Programa de **interés**

$$L(\langle P, \mu \rangle) = \{a \in \text{PA} \mid \mu(a) \text{ es verdadera}\}$$

Semántica

$$S = \text{Lang} \times \mathcal{M}$$



Conjunto de **memorias**: $\mu : \text{Var} \rightarrow \text{Values}$

Conjunto de **programas** del lenguaje

Restringido a los alcanzables desde s_0

$$s_0 = \langle P, \mu_{\text{init}} \rangle$$



Memoria inicializada con **valores por defecto**

Programa de **interés**

$$L(\langle P, \mu \rangle) = \{a \in \text{PA} \mid \mu(a) \text{ es verdadera}\}$$

Serán expresiones como "x=0", "x+y≤10", "z*x≥y^2", etc.

Semántica

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \sqrt{\quad}, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

Semántica

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

$$\downarrow$$
$$\langle y := 1, (0, 0) \rangle$$

para simplificar
suponemos
 $(\mu(x), \mu(y))$

Semántica

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle y := 1, (0, 0) \rangle \\ \downarrow \\ \langle \surd, (0, 1) \rangle \end{array}$$

Semántica

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle y := 1, (0, 0) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle \surd, (0, 1) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \end{array}$$

Semántica

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle y := 1, (0, 0) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle \surd, (0, 1) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle \surd, (1, 0) \rangle \end{array}$$

Semántica

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle y := 1, (0, 0) \rangle \\ \downarrow \\ \langle \surd, (0, 1) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \\ \downarrow \\ \langle \surd, (1, 0) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle x := x - 1, (1, 0) \rangle \end{array}$$

Semántica

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle y := 1, (0, 0) \rangle \\ \downarrow \\ \langle \surd, (0, 1) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \\ \downarrow \\ \langle \surd, (1, 0) \rangle \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle x := x - 1, (1, 0) \rangle \\ \downarrow \\ \langle \surd, (0, 0) \rangle \end{array}$$

Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$$

Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$$

$$P_s : \quad y := 1 ; \\ y := 0$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$$

Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$$

$P_s : \quad y := 1 ;$
 $\quad \quad y := 0$

↓
 $\langle P_s, (0, 0) \rangle$

Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$$

$$P_s : \quad y := 1 ; \\ y := 0$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$$



$$\downarrow \\ \langle P_s, (0, 0) \rangle$$

$$\langle y := 1, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (0, 1) \rangle$$

$$\langle y := 1 ; y := 0, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle y := 0, (0, 1) \rangle$$

Semántica

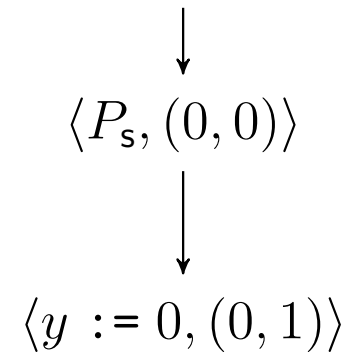
$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$$



$$\frac{\langle y := 1, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (0, 1) \rangle}{\langle y := 1 ; y := 0, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle y := 0, (0, 1) \rangle}$$

$P_s : \quad y := 1 ;$
 $\quad \quad y := 0$



Semántica

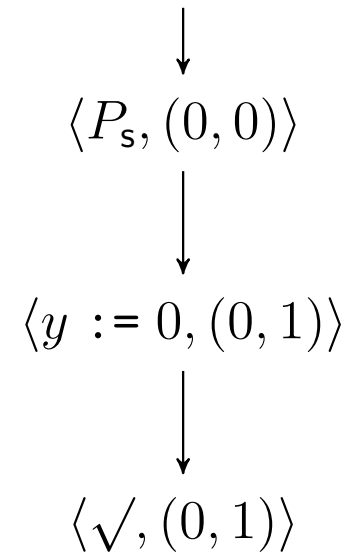
$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$$



$$\frac{\langle y := 1, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (0, 1) \rangle}{\langle y := 1 ; y := 0, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle y := 0, (0, 1) \rangle}$$

$P_s : \quad y := 1 ;$
 $\quad \quad y := 0$



Semántica

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \parallel \ \dots \ \parallel \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

Semántica

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \parallel \dots \ \parallel \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

P_c : if
 $\parallel (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x - 1$
 $\parallel (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x + 1$
fi

Semántica

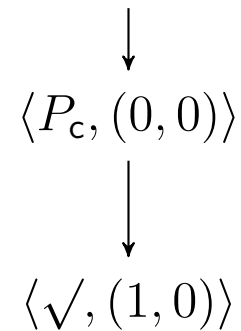
$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \parallel \dots \ \parallel \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

$$\begin{array}{l} P_c: \text{ if} \\ \quad \parallel (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow \\ \quad \quad x := x - 1 \\ \quad \parallel (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow \\ \quad \quad x := x + 1 \\ \text{fi} \end{array} \quad \begin{array}{c} \downarrow \\ \langle P_c, (0, 0) \rangle \end{array}$$

Semántica

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \square \dots \square \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

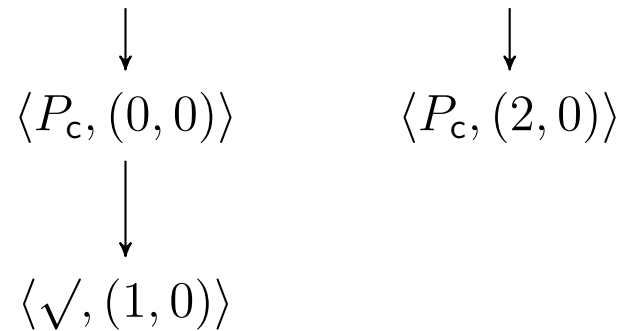
P_c : if
 □ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x - 1$
 □ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x + 1$
fi



Semántica

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \square \ \dots \ \square \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

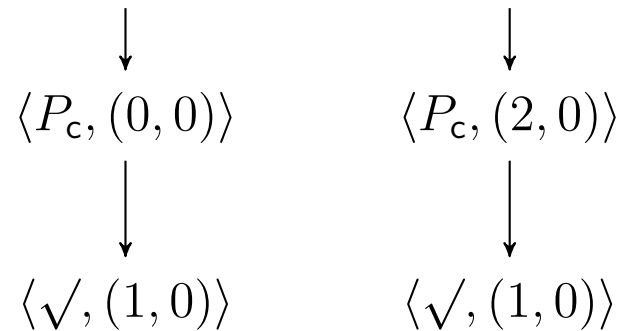
P_c : if
 □ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x - 1$
 □ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x + 1$
fi



Semántica

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \square \ \dots \ \square \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

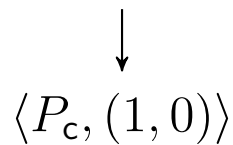
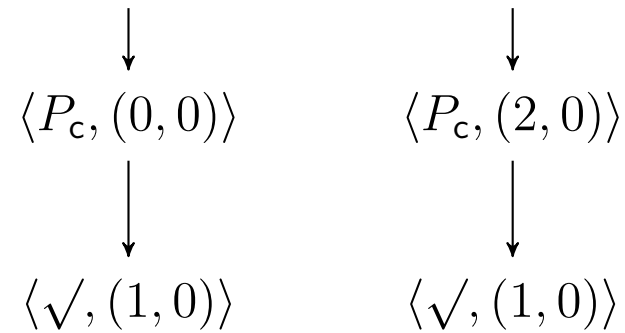
P_c : if
 □ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x - 1$
 □ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x + 1$
fi



Semántica

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \square \ \dots \ \square \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

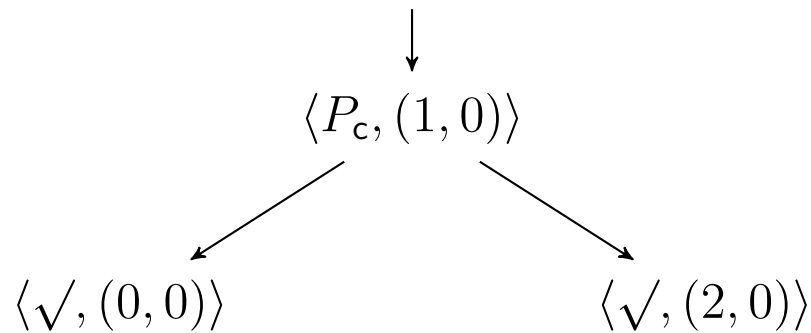
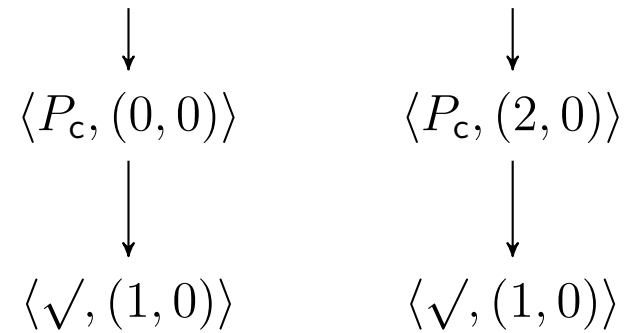
P_c : if
 □ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x - 1$
 □ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x + 1$
fi



Semántica

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

P_c : if
 $\parallel (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $\quad x := x - 1$
 $\parallel (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $\quad x := x + 1$
 fi



Semántica

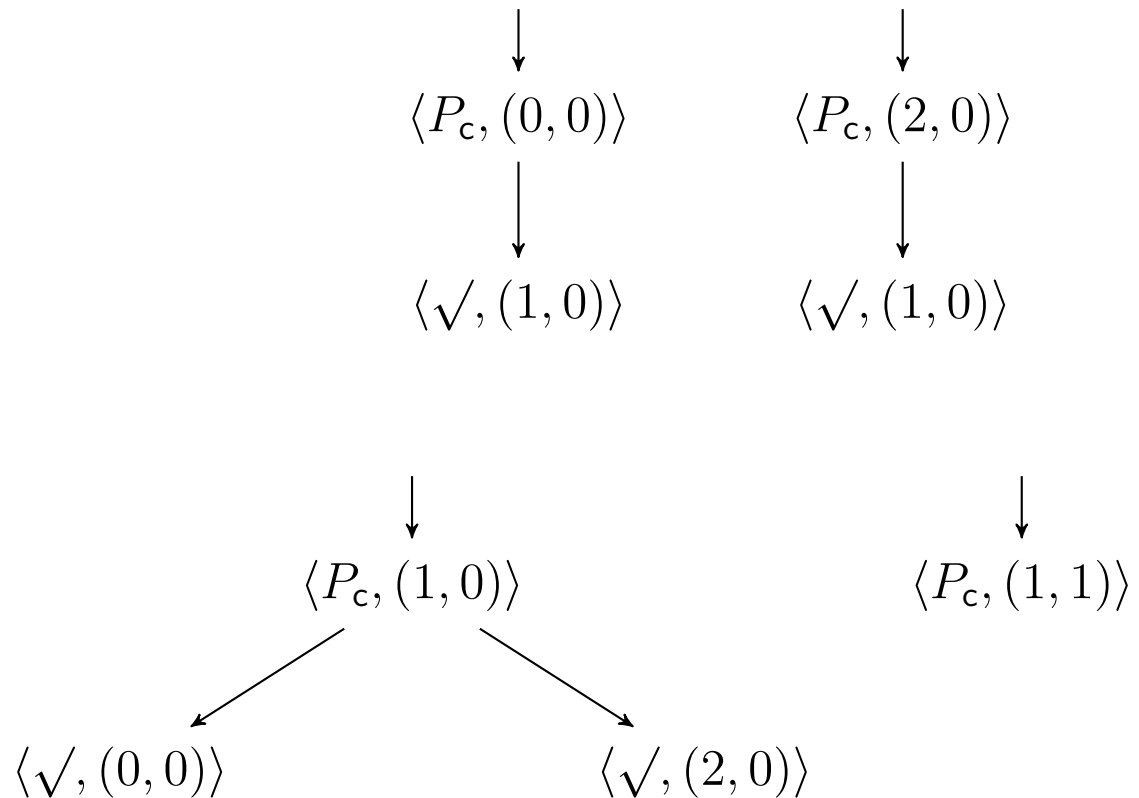
$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \ \parallel \dots \ \parallel \ b_n \rightarrow P_n \ \text{fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

P_c : if

$\parallel (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x - 1$

$\parallel (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$
 $x := x + 1$

fi



Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\downarrow$$
$$\langle P_w, (0, 0) \rangle$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle P_w, (0, 0) \rangle \end{array}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle P_w, (0, 0) \rangle \end{array}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

$$\frac{\langle P_c ; P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow}{\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow}$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \langle P_w, (0, 0) \rangle \end{array}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

$$\frac{\langle P_c, (0, 0) \rangle \longrightarrow}{\langle P_c ; P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow}$$
$$\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\downarrow$$

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle$$

P_w : while $x < 2$ do

if

□ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x - 1$

□ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x + 1$

fi

od

$$\frac{\langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (1, 0) \rangle \quad (0, 0) \models (x < 2) \wedge (y = 0)}{\langle P_c, (0, 0) \rangle \longrightarrow}$$

$$\langle P_c ; P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow$$

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\downarrow$$

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle$$

P_w : while $x < 2$ do

if

□ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x - 1$

□ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x + 1$

fi

od

$$\frac{\langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (1, 0) \rangle \quad (0, 0) \models (x < 2) \wedge (y = 0)}{\langle P_c, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (1, 0) \rangle}$$

$$\langle P_c ; P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow$$

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\downarrow$$

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle$$

P_w : while $x < 2$ do

if

□ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x - 1$

□ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x + 1$

fi

od

$$\frac{\langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (1, 0) \rangle \quad (0, 0) \models (x < 2) \wedge (y = 0)}{\langle P_c, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (1, 0) \rangle}$$

$$\frac{\langle P_c ; P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle P_w, (1, 0) \rangle}{\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow}$$

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

$$\downarrow$$

$$\langle P_w, (0, 0) \rangle$$

P_w : while $x < 2$ do

if

□ $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x - 1$

□ $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$

$x := x + 1$

fi

od

$$\frac{\langle x := x + 1, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (1, 0) \rangle \quad (0, 0) \models (x < 2) \wedge (y = 0)}{\langle P_c, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle \surd, (1, 0) \rangle}$$

$$\langle P_c ; P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle P_w, (1, 0) \rangle$$

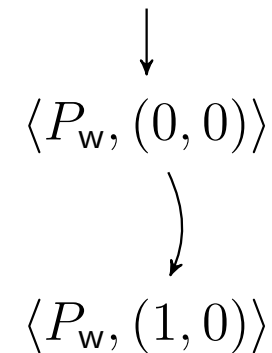
$$\langle P_w, (0, 0) \rangle \longrightarrow \langle P_w, (1, 0) \rangle$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

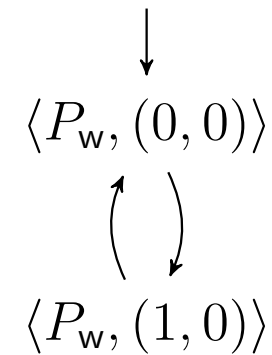


Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

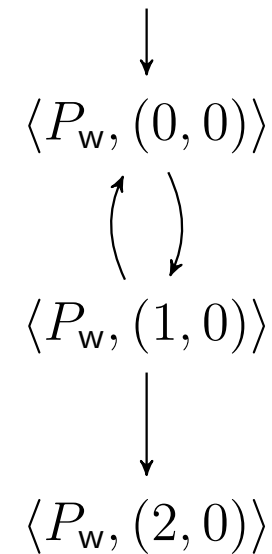


Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

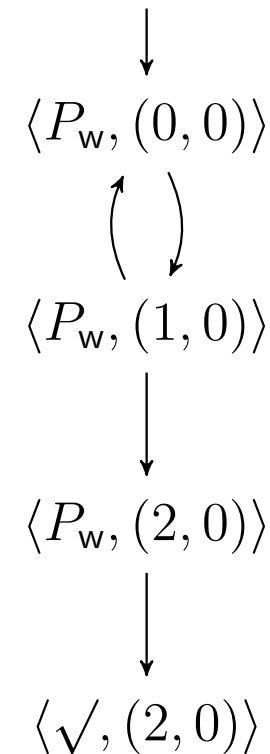


Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_w$ : while  $x < 2$  do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```



Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_1^\infty$  : while true do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

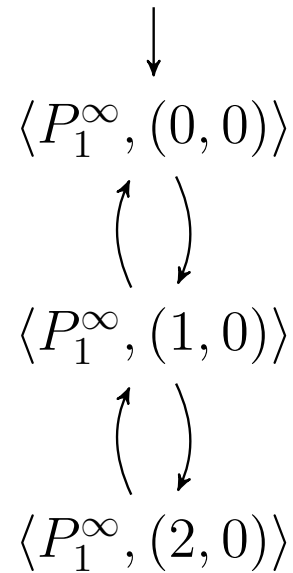
```
 $P_1^\infty$  : while true do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_1^\infty$  : while true do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```



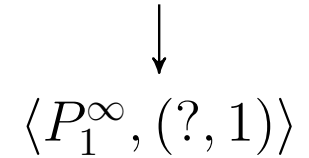
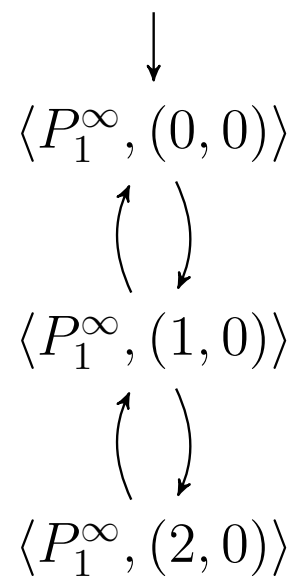
Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```

P1∞ : while true do
  if
    □ (x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    □ (x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
  fi
od
    
```



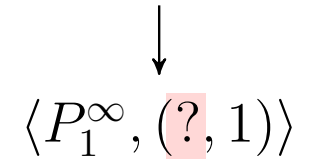
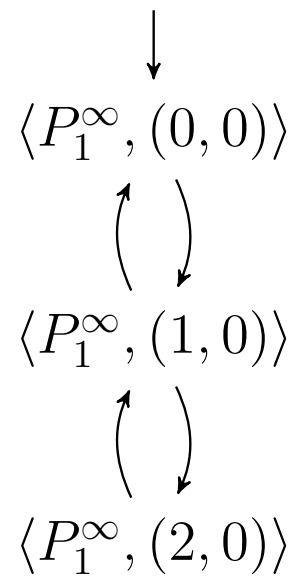
Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```

P1∞ : while true do
  if
    □ (x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    □ (x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
  fi
od
    
```

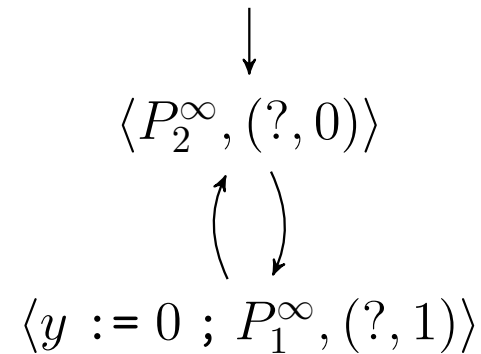


Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

P_2^∞ : while true do
 $y := 1$;
 $y := 0$
od

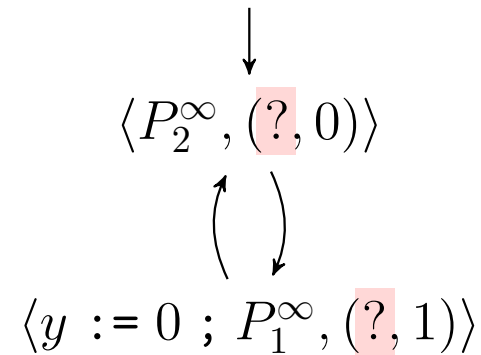


Semántica

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$$

```
 $P_2^\infty$  : while true do
     $y := 1$  ;
     $y := 0$ 
od
```



Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$$

Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$$

```
while true do
  if
    [] (x > 0) ^ (y = 0) →
      x := x - 1
    [] (x < 2) ^ (y = 0) →
      x := x + 1
  fi
od
```

```
while true do
  y := 1 ;
  y := 0
od
```

Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$$

```

while true do
  if
    [] (x > 0) ^ (y = 0) →
      x := x - 1
    [] (x < 2) ^ (y = 0) →
      x := x + 1
  fi
od
    
```

```

while true do
  y := 1 ;
  y := 0
od
    
```

↓

$$\langle P_1^\infty \parallel P_2^\infty, (0, 0) \rangle$$

Semántica

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$$

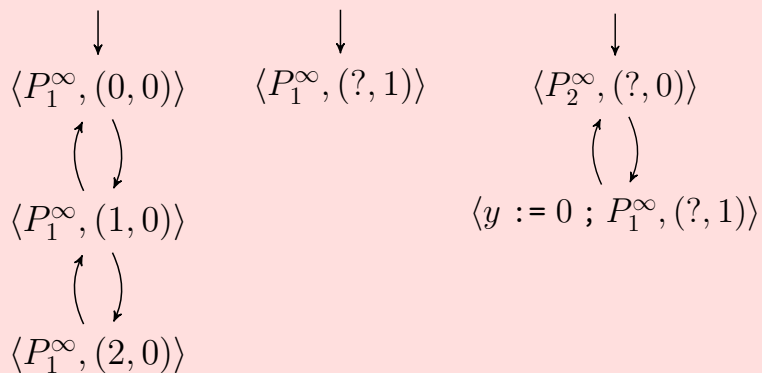
```

while true do
  if
    [] (x > 0) ^ (y = 0) →
      x := x - 1
    [] (x < 2) ^ (y = 0) →
      x := x + 1
  fi
od
    
```

```

while true do
  y := 1 ;
  y := 0
od
    
```

↓

$$\langle P_1^\infty \parallel P_2^\infty, (0, 0) \rangle$$


Semántica

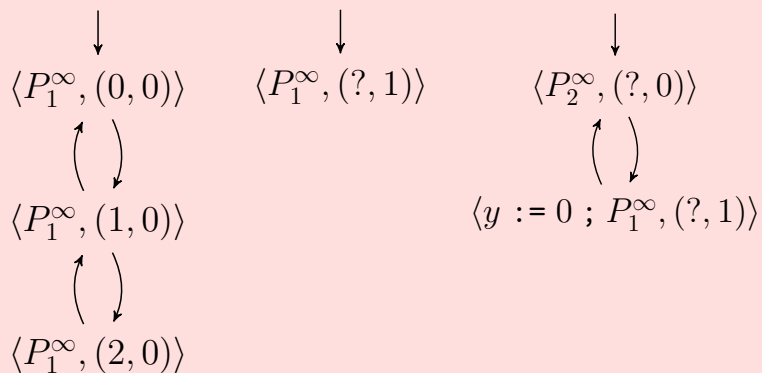
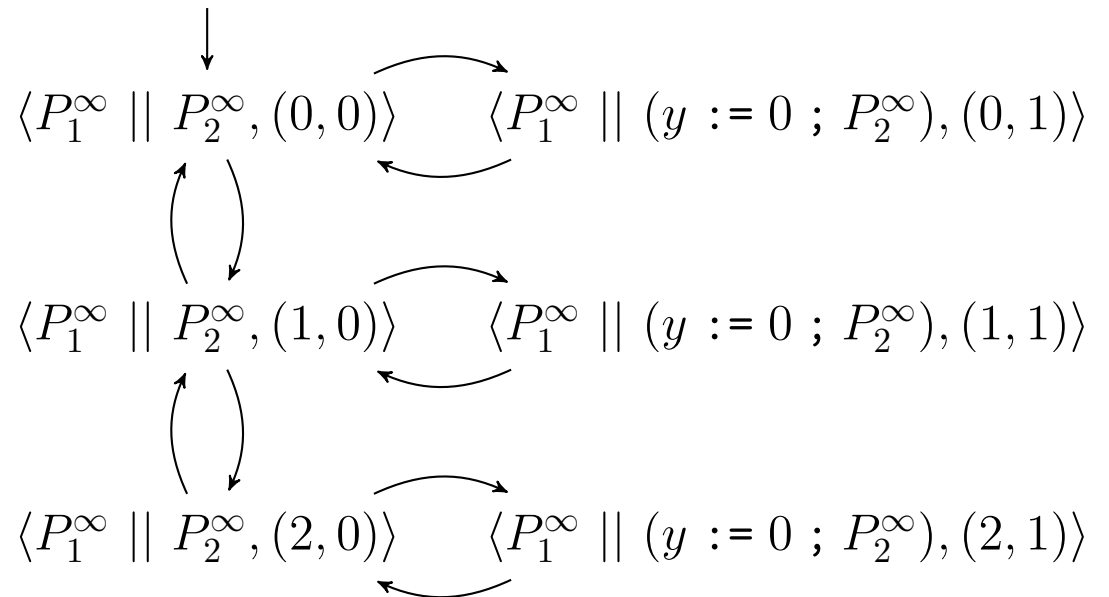
$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$$

<pre> while true do if [] (x > 0) ^ (y = 0) → x := x - 1 [] (x < 2) ^ (y = 0) → x := x + 1 fi od </pre>	<pre> while true do y := 1 ; y := 0 od </pre>
---	---



Ejecuciones

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$ tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i + 1)$, para todo $i \geq 0$.

Ejecuciones

supondremos
que siempre $s \longrightarrow s'$
para algún s'

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$ tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i + 1)$, para todo $i \geq 0$.

Ejecuciones

supondremos
que siempre $s \longrightarrow s'$
para algún s'

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$
tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i + 1)$, para todo $i \geq 0$.

denotado por
 $\rho \in S^\omega$

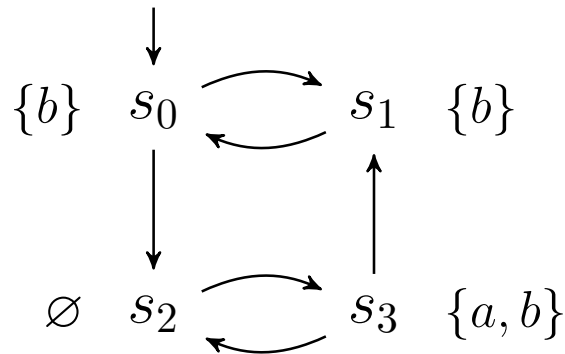
Ejecuciones

supondremos
que siempre $s \longrightarrow s'$
para algún s'

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$
tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i + 1)$, para todo $i \geq 0$.

denotado por
 $\rho \in S^\omega$



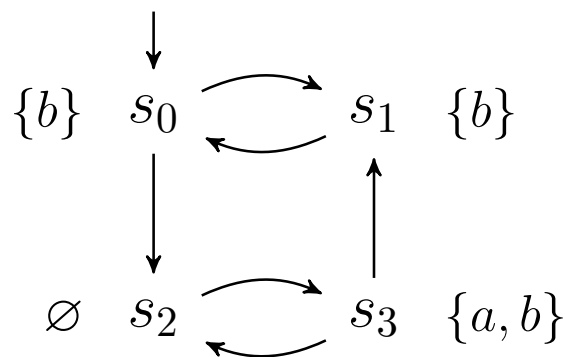
Ejecuciones

supondremos
que siempre $s \longrightarrow s'$
para algún s'

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$ tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i + 1)$, para todo $i \geq 0$.

denotado por
 $\rho \in S^\omega$



$s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_2 \ \dots$
 $s_1 \ s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_2 \ s_3 \ \dots$
 $s_0 \ s_1 \ s_2 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_2 \ \dots$

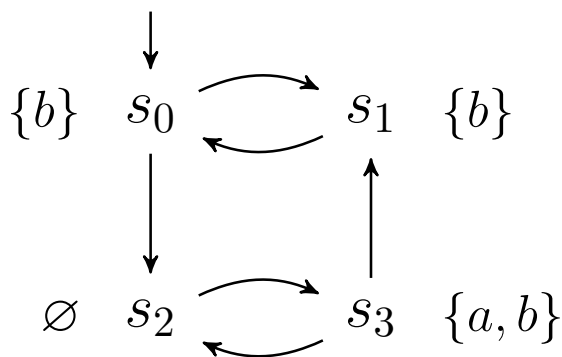
Ejecuciones

supondremos
que siempre $s \longrightarrow s'$
para algún s'

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$ tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i + 1)$, para todo $i \geq 0$.

denotado por
 $\rho \in S^\omega$



$s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_2 \ \dots$
 $s_1 \ s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_2 \ s_3 \ \dots$
 $s_0 \ s_1 \ s_2 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_3 \ s_0 \ s_1 \ s_0 \ s_2 \ s_2 \ \dots$

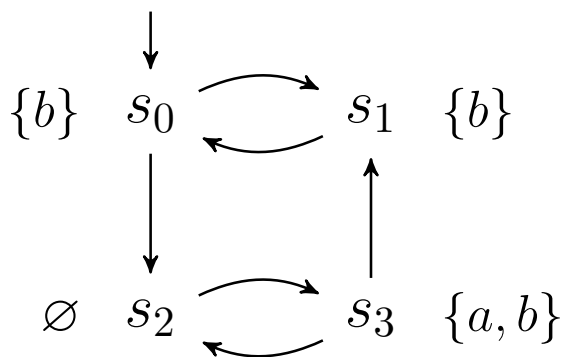
Ejecuciones

supondremos
que siempre $s \longrightarrow s'$
para algún s'

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$ tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i + 1)$, para todo $i \geq 0$.

denotado por
 $\rho \in S^\omega$



$s_0 s_1 s_0 s_1 s_0 s_2 s_3 s_1 s_0 s_2 s_3 s_2 \dots$



$s_1 s_0 s_1 s_0 s_2 s_3 s_1 s_0 s_2 s_3 s_2 s_3 \dots$

$s_0 s_1 s_2 s_1 s_0 s_2 s_3 s_0 s_1 s_0 s_2 s_2 \dots$

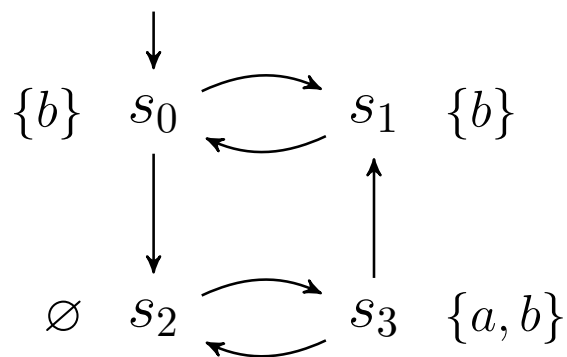
Ejecuciones

supondremos que siempre $s \longrightarrow s'$ para algún s'

Una **ejecución** de $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$ es una función $\rho : \mathbb{N} \rightarrow S$ tal que:

1. $\rho(0) = s_0$, y
2. $\rho(i) \longrightarrow \rho(i+1)$, para todo $i \geq 0$.

denotado por $\rho \in S^\omega$



$s_0 s_1 s_0 s_1 s_0 s_2 s_3 s_1 s_0 s_2 s_3 s_2 \dots$



$s_1 s_0 s_1 s_0 s_2 s_3 s_1 s_0 s_2 s_3 s_2 s_3 \dots$



$s_0 s_1 s_2 s_1 s_0 s_2 s_3 s_0 s_1 s_0 s_2 s_2 \dots$

Trazas observables

- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

Trazas observables

- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma : \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{P}(\text{PA}) \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$

Trazas observables

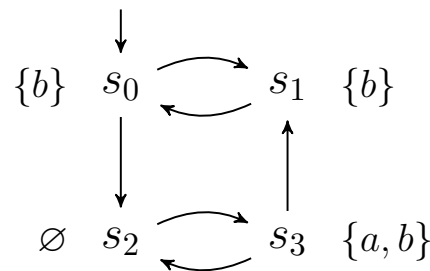
- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$

Trazas observables

- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$



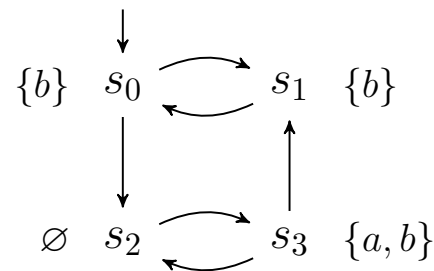
Trazas observables

- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$

$\rho = s_0 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_2 \quad s_3 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_2 \quad s_3 \quad s_2 \quad \dots$

$\sigma =$



Trazas observables

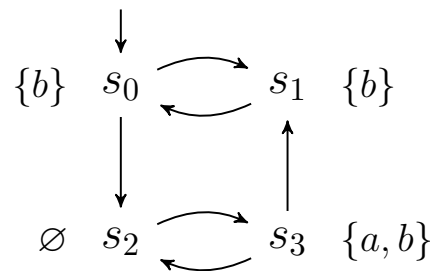
- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$

$\rho = s_0 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_2 \quad s_3 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_2 \quad s_3 \quad s_2 \quad \dots$



$\sigma = L(s_0)$

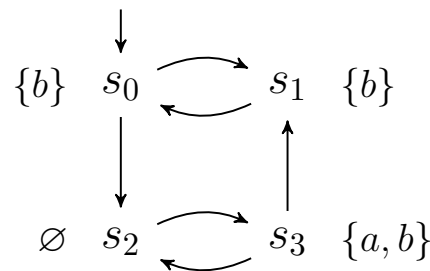


Trazas observables

- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$

$$\begin{array}{cccccccccccccccc} \rho = & s_0 & s_1 & s_0 & s_1 & s_0 & s_2 & s_3 & s_1 & s_0 & s_2 & s_3 & s_2 & \dots \\ & \downarrow & \downarrow & & & & & & & & & & & & \\ \sigma = & L(s_0) & L(s_1) & & & & & & & & & & & & \end{array}$$

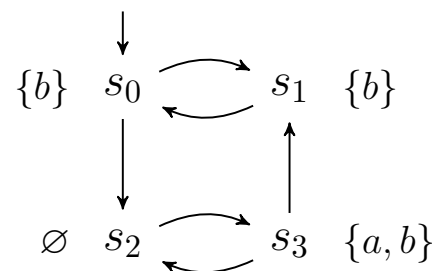


Trazas observables

- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$

$$\begin{array}{cccccccccccccccc} \rho = & s_0 & s_1 & s_0 & s_1 & s_0 & s_2 & s_3 & s_1 & s_0 & s_2 & s_3 & s_2 & \dots \\ & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \\ \sigma = & L(s_0) & L(s_1) & L(s_0) & L(s_1) & L(s_0) & L(s_2) & L(s_3) & L(s_1) & L(s_0) & L(s_2) & L(s_3) & L(s_2) & \dots \end{array}$$

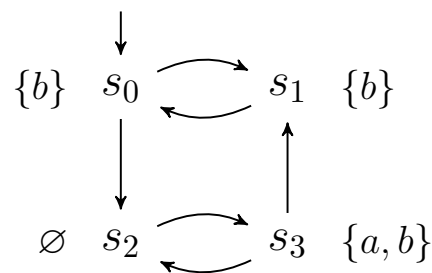


Trazas observables

- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i))\}$$

$\rho =$	s_0	s_1	s_0	s_1	s_0	s_2	s_3	s_1	s_0	s_2	s_3	s_2	\dots
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	
$\sigma =$	$\{b\}$	$\{b\}$	$\{b\}$	$\{b\}$	$\{b\}$	\emptyset	$\{a, b\}$	$\{b\}$	$\{b\}$	\emptyset	$\{a, b\}$	\emptyset	\dots



Ejercicio 1: Considere el siguiente programa concurrente. Siguiendo la semántica, defina dos fragmentos de ejecución distintos que lleven a la violación de la exclusión mutua (es decir $\text{in_critical}=2$) desde el estado inicial $\langle P_0^1 \parallel P_0^2, (0,0,0) \rangle$. Suponga que la memoria esta representada como la terna $(\mu(y1), \mu(y2), \mu(\text{in_critical}))$ y que cada variable solo puede tomar los valores 0, 1, y 2.

<pre> P_0^1 [while true do P_1^1 [y1 := y2 + 1 ; if [((y2 = 0) \vee (y1 \leq y2)) \rightarrow in_critical ++ ; // región crítica in_critical -- ; P_2^1 [P_3^1 [y1 := 0 fi fi od od]] </pre>		<pre> P_0^2 [while true do y2 := y1 + 1 ; P_1^2 [if [((y1 = 0) \vee (y2 < y1)) \rightarrow in_critical ++ ; // región crítica in_critical -- ; P_2^2 [P_3^2 [y2 := 0 fi fi od od]] </pre>
--	--	---

La lógica proposicional como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”.

La lógica proposicional como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”.

❖ 1er. intento:

$$\text{llueve} \Rightarrow \neg \text{llueve}$$

La lógica proposicional como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”.

❖ 1er. intento:

$\text{llueve} \Rightarrow \neg \text{llueve}$

¡Sólo es verdadera si no llueve!

La lógica proposicional como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”.

❖ 1er. intento:

$\text{llueve} \Rightarrow \neg \text{llueve}$

¡Sólo es verdadera si no llueve!

❖ 2do. intento:

$\text{primero_llueve} \Rightarrow \text{luego_para}$

La lógica proposicional como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”.

❖ 1er. intento:

$\text{lloveve} \Rightarrow \neg \text{lloveve}$

¡Sólo es verdadera si no llueve!

❖ 2do. intento:

$\text{primero_llueve} \Rightarrow \text{luego_para}$

Disocia los conceptos de llover y dejar de llover.

¿Cómo diferenciamos que esto ocurre siempre o que esto ocurre sólo una vez?

La lógica proposicional como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”.

❖ 1er. intento:

$\text{lloveve} \Rightarrow \neg \text{lloveve}$

¡Sólo es verdadera si no llueve!

❖ 2do. intento:

$\text{primero_llueve} \Rightarrow \text{luego_para}$

Disocia los conceptos de llover y dejar de llover.

¿Cómo diferenciamos que esto ocurre siempre o que esto ocurre sólo una vez?

No posee suficiente expresividad:

No puede reflejar el cambio de valor de verdad de las proposiciones según transcurra el tiempo.

La lógica de primer orden como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”:

La lógica de primer orden como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”:

$$\forall t \in \text{TIEMPO} : llueve(t) \Rightarrow \exists t' \in \text{TIEMPO} : (t \leq t') \wedge \neg llueve(t')$$

donde TIEMPO podría ser los reales no-negativos.

La lógica de primer orden como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”:

$$\forall t \in \text{TIEMPO} : llueve(t) \Rightarrow \exists t' \in \text{TIEMPO} : (t \leq t') \wedge \neg llueve(t')$$

donde TIEMPO podría ser los reales no-negativos.

Sin embargo:

- ❖ lenguaje demasiado complejo para representar propiedades temporales.
- ❖ satisfactibilidad es indecidible

⇒ no es posible un cálculo automático

La lógica de primer orden como lenguaje de especificación

Ejemplo: “Siempre que llovió, paró”:


$$\forall t \in \text{TIEMPO} : llueve(t) \Rightarrow \exists t' \in \text{TIEMPO} : (t \leq t') \wedge \neg llueve(t')$$

donde TIEMPO podría ser los reales no-negativos.

Sin embargo:

- ❖ lenguaje demasiado complejo para representar propiedades temporales.
- ❖ satisfactibilidad es indecidible

⇒ no es posible un cálculo automático



Demasiado expresiva

LTL: Lógica Temporal Lineal

- ❖ Extiende la lógica proposicional con **modalidades** para expresar la **relación temporal** entre la validez de las fórmulas.
- ❖ Es **lineal** porque sólo permite expresar tal relación a lo largo de una sola ejecución
- ❖ **No considera tiempo explícito**, sino el orden relativo de los eventos a lo largo del tiempo

LTL: Lógica Temporal Lineal

- ❖ Extiende la lógica proposicional con **modalidades** para expresar la **relación temporal** entre la validez de las fórmulas.

Ej.: $G(\text{llueve} \Rightarrow F \neg \text{llueve})$

- ❖ Es **lineal** porque sólo permite expresar tal relación a lo largo de una sola ejecución
- ❖ **No considera tiempo explícito**, sino el orden relativo de los eventos a lo largo del tiempo

LTL: Lógica Temporal Lineal

- ❖ Extiende la lógica proposicional con **modalidades** para expresar la **relación temporal** entre la validez de las fórmulas.

Ej.: $G(\text{llueve} \Rightarrow F \neg \text{llueve})$

- ❖ Es **lineal** porque sólo permite expresar tal relación a lo largo de una sola ejecución

otras cuantifican la bifurcación de las ejecuciones

- ❖ **No considera tiempo explícito**, sino el orden relativo de los eventos a lo largo del tiempo

LTL: Lógica Temporal Lineal

- ❖ Extiende la lógica proposicional con **modalidades** para expresar la **relación temporal** entre la validez de las fórmulas.

Ej.: $G(\text{llueve} \Rightarrow F \neg\text{llueve})$

- ❖ Es **lineal** porque sólo permite expresar tal relación a lo largo de una sola ejecución

otras cuantifican la bifurcación de las ejecuciones

- ❖ **No considera tiempo explícito**, sino el orden relativo de los eventos a lo largo del tiempo

otras expresan el tiempo preciso de ocurrencia (tiempo real)

LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$

$p \mid \neg\phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)

$X\phi \mid F\phi \mid G\phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proporsional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son \neg , \vee , X , y U .

Los otros operadores se definen en término de estos.

LTL: Semántica

Algunos operadores modales que admite la lógica LTL.

$G \phi$	siempre se satisface ϕ	(Globally)
$F \phi$	en algún instante futuro se satisface ϕ	(Finally)
$X \phi$	en el siguiente instante se satisface ϕ	(Next)
$\phi U \psi$	ϕ se debe satisfacer hasta que se satisfaga ψ	(Until)
$\phi R \psi$	la satisfacción de ϕ libera la satisfacción de ψ	(Release)

LTL: Semántica

$G p$

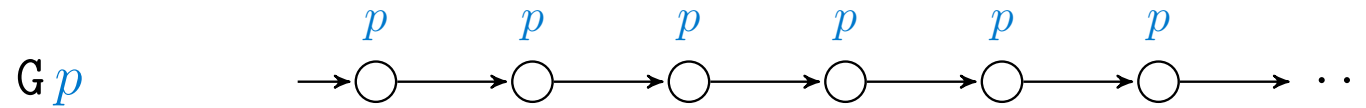
$F p$

$X p$

$p U q$

$p R q$

LTL: Semántica



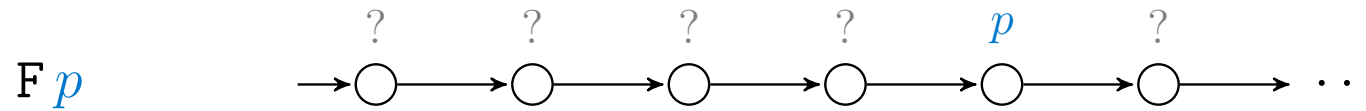
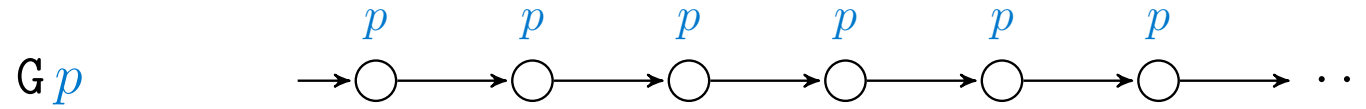
$F p$

$X p$

$p U q$

$p R q$

LTL: Semántica

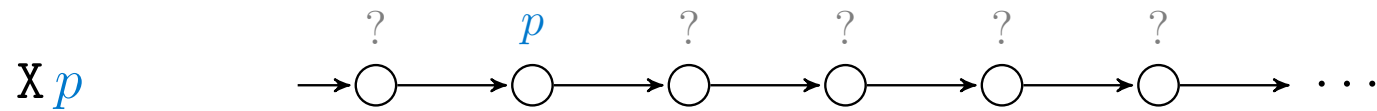
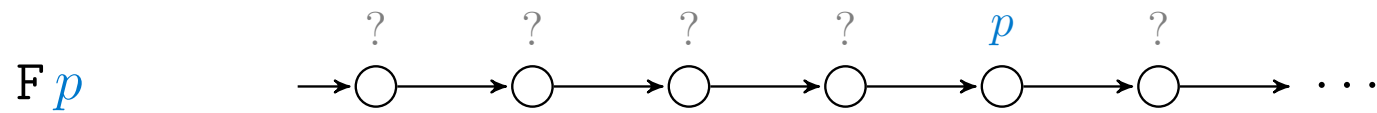
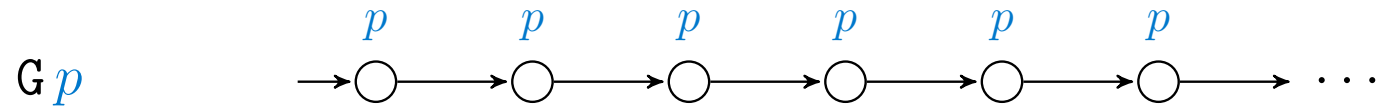


$X p$

$p U q$

$p R q$

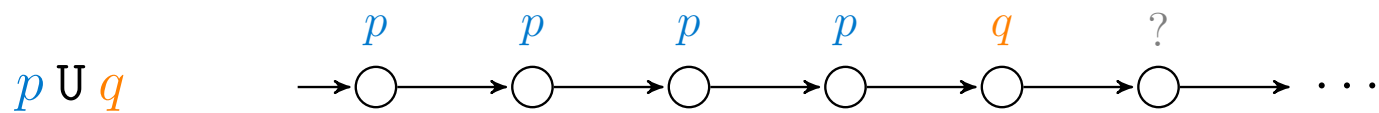
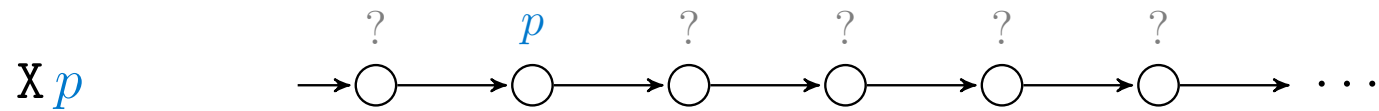
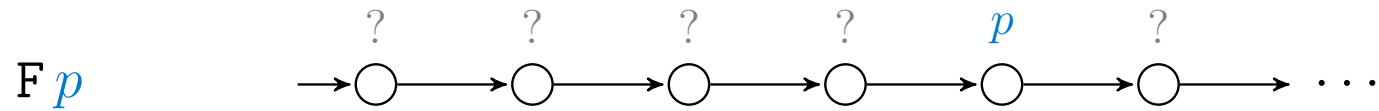
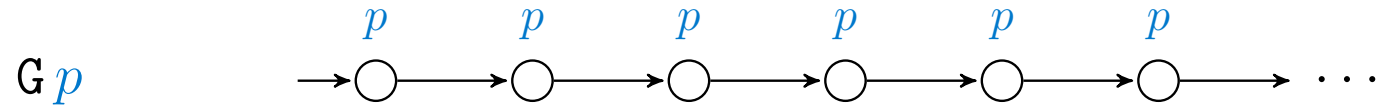
LTL: Semántica



$p U q$

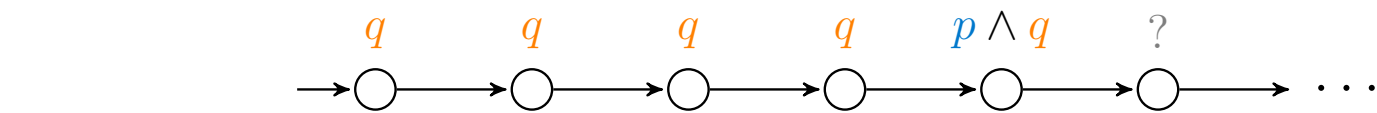
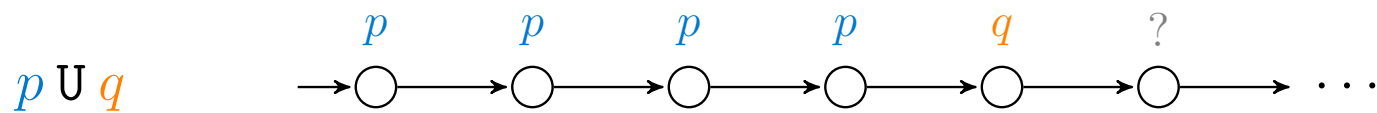
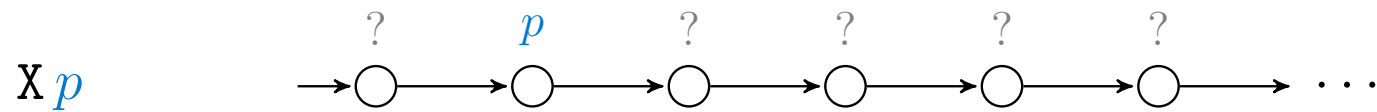
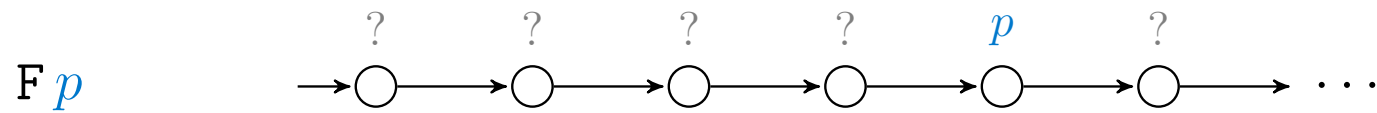
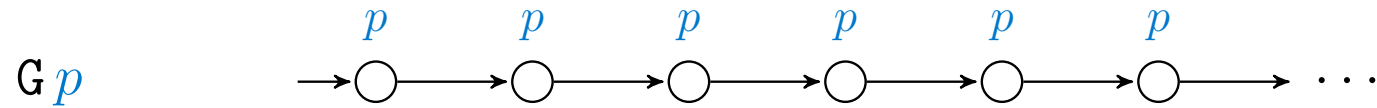
$p R q$

LTL: Semántica

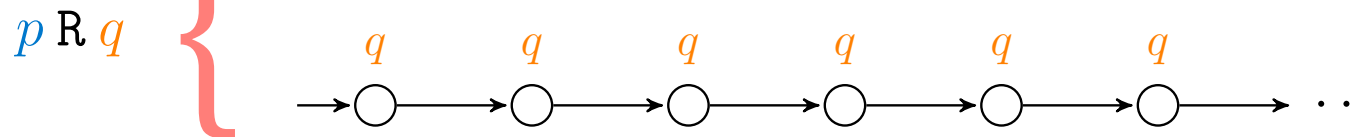
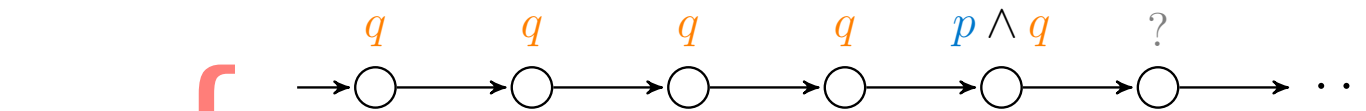
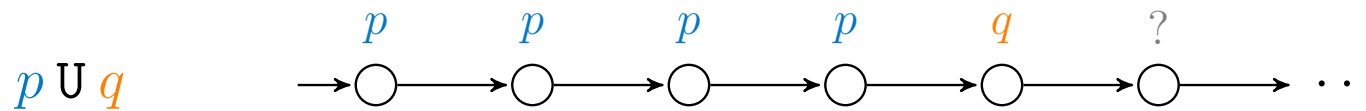
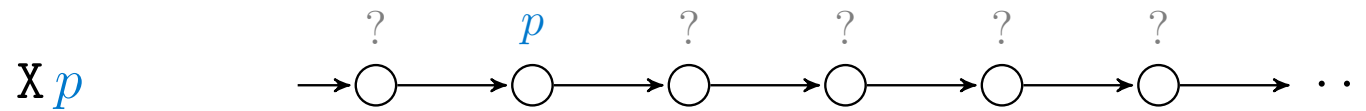
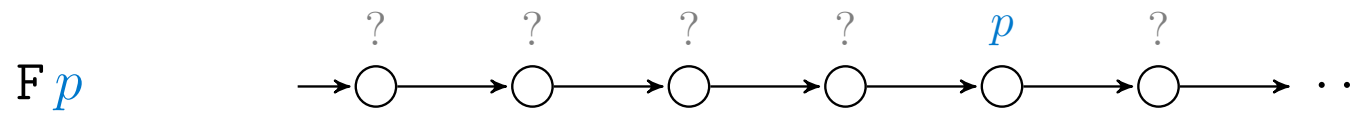
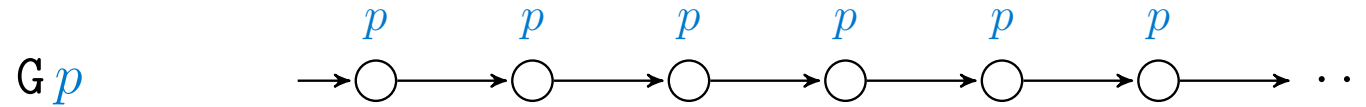


$p R q$

LTL: Semántica



LTL: Semántica



Parentesis:

Semántica de la lógica proposicional

Recordemos: Dado una fórmula proposicional, todo modelo de ésta puede verse como un subconjunto de proposiciones atómicas $A \subseteq PA$ donde las fórmulas de ese conjunto se hacen verdaderos.

Formalmente, diremos que

una fórmula proposicional ϕ se **satisface** en $A \subseteq PA$ si $A \models \phi$.

Esta última noción se define inductivamente como sigue:

$A \models p$	sii	$p \in A$
$A \models \neg\phi$	sii	$A \not\models \phi$
$A \models \phi \wedge \psi$	sii	$A \models \phi$ y $A \models \psi$

LTL: Semántica

LTL especifica el cambio de la validez de las proposiciones acorde avanza el tiempo

Entonces: Un fórmula LTL se satisfará en una **secuencia infinita de modelos de formulas proposicionales**, es decir, en una secuencia de subconjuntos de PA, denominado **traza**.

Es decir:

una fórmula LTL ϕ se **satisface** en una traza $\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega$ por $\sigma \models \phi$.

Esta última noción se define inductivamente como sigue:

LTL: Semántica

$$\sigma \models p$$

$$\sigma \models \neg\phi$$

$$\sigma \models \phi \wedge \psi$$

$$\sigma \models \mathbf{X}\phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{U} \psi$$

LTL: Semántica

$\sigma \models p$ sii $p \in \sigma(0)$ para todo $p \in PA$

$\sigma \models \neg\phi$

$\sigma \models \phi \wedge \psi$

$\sigma \models X\phi$

$\sigma \models \phi U \psi$

LTL: Semántica

$\sigma \models p$ sii $p \in \sigma(0)$ para todo $p \in PA$

$\sigma \models \neg\phi$ sii $\sigma \not\models \phi$

$\sigma \models \phi \wedge \psi$

$\sigma \models X\phi$

$\sigma \models \phi U \psi$

LTL: Semántica

$\sigma \models p$ sii $p \in \sigma(0)$ para todo $p \in \text{PA}$

$\sigma \models \neg\phi$ sii $\sigma \not\models \phi$

$\sigma \models \phi \wedge \psi$ sii $\sigma \models \phi$ y $\sigma \models \psi$

$\sigma \models \mathbf{X}\phi$

$\sigma \models \phi \mathbf{U} \psi$

LTL: Semántica

$\sigma \models p$ sii $p \in \sigma(0)$ para todo $p \in \text{PA}$

$\sigma \models \neg\phi$ sii $\sigma \not\models \phi$

$\sigma \models \phi \wedge \psi$ sii $\sigma \models \phi$ y $\sigma \models \psi$

$\sigma \models \mathbf{X}\phi$ sii $\sigma[1..] \models \phi$

$\sigma \models \phi \mathbf{U} \psi$

$\sigma[i..]$ denota el prefijo i -ésimo de σ .

LTL: Semántica

$\sigma \models p$ sii $p \in \sigma(0)$ para todo $p \in PA$

$\sigma \models \neg\phi$ sii $\sigma \not\models \phi$

$\sigma \models \phi \wedge \psi$ sii $\sigma \models \phi$ y $\sigma \models \psi$

$\sigma \models X\phi$ sii $\sigma[1..] \models \phi$

$\sigma \models \phi U \psi$ sii $\exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \psi$ y
 $\forall j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$

$\sigma[i..]$ denota el prefijo i -ésimo de σ .

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi$$

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi \quad \text{sii} \quad \exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi$$

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi \quad \text{sii} \quad \exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi \quad \text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi$$

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi \quad \text{sii} \quad \exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi \quad \text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi \quad \text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \psi \text{ o} \\ \exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi \quad \text{sii} \quad \exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi \quad \text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi \quad \text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \psi \text{ o} \\ \exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

$$\text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \not\models \psi \text{ implica} \\ \exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi \quad \text{sii} \quad \exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi \quad \mathbf{F} \phi = \text{true} \mathbf{U} \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi \quad \text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi \quad \text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \psi \text{ o} \\ \exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

$$\text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \not\models \psi \text{ implica} \\ \exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi$$

$$\text{sii } \exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\mathbf{F} \phi = \text{true} \mathbf{U} \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi$$

$$\text{sii } \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\mathbf{G} \phi = \neg \mathbf{F} \neg \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi$$

$$\text{sii } \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \psi \text{ o}$$

$$\exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

$$\text{sii } \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \not\models \psi \text{ implica}$$

$$\exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

LTL: Semántica

$$\sigma \models \mathbf{F} \phi$$

$$\text{sii} \quad \exists i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\mathbf{F} \phi = \text{true} \mathbf{U} \phi$$

$$\sigma \models \mathbf{G} \phi$$

$$\text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \phi$$

$$\mathbf{G} \phi = \neg \mathbf{F} \neg \phi$$

$$\sigma \models \phi \mathbf{R} \psi$$

$$\text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \models \psi \text{ o } \\ \exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

$$\phi \mathbf{R} \psi = \neg(\neg \phi \mathbf{U} \neg \psi)$$

$$\text{sii} \quad \forall i : i \geq 0 : \sigma[i..] \not\models \psi \text{ implica } \\ \exists j : 0 \leq j < i : \sigma[j..] \models \phi$$

LTL: Semántica

Un **modelo** de una fórmula LTL es un conjunto de trazas que satisfacen dicha fórmula

Es decir, $M \subseteq (\mathcal{P}(PA))^\omega$ es **modelo** de ϕ , denotado con $M \models \phi$, si para todo $\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega$,

$$\sigma \in M \text{ implies } \sigma \models \phi$$

El **lenguaje** de ϕ es su modelo más grande. Formalmente:

$$\mathcal{L}(\phi) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega \mid \sigma \models \phi\}$$

Por consiguiente, M es modelo de ϕ si

LTL: Semántica

Un **modelo** de una fórmula LTL es un conjunto de trazas que satisfacen dicha fórmula

Es decir, $M \subseteq (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$ es **modelo** de ϕ , denotado con $M \models \phi$, si para todo $\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$,

$$\sigma \in M \text{ implies } \sigma \models \phi$$

El **lenguaje** de ϕ es su modelo más grande. Formalmente:

$$\mathcal{L}(\phi) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \sigma \models \phi\}$$

Por consiguiente, M es modelo de ϕ si $M \subseteq \mathcal{L}(\phi)$.

Algunas leyes

dualidad

$$\neg X \phi \equiv X \neg \phi$$

$$\neg F \phi \equiv G \neg \phi$$

$$\neg G \phi \equiv F \neg \phi$$

absorción

$$F G F \phi \equiv G F \phi$$

$$G F G \phi \equiv F G \phi$$

distributividad

$$F \phi \vee F \psi \equiv F(\phi \vee \psi)$$

$$G \phi \wedge G \psi \equiv G(\phi \wedge \psi)$$

$$X \phi \cup X \psi \equiv X(\phi \cup \psi)$$

idempotencia

$$F F \phi \equiv F \phi$$

$$G G \phi \equiv G \phi$$

$$\phi \cup (\phi \cup \psi) \equiv \phi \cup \psi$$

$$(\phi \cup \psi) \cup \psi \equiv \phi \cup \psi$$

expansión

$$F \phi \equiv \phi \vee X F \phi$$

$$G \phi \equiv \phi \wedge X G \phi$$

$$\phi \cup \psi \equiv \psi \vee (\phi \wedge X(\phi \cup \psi))$$

Especificación de propiedades

Safety: “Nada malo va a pasar”

- ❖ Son las propiedades cuya violación es evidenciada por un testigo finito
- ❖ “Si algo malo pasó en una ejecución infinita entonces seguro pasó en algún fragmento finito de esta”

Liveness: “Algo bueno va a pasar”

- ❖ Son las propiedades cuya violación no puede ser evidenciada por un testigo finito
- ❖ “No importa que haya pasado en un fragmento finito de ejecución, siempre es posible que lo bueno venga después”

Especificación de propiedades

Safety: “Nada malo va a pasar”

- ❖ Son las propiedades cuya violación es evidenciada por un testigo finito
- ❖ “Si algo malo pasó en una ejecución infinita entonces seguro pasó en algún fragmento finito de esta”

Liveness: “Algo bueno va a pasar”

- ❖ Son las propiedades cuya violación no puede ser evidenciada por un testigo finito
- ❖ “No importa que haya pasado en un fragmento finito de ejecución, siempre es posible que lo bueno venga después”

Toda propiedad se puede expresar como la conjunción de una propiedad de safety y otra de liveness

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock

Terminación:

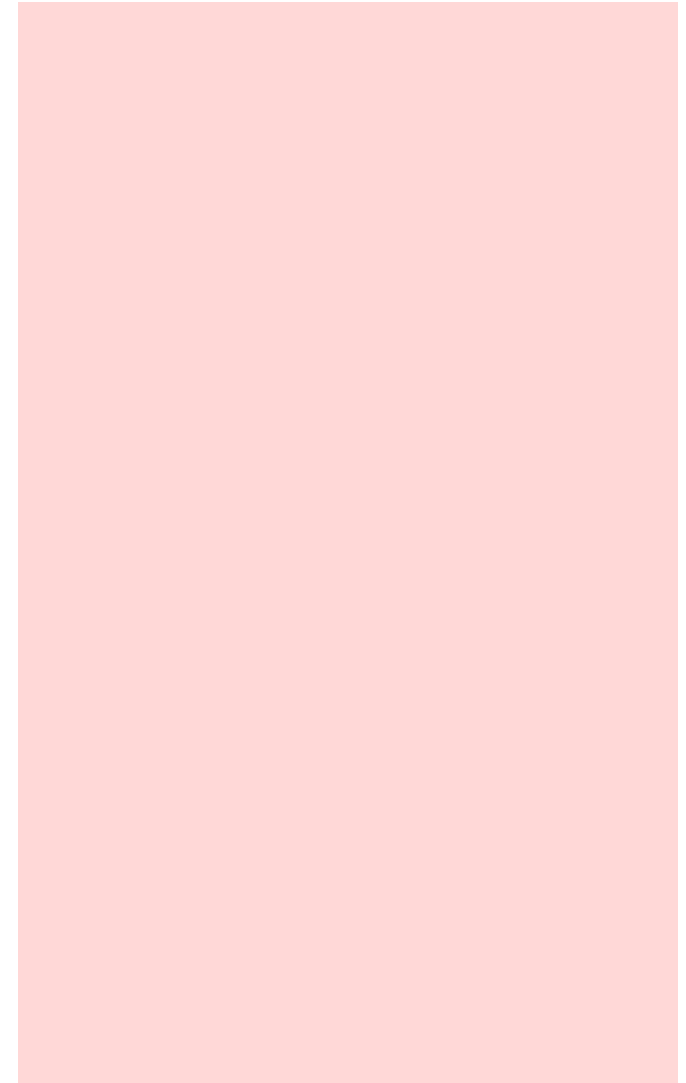
- ❖ Está garantizado que el programa termine

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento



Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock

Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

$G \neg \text{deadlock}$

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock



Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

$G \neg \text{deadlock}$

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock



$G \neg \text{deadlock}$

Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

$F \text{ end}$

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock

SAFETY

$G \neg \text{deadlock}$

Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

LIVENESS

$F \text{ end}$

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock

SAFETY

$G \neg \text{deadlock}$

Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

LIVENESS

$F \text{end}$

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

$G \neg (\text{crit}_1 \wedge \text{crit}_2)$

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock

SAFETY

$G \neg \text{deadlock}$

Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

LIVENESS

$F \text{end}$

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

SAFETY

$G \neg (\text{crit}_1 \wedge \text{crit}_2)$

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock

SAFETY

$G \neg \text{deadlock}$

Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

LIVENESS

$F \text{end}$

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

SAFETY

$G \neg (\text{crit}_1 \wedge \text{crit}_2)$

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

$G(\text{snd}_m \Rightarrow F \text{rcv}_m)$

Especificación de propiedades

Ejemplos

Deadlock:

- ❖ El sistema no tiene deadlock

SAFETY

$G \neg \text{deadlock}$

Terminación:

- ❖ Está garantizado que el programa termine

LIVENESS

$F \text{end}$

Exclusión mutua:

- ❖ No puede ocurrir que dos procesos estén en la región crítica a la vez

SAFETY

$G \neg (\text{crit}_1 \wedge \text{crit}_2)$

Respuesta:

- ❖ Todo mensaje enviado se recibe en algún momento

LIVENESS

$G(\text{snd}_m \Rightarrow F \text{rcv}_m)$

```
 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0  
do  
  y := 0  
od ;  
y := 1
```

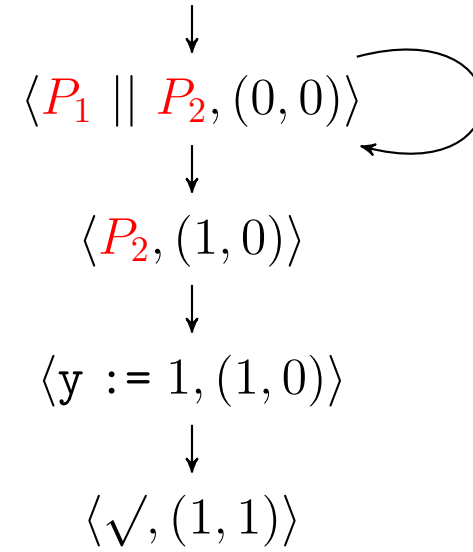
```
 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0  
do  
  y := 0  
od ;  
y := 1
```

¿Satisface $F(y = 1)$?

```

P1 : x := 1 | | P2 : while x = 0
                        do
                        y := 0
                        od ;
                        y := 1

```

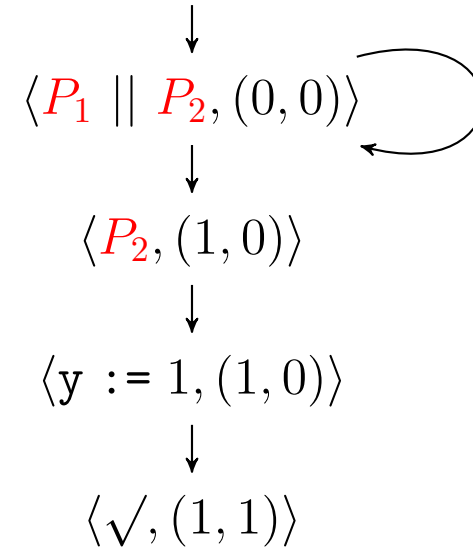


¿Satisface $F(y = 1)$?


```

P1 : x := 1 | | P2 : while x = 0
                               do
                               y := 0
                               od ;
                               y := 1

```



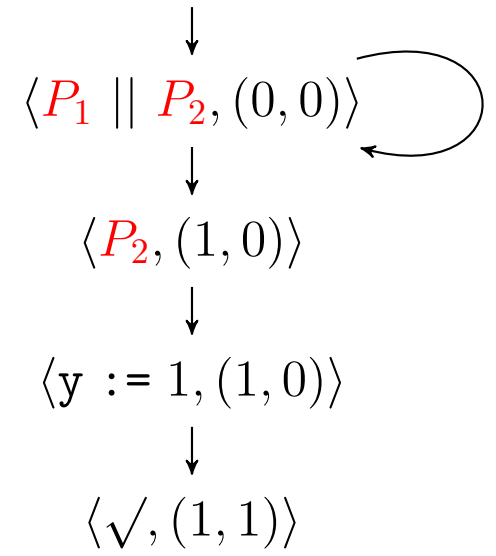
¿Satisface $F(y = 1)$?



```

P1 : x := 1 | | P2 : while x = 0
                               do
                               y := 0
                               od ;
                               y := 1

```



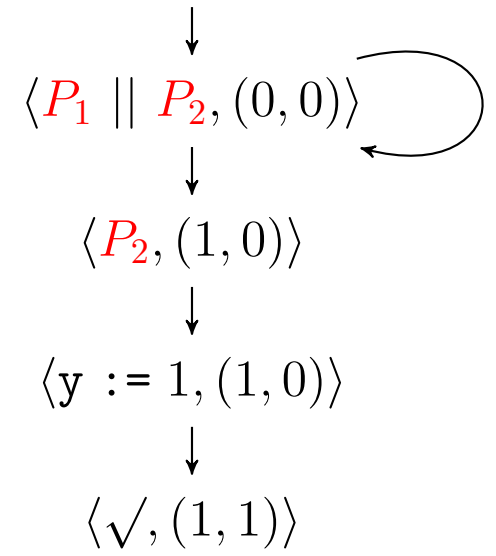
¿Satisface F(y = 1)?



<*P*₁ || *P*₂, (0, 0)> <*P*₁ || *P*₂, (0, 0)> <*P*₁ || *P*₂, (0, 0)> <*P*₁ || *P*₂, (0, 0)> ...

```

 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0
      | | do
      | |   y := 0
      | | od ;
      | | y := 1
  
```



¿Satisface $F(y = 1)$?

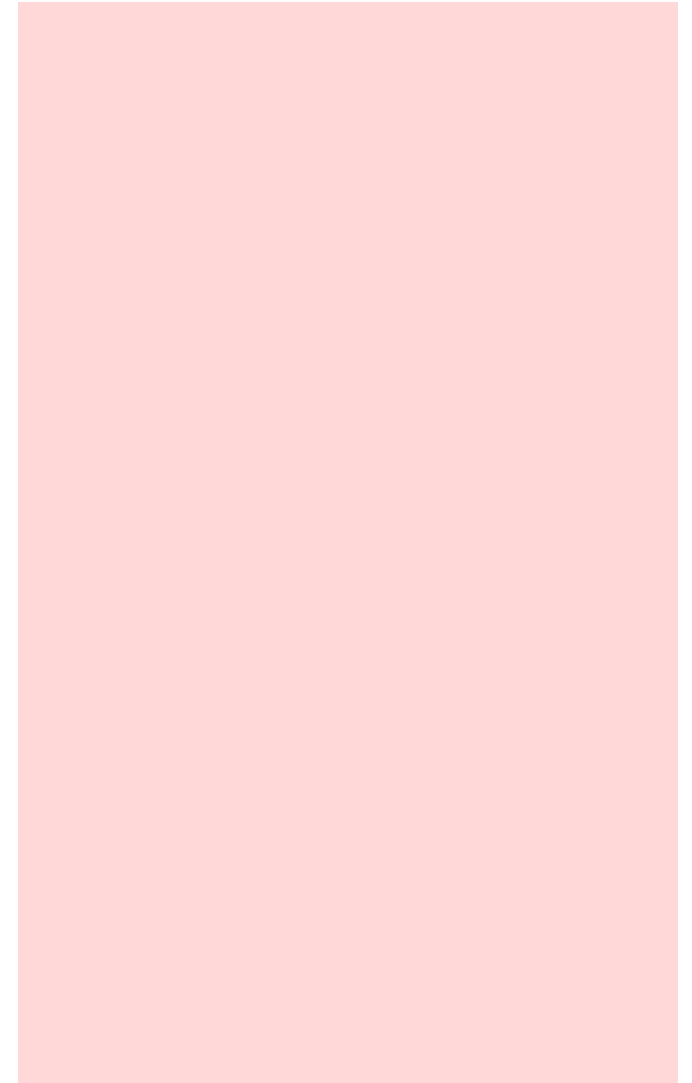


$\langle P_1 \parallel P_2, (0, 0) \rangle$ $\langle P_1 \parallel P_2, (0, 0) \rangle$ $\langle P_1 \parallel P_2, (0, 0) \rangle$ $\langle P_1 \parallel P_2, (0, 0) \rangle$...

Necesidad de **Fairness**

Fairness

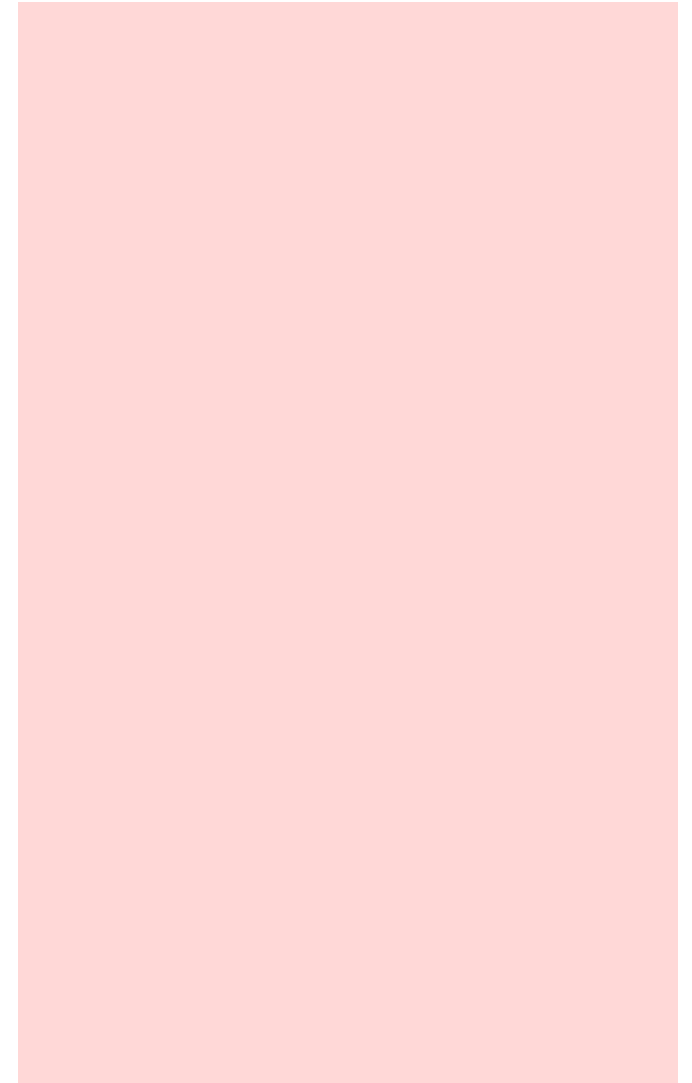
“Bajo cierta **condición**, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”



Fairness

LIVENESS

“Bajo cierta **condición**, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”



Fairness

LIVENESS

“Bajo cierta **condición**, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Progreso (Fairness incondicional):

“El **evento** ocurre de manera frecuente”

Weak fairness:

“Si la **condición** permanece verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Strong fairness:

“Si la **condición** es frecuentemente verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Fairness

LIVENESS

“Bajo cierta **condición**, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Progreso (Fairness incondicional):

“El **evento** ocurre de manera frecuente”

Weak fairness:

“Si la **condición** permanece verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Strong fairness:

“Si la **condición** es frecuentemente verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

$G F \text{ ev}$

Fairness

LIVENESS

“Bajo cierta **condición**, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Progreso (Fairness incondicional):

“El **evento** ocurre de manera frecuente”

Weak fairness:

“Si la **condición** permanece verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Strong fairness:

“Si la **condición** es frecuentemente verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

$G F evn$

$F G cnd \Rightarrow G F evn$

Fairness

LIVENESS

“Bajo cierta **condición**, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Progreso (Fairness incondicional):

“El **evento** ocurre de manera frecuente”

Weak fairness:

“Si la **condición** permanece verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

Strong fairness:

“Si la **condición** es frecuentemente verdadera, el **evento** ocurrirá de manera frecuente”

$G F \text{ evn}$

$F G \text{ cnd} \Rightarrow G F \text{ evn}$

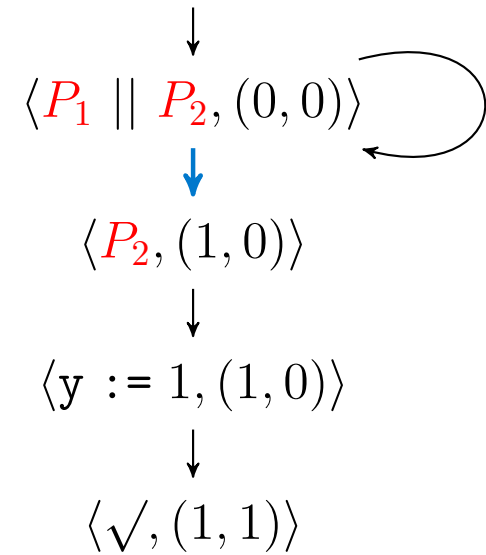
$G F \text{ cnd} \Rightarrow G F \text{ evn}$

Fairness

```
 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0  
do  
  y := 0  
od ;  
y := 1
```

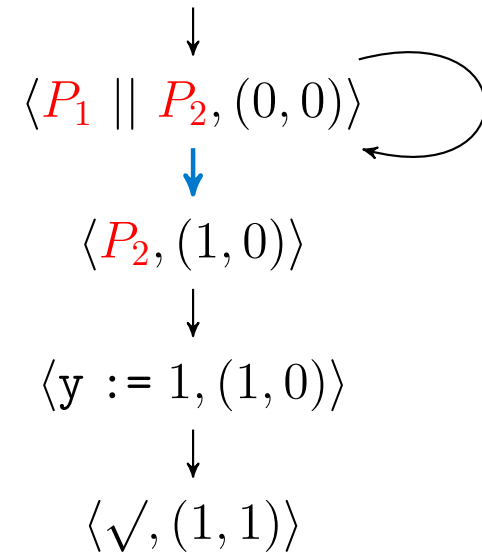
Fairness

```
 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0  
do  
  y := 0  
od ;  
y := 1
```



Fairness

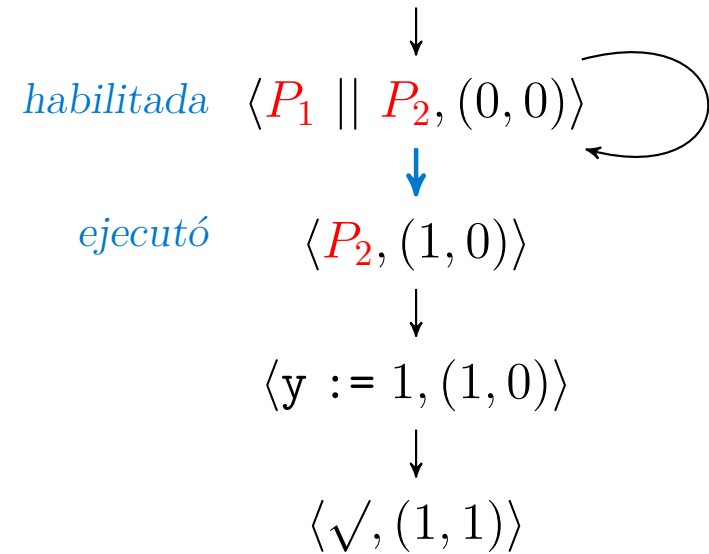
```
 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0  
      do  
        y := 0  
      od ;  
      y := 1
```



¿Satisface $(F G \textit{habilitada} \Rightarrow G F \textit{ejecutó}) \Rightarrow F(y = 1)$?

Fairness

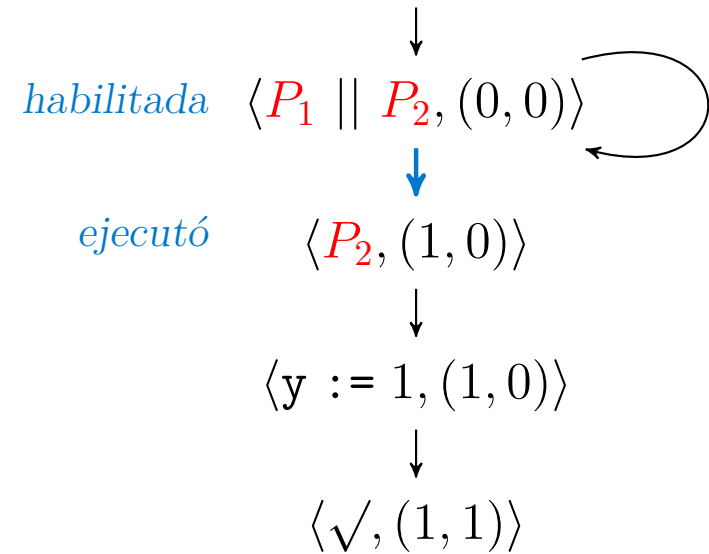
```
 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0  
      do  
        y := 0  
      od ;  
      y := 1
```



¿Satisface $(F G \textit{habilitada} \Rightarrow G F \textit{ejecutó}) \Rightarrow F(y = 1)$?

Fairness

```
 $P_1$  : x := 1
||
 $P_2$  : while x = 0
      do
        y := 0
      od ;
      y := 1
```

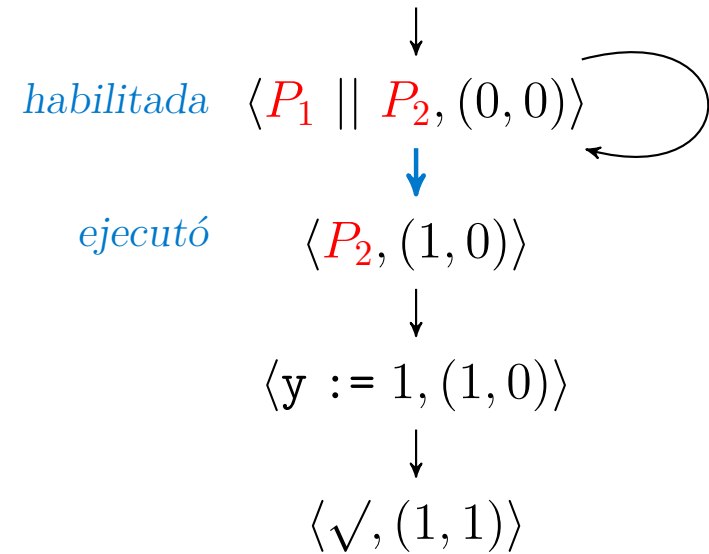


¿Satisface $(F G \textit{habilitada} \Rightarrow G F \textit{ejecutó}) \Rightarrow F(y = 1)$?

Weak Fairness

Fairness

```
 $P_1$  : x := 1 | |  $P_2$  : while x = 0  
do  
  y := 0  
od ;  
y := 1
```



¿Satisface $(F G \textit{habilitada} \Rightarrow G F \textit{ejecutó}) \Rightarrow F(y = 1)$?

Weak Fairness



Ejercicio 2: Demuestre usando la semántica de LTL que

$$G(\text{llueve} \Rightarrow F \neg \text{llueve}) = GF \neg \text{llueve}.$$

Ejercicio 3: Sabemos que $\phi R \psi = \neg(\neg\phi U \neg\psi)$. Demuestre usando las leyes que

$$\phi R \psi \equiv \psi \wedge (\phi \vee X(\phi R \psi)).$$

* **Ejercicio 4:** Demuestre que Strong Fairness implica Weak Fairness.

* *Ejercicio estrella: Suma pero no resta* 😊

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$ asignación

$P_1 ; P_2$ secuencia

$\text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}$ condicional bloqueante

$\text{while } b \text{ do } P \text{ od}$ iteración

$P_1 \parallel P_2$ composición paralela

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
$if\ b_0 \rightarrow P_0 \ \ \ \dots \ \ \ b_n \rightarrow P_n\ fi$	condicional bloqueante
$while\ b\ do\ P\ od$	iteración
$P_1 \ \ \ P_2$	composición paralela



```
while true do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

```
while true do
   $y := 1 ;$ 
   $y := 0$ 
od
```

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
$if\ b_0 \rightarrow P_0 \ \ \ \dots \ \ \ b_n \rightarrow P_n\ fi$	condicional bloqueante
$while\ b\ do\ P\ od$	iteración
$P_1 \ \ \ P_2$	composición paralela

P

```
x := expr
P1 ; P2
if b0 → P0 || ... || bn
while b do P od
P1 || P2
```



LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$

$p \mid \neg\phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)

$X\phi \mid F\phi \mid G\phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposicional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son \neg , \vee , X , y U .

Los otros operadores se definen en término de estos.



Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela

CONICET



P

LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$
 $p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)
 $X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son $\neg, \vee, \wedge, X, Y, U$.

Los otros operadores se definen en término de estos.

CONICET



$$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$$

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela

CONICET



$P \quad \phi$

LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$
 $p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)
 $X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son \neg, \vee, \wedge, X y \bar{U} .

Los otros operadores se definen en término de estos.

CONICET



Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela

CONICET



$$P \stackrel{?}{=} \phi$$

LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$

$p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)

$X\phi \mid F\phi \mid G\phi \mid \phi U\psi \mid \phi R\psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son \neg, \vee, \wedge y \bar{U} .

Los otros operadores se definen en término de estos.

CONICET



$x := expr$
 $P_1 ; P_2$
 if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$
 while b do P od
 $P_1 \parallel P_2$



Semántica del lenguaje de modelado

$$\langle x := e, \mu \rangle \longrightarrow \langle \sqrt{}, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \sqrt{}}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \sqrt{}}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \sqrt{}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \sqrt{} \parallel P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \sqrt{}}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \longrightarrow \langle \sqrt{}, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \longrightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P_j, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle \quad \mu(b_j) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P'_j, \mu' \rangle}$$

$$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle P', \mu' \rangle}$$

$$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \longrightarrow \langle \sqrt{}, \mu \rangle}$$

(op. proposicionales)

(op. temporales)

o proposición atómica

os.



Un simple lenguaje concurrente

- $x := expr$ asignación
- $P_1 ; P_2$ secuencia
- if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi condicional bloqueante
- while b do P od iteración
- $P_1 \parallel P_2$ composición paralela



LTL: Sintaxis

- $\phi, \psi ::=$
- $p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)
 - $X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)
- donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposicional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son $\neg, \vee, \wedge, X, Y, U$.
 Los otros operadores se definen en término de estos.

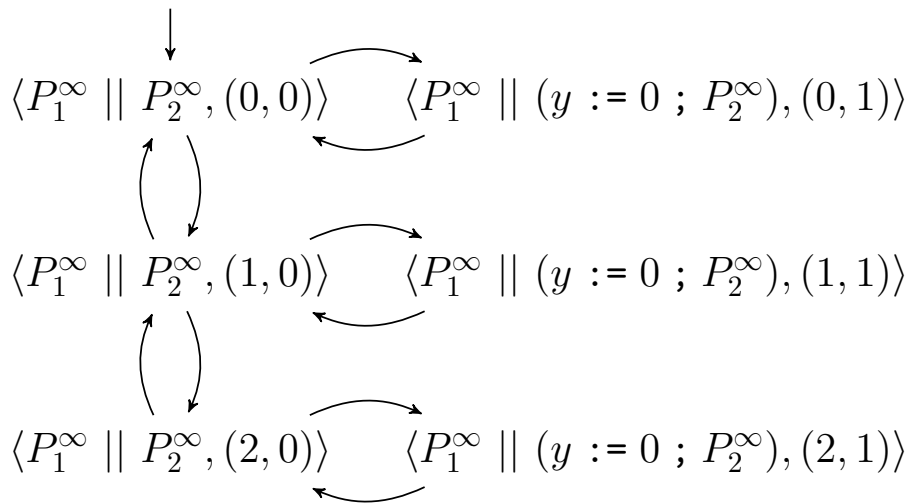


$$P \stackrel{?}{\models} \phi$$




Semántica del lenguaje de modelado

- | | |
|--|--|
| $\frac{}{\langle x := e, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu(x \mapsto \mu(e)) \rangle}$ | $\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$ |
| $\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$ | $\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$ |
| $\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$ | $\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad \mu(b_0) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$ |
| $\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$ | $\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle}$ |
| $\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$ | $\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$ |



Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela

CONICET 

$$P \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$K(P)$$

LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$


$p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)

$X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposional** (o **proposición atómica**)


Los operadores básicos son $\neg, \vee, X, \text{ y } U$.

Los otros operadores se definen en término de estos.

CONICET 

Semántica del lenguaje de modelado

$\frac{}{\langle x := e, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu \mid (x \mapsto \mu(e)) \rangle}$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad \mu(b_0) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_1; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$

CONICET 

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela



LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$
 $p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)
 $X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son $\neg, \vee, X, \text{ y } U$.

Los otros operadores se definen en término de estos.



$$P \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$K(P) \stackrel{?}{\models} \phi$$

Semántica del lenguaje de modelado

$\langle x := e, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu(x \mapsto \mu(e)) \rangle$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad \mu(b_0) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_1; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$



```

x := expr
P1 ; P2
if b0 → P0 [] ... [] b1
while b do P od
P1 || P2
    
```



```

(x := e, μ) → (v, μ[x ↦ μ(e)])
(P1, μ) → (P1', μ')  P2 ≠ √
(P1 || P2, μ) → (P1' || P2, μ')
(P2, μ) → (P2', μ')  P1 ≠ √
(P1 || P2, μ) → (P1 || P2', μ')
(P1, μ) → (P1', μ')
(P1 || √, μ) → (P1', μ')
(P2, μ) → (P2', μ')
(√ || P2, μ) → (P2', μ')
    
```



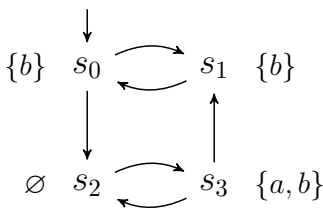
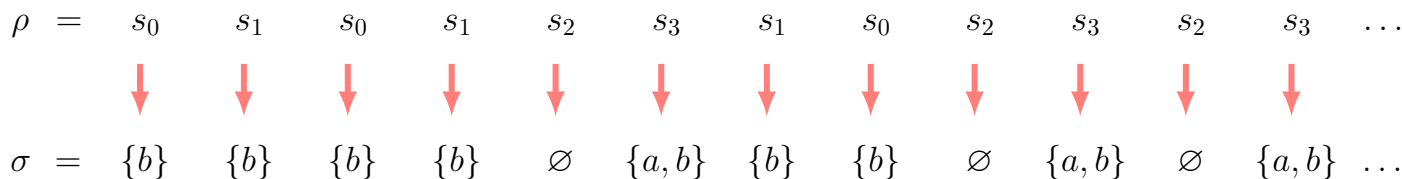
(op. proposicionales)
 (op. temporales)
 o proposición atómica
 os.



Trazas observables


- ❖ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{ \sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i)) \}$$




Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela

CONICET 

Semántica del lenguaje de modelado

$\frac{}{\langle x := e, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu(x \mapsto \mu(e)) \rangle}$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad \mu(b_0) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_1 ; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$

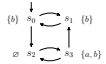
CONICET 


Trazas observables

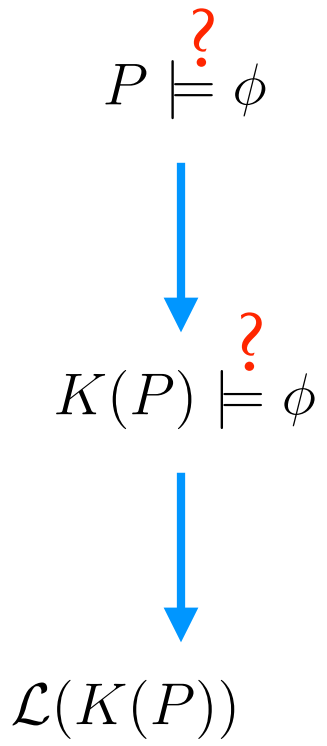
♦ Para hablar de las propiedades de un sistema debemos observar las propiedades de sus estados y su orden temporal en las ejecuciones.

$\mathcal{L}(K) = \{ \sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i)) \}$

$\rho =$	s_0	s_1	s_0	s_1	s_2	s_1	s_0	s_2	s_3	s_2	s_3	...
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	
$\sigma =$	{b}	{b}	{b}	{b}	{a,b}	{b}	{b}	{a,b}	{a,b}	{a,b}	{a,b}	...



CONICET 



LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$


$p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)

$X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in \text{PA}$ es cualquier variable proposicional (o proposición atómica)

Los operadores básicos son $\neg, \vee, X, \text{ y } U$.

Los otros operadores se definen en término de estos.

CONICET 

Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela



LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$
 $p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)
 $X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in PA$ es cualquier **variable proposional** (o **proposición atómica**)

Los operadores básicos son $\neg, \vee, X, \text{ y } U$.

Los otros operadores se definen en término de estos.



$$P \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$K(P) \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$\mathcal{L}(K(P)) \stackrel{?}{\models} \phi$$

Semántica del lenguaje de modelado

$\langle x := e, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu(x \mapsto \mu(e)) \rangle$	$\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd$ $\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle$
$\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd$ $\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle$	$\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle$ $\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu' \rangle$
$\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd$ $\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle$	$\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad \mu(b_0)$ holds $\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle$
$\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle$ $\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle$	$\langle P_1; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b)$ holds $\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle$
$\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle$ $\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle$	$\neg \mu(b)$ holds $\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle$

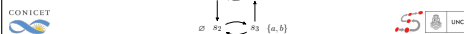
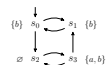


Trazas observables

♦ Para hablar de las **propiedades de un sistema** debemos observar las **propiedades de sus estados** y su **orden temporal** en las ejecuciones.

$$\mathcal{L}(K) = \{ \sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i)) \}$$

$\rho =$	s_0	s_1	s_0	s_1	s_2	s_1	s_0	s_2	s_1	s_2	s_1	...
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	
$\sigma =$	{b}	{b}	{b}	{b}	{a,b}	{b}	{b}	{a,b}	{b}	{a,b}	{a,b}	...



```

x := expr
P1 ; P2
if b0 → P0 || ... || bn
while b do P od
P1 || P2

```



LTL: Semántica

(op. proposicionales)
(op. temporales)
o proposición atómica

os.



Un **modelo** de una fórmula LTL es un conjunto de trazas que satisfacen dicha fórmula

Es decir, $M \subseteq (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$ es **modelo** de ϕ , denotado con $M \models \phi$, si para todo $\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$,

$$\sigma \in M \text{ implies } \sigma \models \phi$$

El **lenguaje** de ϕ es su modelo más grande. Formalmente:

$$\mathcal{L}(\phi) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \sigma \models \phi\}$$

Por consiguiente, M es modelo de ϕ si $M \subseteq \mathcal{L}(\phi)$.

Semántica d

$(x := e, \mu) \rightarrow (\sqrt{\nu}, \mu(x \mapsto \mu(e)))$
 $(P_1, \mu) \rightarrow (P_1', \mu') \quad P_2 \neq \sqrt{\nu}$
 $(P_1 \parallel P_2, \mu) \rightarrow (P_1' \parallel P_2, \mu')$
 $(P_2, \mu) \rightarrow (P_2', \mu') \quad P_1 \neq \sqrt{\nu}$
 $(P_1 \parallel P_2, \mu) \rightarrow (P_1 \parallel P_2', \mu')$
 $(P_1, \mu) \rightarrow (P_1', \mu')$
 $(P_1 \parallel \sqrt{\nu}, \mu) \rightarrow (P_1', \mu')$
 $(P_2, \mu) \rightarrow (P_2', \mu')$
 $(\sqrt{\nu} \parallel P_2, \mu) \rightarrow (P_2', \mu')$



Tra

♦ Para hablar de las propiedades de sus ejecuciones.


$$\mathcal{L}(K) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$$

$\rho = s_0 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_1$
 $\downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow$
 $\sigma = \{s\} \quad \{s\} \quad \{s\} \quad \{s\}$




Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$	asignación
$P_1 ; P_2$	secuencia
if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi	condicional bloqueante
while b do P od	iteración
$P_1 \parallel P_2$	composición paralela

CONICET 

Semántica del lenguaje de modelado

$\frac{}{\langle x := e, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu[x \mapsto \mu(e)] \rangle}$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd}{\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 ; P_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd}{\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle}$	$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}{\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$
$\frac{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu \rangle}{\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu \rangle}$	$\frac{\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad \mu(b_0) \text{ holds}}{\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle}$
	$\frac{\langle P; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle}$
	$\frac{\neg \mu(b) \text{ holds}}{\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu \rangle}$

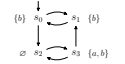
CONICET 


Trazas observables

♦ Para hablar de las propiedades de un sistema debemos observar las propiedades de sus estados y su orden temporal en las ejecuciones.

$\mathcal{L}(K) = \{ \sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i)) \}$

$\rho =$	s_0	s_1	s_0	s_1	s_2	s_1	s_0	s_2	s_1	s_2	s_1	...
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	...
$\sigma =$	{b}	{b}	{b}	{b}	{a,b}	{b}	{b}	{a,b}	{b}	{a,b}	{b}	...



CONICET 

LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$


$p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)

$X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in \text{PA}$ es cualquier variable proposicional (o proposición atómica)

Los operadores básicos son \neg, \vee, \wedge, X y \bar{U} .

Los otros operadores se definen en término de estos.

CONICET 

LTL: Semántica

Un modelo de una fórmula LTL es un conjunto de trazas que satisfacen dicha fórmula


Es decir, $M \subseteq (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$ es modelo de ϕ , denotado con $M \models \phi$, si para todo $\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$,

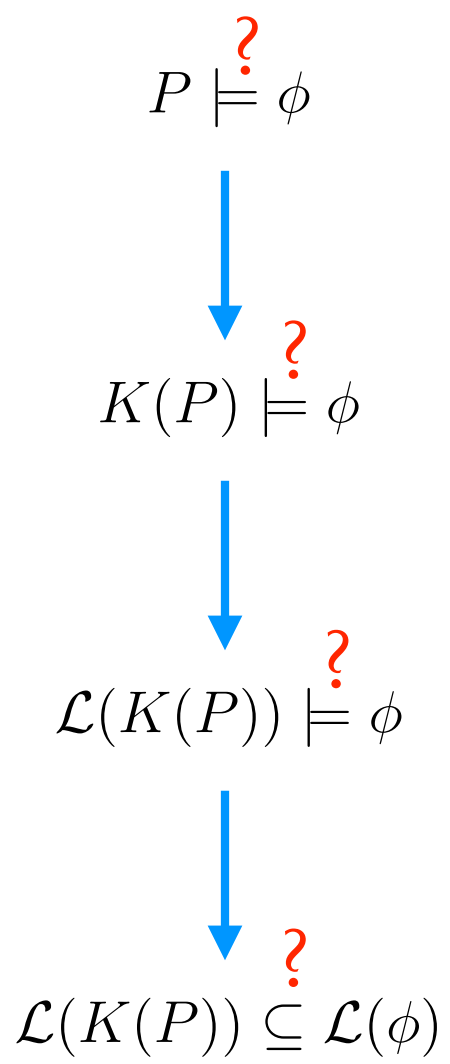
$\sigma \in M$ implies $\sigma \models \phi$

El lenguaje de ϕ es su modelo más grande. Formalmente:

$\mathcal{L}(\phi) = \{ \sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \sigma \models \phi \}$



Por consiguiente, M es modelo de ϕ si $M \subseteq \mathcal{L}(\phi)$.

CONICET 





Un simple lenguaje concurrente

$x := expr$ asignación
 $P_1 ; P_2$ secuencia
 if $b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n$ fi condicional bloqueante
 while b do P od iteración
 $P_1 \parallel P_2$ composición paralela

Semántica del lenguaje de modelado

$\langle x := e, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu(x \mapsto \mu(e)) \rangle$ $\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P'_1 \neq \surd$
 $\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad P_2 \neq \surd$ $\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle$
 $\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1 \parallel P_2, \mu' \rangle$ $\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle \nu, \mu' \rangle$
 $\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle \quad P_1 \neq \surd$ $\langle P_1 ; P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu' \rangle$
 $\langle P_1 \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_1 \parallel P'_2, \mu' \rangle$ $\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle$
 $\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle$ $\langle P_1, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle \quad \mu(b_0)$ holds
 $\langle P_1 \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_1, \mu' \rangle$ $\langle \text{if } b_0 \rightarrow P_0 \parallel \dots \parallel b_n \rightarrow P_n \text{ fi}, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_i, \mu' \rangle$
 $\langle P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P'_2, \mu' \rangle$ $\langle P_1; \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle \quad \mu(b)$ holds
 $\langle \surd \parallel P_2, \mu \rangle \rightarrow \langle P_2, \mu' \rangle$ $\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle P', \mu' \rangle$
 $\langle \surd \parallel \surd, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle$ $\neg \mu(b)$ holds
 $\langle \text{while } b \text{ do } P \text{ od}, \mu \rangle \rightarrow \langle \surd, \mu' \rangle$






Trazas observables

♦ Para hablar de las propiedades de un sistema debemos observar las propiedades de sus estados y su orden temporal en las ejecuciones.

$\mathcal{L}(K) = \{ \sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \exists \rho \text{ ejecución de } K : \forall i \geq 0 : \sigma(i) = \mathcal{L}(\rho(i)) \}$

$\rho = s_0 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_1 \quad s_2 \quad s_3 \quad s_1 \quad s_0 \quad s_2 \quad s_3 \quad s_2 \quad s_1 \dots$
 $\sigma = \{b\} \quad \{b\} \quad \{b\} \quad \{b\} \quad \emptyset \quad \{a, b\} \quad \{b\} \quad \{b\} \quad \emptyset \quad \{a, b\} \quad \emptyset \quad \{a, b\} \dots$






LTL: Sintaxis

$\phi, \psi ::=$
 $p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \psi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \Rightarrow \psi \mid$ (op. proposicionales)
 $X \phi \mid F \phi \mid G \phi \mid \phi U \psi \mid \phi R \psi$ (op. temporales)

donde $p \in \text{PA}$ es cualquier variable proposicional (o proposición atómica)

Los operadores básicos son $\neg, \vee, X, \text{ y } U$.
 Los otros operadores se definen en término de estos.

LTL: Semántica

Un modelo de una fórmula LTL es un conjunto de trazas que satisfacen dicha fórmula



Es decir, $M \subseteq (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$ es modelo de ϕ , denotado con $M \models \phi$, si para todo $\sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega$,

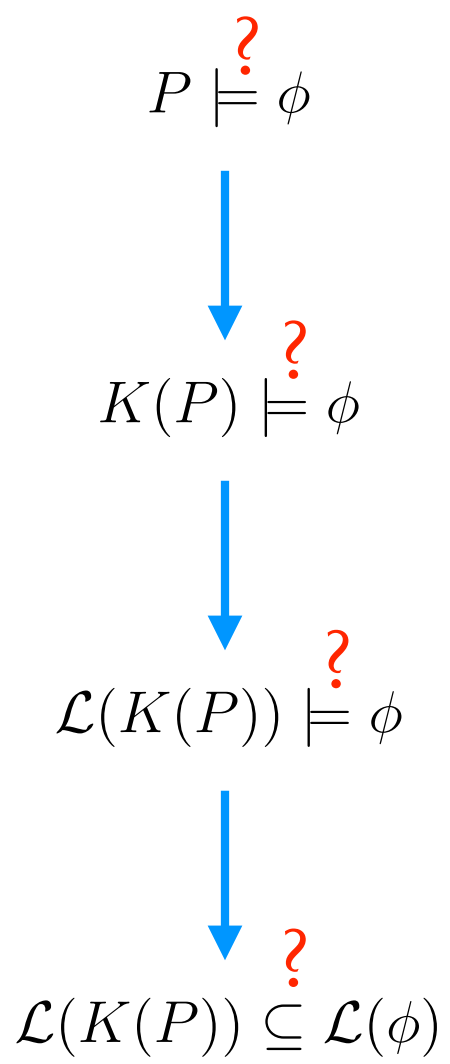
$\sigma \in M \text{ implies } \sigma \models \phi$

El lenguaje de ϕ es su modelo más grande. Formalmente:

$\mathcal{L}(\phi) = \{ \sigma \in (\mathcal{P}(\text{PA}))^\omega \mid \sigma \models \phi \}$

Por consiguiente, M es modelo de ϕ si $M \subseteq \mathcal{L}(\phi)$.



El problema de model checking se reduce a verificar esta inclusión de lenguajes ω -regulares

Autómata de Büchi

$$\mathcal{A} = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$$

Autómata de Büchi

$$\mathcal{A} = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$$



Alfabeto (conjunto de símbolos)

Autómata de Büchi

$$\mathcal{A} = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$$

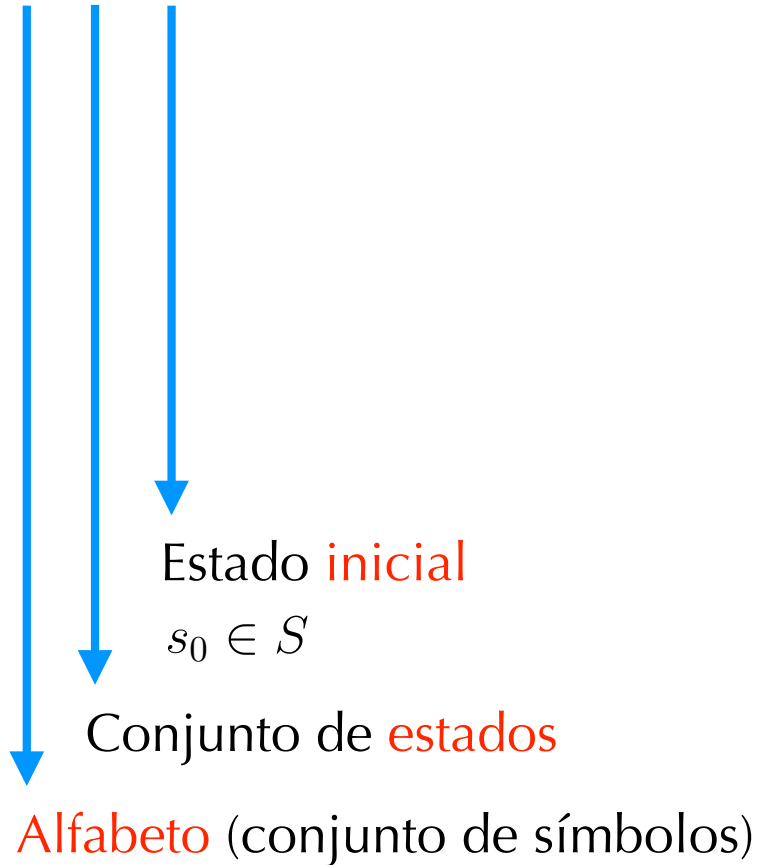


Alfabeto (conjunto de símbolos)

Conjunto de **estados**

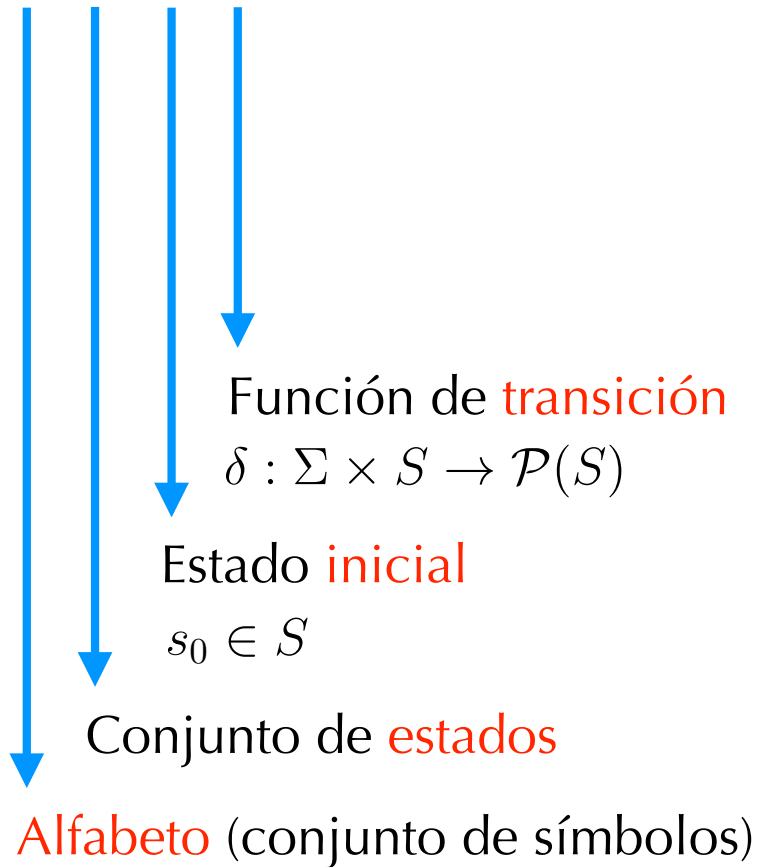
Autómata de Büchi

$$\mathcal{A} = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$$



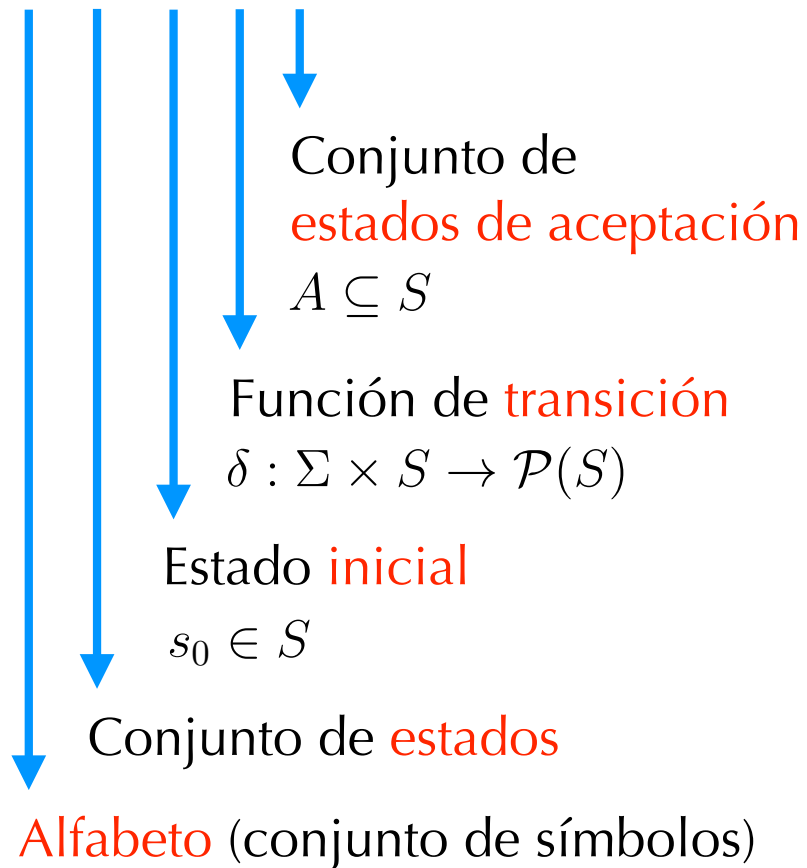
Autómata de Büchi

$$\mathcal{A} = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$$



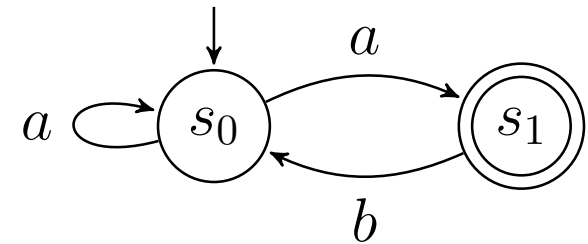
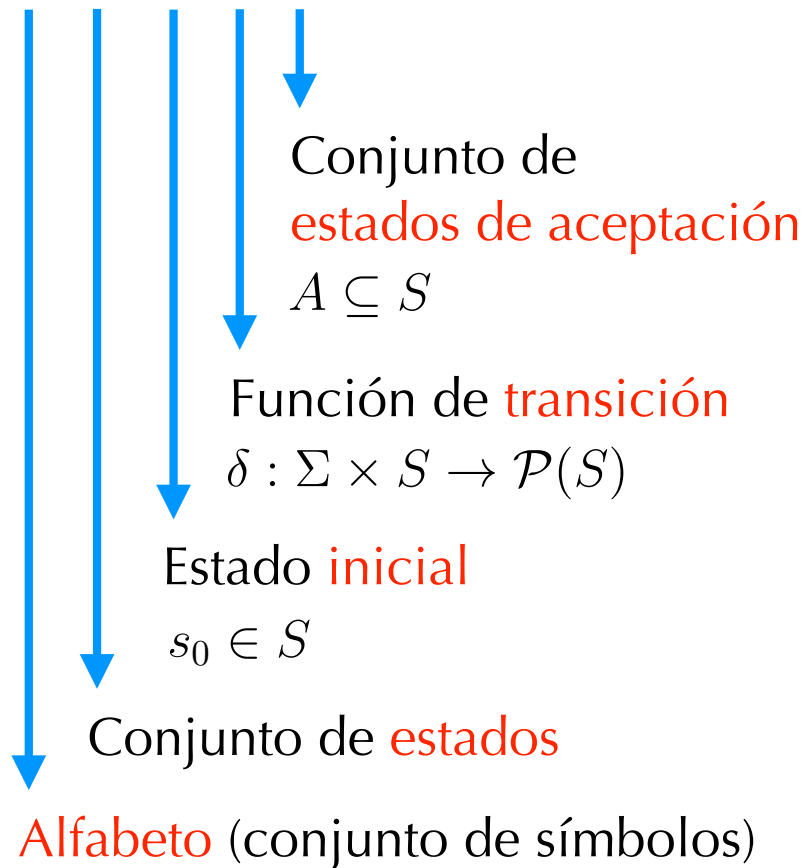
Autómata de Büchi

$$\mathcal{A} = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$$



Autómata de Büchi

$$\mathcal{A} = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$$



$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$S = \{s_0, s_1\}$$

$$A = \{s_1\}$$

$$\delta(a, s_0) = \{s_0, s_1\}$$

$$\delta(b, s_1) = \{s_0\}$$

$$\delta(b, s_0) = \delta(a, s_1) = \emptyset$$

Lenguaje definido por un Autómata de Büchi

Una traza $\sigma \in \Sigma^\omega$ es **aceptada** por \mathcal{A} si existe una **ejecución** $\rho \in S^\omega$ tal que

1. $\rho(0) = s_0$,
2. $\rho(i + 1) \in \delta(\sigma(i), \rho(i))$ para todo $i \geq 0$, y
3. el conjunto $\{i \geq 0 \mid \rho(i) \in A\}$ es infinito.

Lenguaje definido por un Autómata de Büchi

Una traza $\sigma \in \Sigma^\omega$ es **aceptada** por \mathcal{A} si existe una **ejecución** $\rho \in S^\omega$ tal que

1. $\rho(0) = s_0$,
2. $\rho(i+1) \in \delta(\sigma(i), \rho(i))$ para todo $i \geq 0$, y
3. el conjunto $\{i \geq 0 \mid \rho(i) \in A\}$ es infinito.

es decir,
algunos estados de
aceptación deben aparecer
infinitas veces

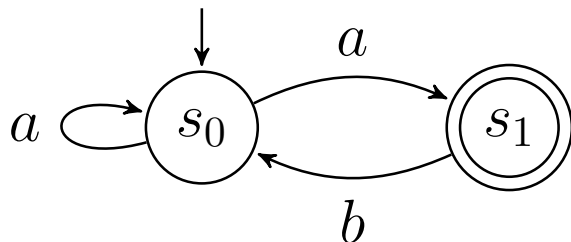
Lenguaje definido por un Autómata de Büchi

Una traza $\sigma \in \Sigma^\omega$ es **aceptada** por \mathcal{A} si existe una **ejecución** $\rho \in S^\omega$ tal que

1. $\rho(0) = s_0$,
2. $\rho(i + 1) \in \delta(\sigma(i), \rho(i))$ para todo $i \geq 0$, y
3. el conjunto $\{i \geq 0 \mid \rho(i) \in A\}$ es infinito.

es decir,
algunos estados de
aceptación deben aparecer
infinitas veces

$\mathcal{L}(\mathcal{A})$ denota al **lenguaje** aceptado por \mathcal{A} , es decir, al conjunto de todas las trazas aceptadas por \mathcal{A} .



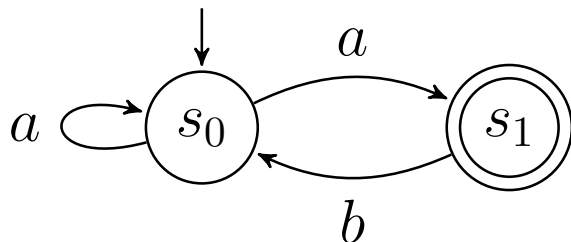
Lenguaje definido por un Autómata de Büchi

Una traza $\sigma \in \Sigma^\omega$ es **aceptada** por \mathcal{A} si existe una **ejecución** $\rho \in S^\omega$ tal que

1. $\rho(0) = s_0$,
2. $\rho(i+1) \in \delta(\sigma(i), \rho(i))$ para todo $i \geq 0$, y
3. el conjunto $\{i \geq 0 \mid \rho(i) \in A\}$ es infinito.

es decir,
algunos estados de
aceptación deben aparecer
infinitas veces

$\mathcal{L}(\mathcal{A})$ denota al **lenguaje** aceptado por \mathcal{A} , es decir, al conjunto de todas las trazas aceptadas por \mathcal{A} .



$\sigma \in \mathcal{L}(\mathcal{A})$ si $\sigma \in \{a, b\}^\omega$ y

- ❖ $\sigma(0) = a$,
- ❖ para todo $i \geq 0$, $\sigma(i) = b$ implica que $\sigma(i+1) = a$,
- ❖ para todo $i \geq 0$, existe $j \geq i$ tal que $\sigma(i) = b$.

Autómatas de Büchi

- ❖ Los autómatas de Büchi aceptan exactamente todos los lenguajes ω -regulares

Tienen la pinta $\bigcup_{i=1}^n E_i \cdot F_i^\omega$ con E_i y F_i lenguajes regulares, para todo $1 \leq i \leq n$.

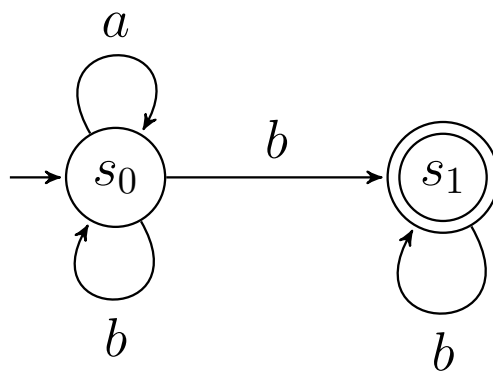
Autómatas de Büchi

- ❖ Los autómatas de Büchi aceptan exactamente todos los lenguajes ω -regulares

Tienen la pinta $\bigcup_{i=1}^n E_i \cdot F_i^\omega$ con E_i y F_i lenguajes regulares, para todo $1 \leq i \leq n$.

- ❖ Los autómatas de Büchi no son determinizables

Ej.:



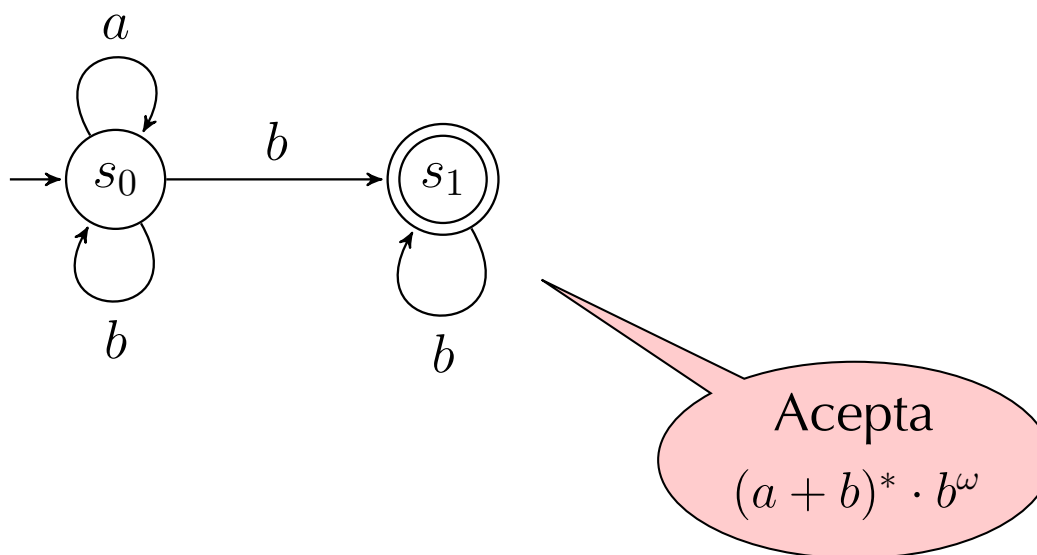
Autómatas de Büchi

- ❖ Los autómatas de Büchi aceptan exactamente todos los lenguajes ω -regulares

Tienen la pinta $\bigcup_{i=1}^n E_i \cdot F_i^\omega$ con E_i y F_i lenguajes regulares, para todo $1 \leq i \leq n$.

- ❖ Los autómatas de Büchi no son determinizables

Ej.:



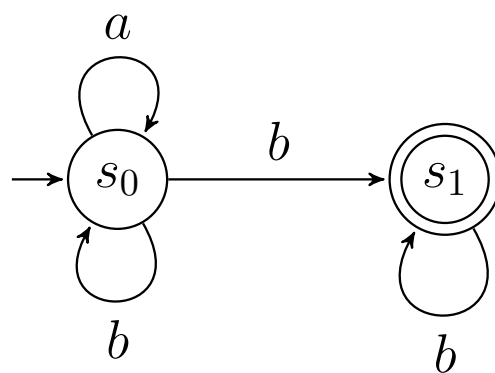
Autómatas de Büchi

- ❖ Los autómatas de Büchi aceptan exactamente todos los lenguajes ω -regulares

Tienen la pinta $\bigcup_{i=1}^n E_i \cdot F_i^\omega$ con E_i y F_i lenguajes regulares, para todo $1 \leq i \leq n$.

- ❖ Los autómatas de Büchi no son determinizables

Ej.:

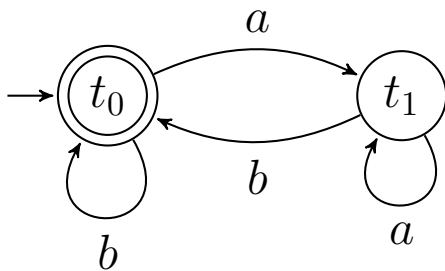
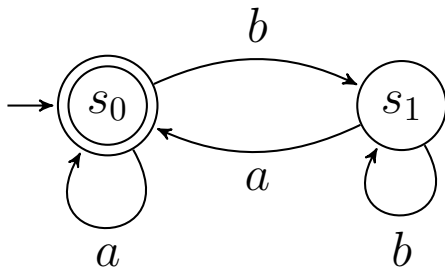


Existen autómatas ω -regulares determinizables (Rabin, Streett)

Acepta $(a + b)^* \cdot b^\omega$

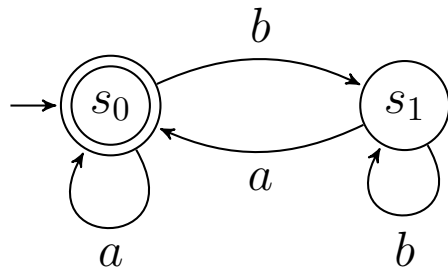
Intersección

Teorema: Dado dos autómatas de Büchi \mathcal{A}_1 y \mathcal{A}_2 , se puede construir otro autómata $\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2$ tal que $\mathcal{L}(\mathcal{A}_1) \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}_2) = \mathcal{L}(\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2)$.

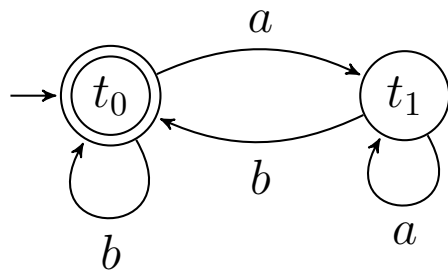


Intersección

Teorema: Dado dos autómatas de Büchi \mathcal{A}_1 y \mathcal{A}_2 , se puede construir otro autómata $\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2$ tal que $\mathcal{L}(\mathcal{A}_1) \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}_2) = \mathcal{L}(\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2)$.



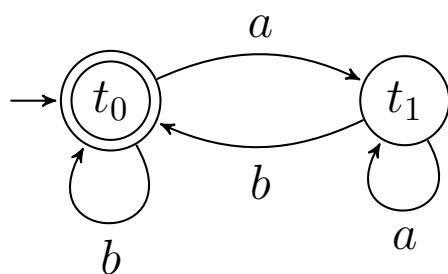
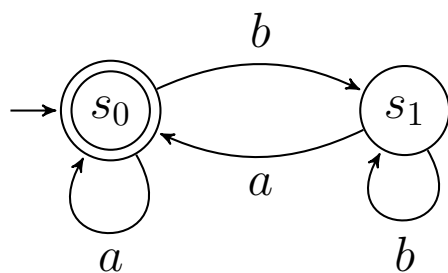
$\sigma \in \{a, b\}^\omega$ y no ocurren infinitas b consecutivas



$\sigma \in \{a, b\}^\omega$ y no ocurren infinitas a consecutivas

Intersección

Teorema: Dado dos autómatas de Büchi \mathcal{A}_1 y \mathcal{A}_2 , se puede construir otro autómata $\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2$ tal que $\mathcal{L}(\mathcal{A}_1) \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}_2) = \mathcal{L}(\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2)$.



Si $\mathcal{A}_i = (\Sigma, S_i, s_0^i, \delta_i, A_i)$, con $i = 1, 2$, $\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2 = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

$$S = S_1 \times S_2 \times \{0, 1, 2\}$$

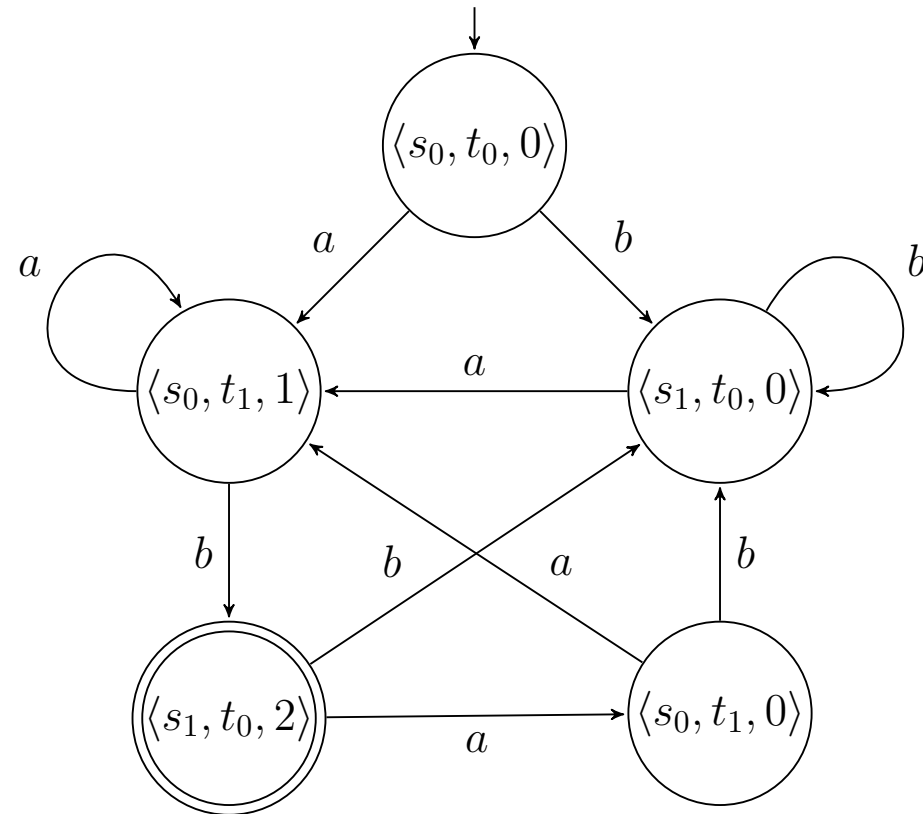
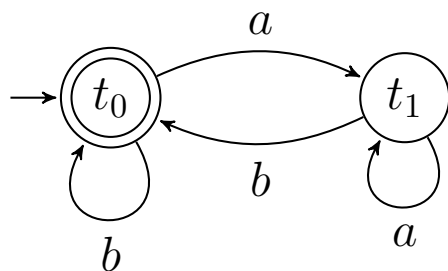
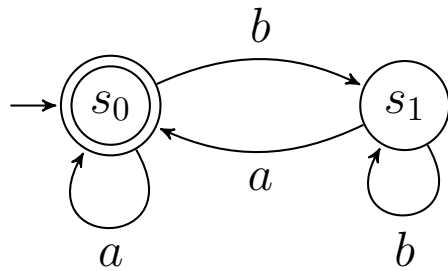
$$s_0 = \langle s_0^1, s_0^2, 0 \rangle$$

$$A = S_1 \times S_2 \times \{2\}$$

$$\langle s'_1, s'_2, i \rangle \in \delta(a, \langle s_1, s_2, j \rangle) \text{ sii } \begin{cases} s'_1 \in \delta_1(a, s_1), s'_2 \in \delta_2(a, s_2), \text{ y} \\ i = \begin{cases} 0 & \text{si } j = 2 \\ 1 & \text{si } j = 0 \text{ y } s'_1 \in A_1 \\ 2 & \text{si } j = 1 \text{ y } s'_2 \in A_2 \\ j & \text{en cualquier otro caso} \end{cases} \end{cases}$$

Intersección

Teorema: Dado dos autómatas de Büchi \mathcal{A}_1 y \mathcal{A}_2 , se puede construir otro autómata $\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2$ tal que $\mathcal{L}(\mathcal{A}_1) \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}_2) = \mathcal{L}(\mathcal{A}_1 \cap \mathcal{A}_2)$.



$\sigma \in \{a, b\}^\omega$ conteniendo infinitas a y b

Complementación

Teorema: Dado el autómata de Büchi \mathcal{A} se puede construir un autómata \mathcal{A}^c tal que $\mathcal{L}(\mathcal{A})^c = \mathcal{L}(\mathcal{A}^c)$.

Complementación

Teorema: Dado el autómata de Büchi \mathcal{A} se puede construir un autómata \mathcal{A}^c tal que $\mathcal{L}(\mathcal{A})^c = \mathcal{L}(\mathcal{A}^c)$.

- ❖ \mathcal{A}^c crece **exponencialmente**.
- ❖ El mejor algoritmo da la cota dura de $O((0.76 \cdot |S|)^{|S|})$.

Complementación

Teorema: Dado el autómata de Büchi \mathcal{A} se puede construir un autómata \mathcal{A}^c tal que $\mathcal{L}(\mathcal{A})^c = \mathcal{L}(\mathcal{A}^c)$.

❖ \mathcal{A}^c crece **exponencialmente**.

❖ El mejor algoritmo da la cota dura de $O((0.76 \cdot |S|)^{|S|})$.

No lo vamos a ver en el curso pero googleen si les interesa. Hay mucho al respecto

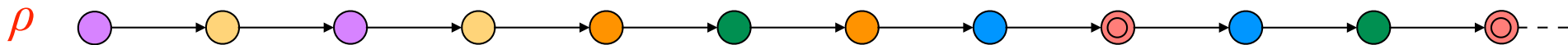
Verificación de vacuidad

Si $L(A) \neq \emptyset$

Verificación de vacuidad

Si $L(A) \neq \emptyset$

\Rightarrow hay una ejecución ρ aceptada por A

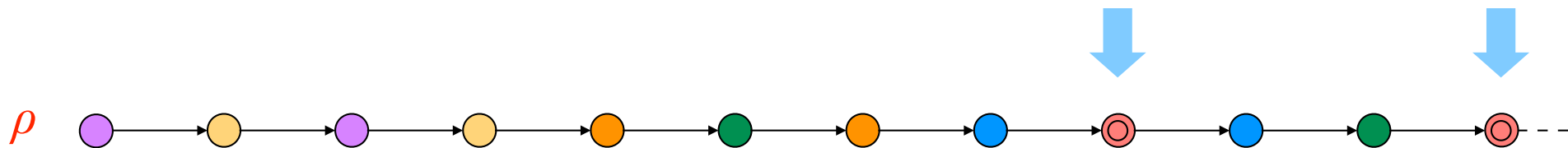


Verificación de vacuidad

Si $L(A) \neq \emptyset$

\Rightarrow hay una ejecución ρ aceptada por A

$\Rightarrow \rho$ contiene infinitas ocurrencias de algunos estados de aceptación



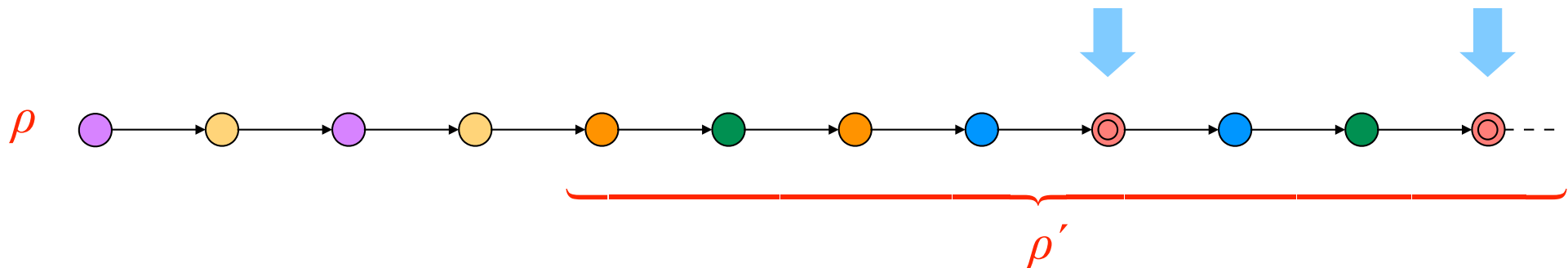
Verificación de vacuidad

Si $L(A) \neq \emptyset$

\Rightarrow hay una ejecución ρ aceptada por A

$\Rightarrow \rho$ contiene infinitas ocurrencias de algunos estados de aceptación

\Rightarrow existe un sufijo ρ' de ρ tal que todo estado aparece infinitas veces (dado que es A finito)



Verificación de vacuidad

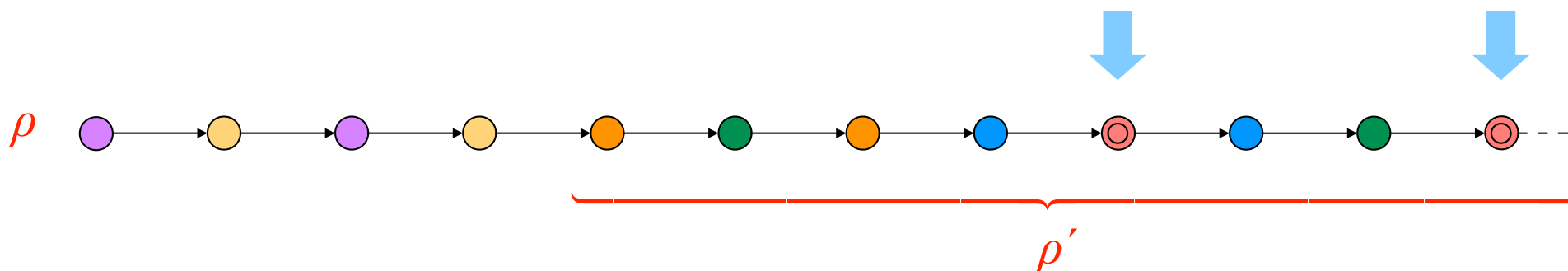
Si $L(A) \neq \emptyset$

\Rightarrow hay una ejecución ρ aceptada por A

$\Rightarrow \rho$ contiene infinitas ocurrencias de algunos estados de aceptación

\Rightarrow existe un sufijo ρ' de ρ tal que todo estado aparece infinitas veces (dado que es A finito)

\Rightarrow todo estado de ρ' es alcanzado por cualquier otro estado de ρ'



Verificación de vacuidad

Si $L(A) \neq \emptyset$

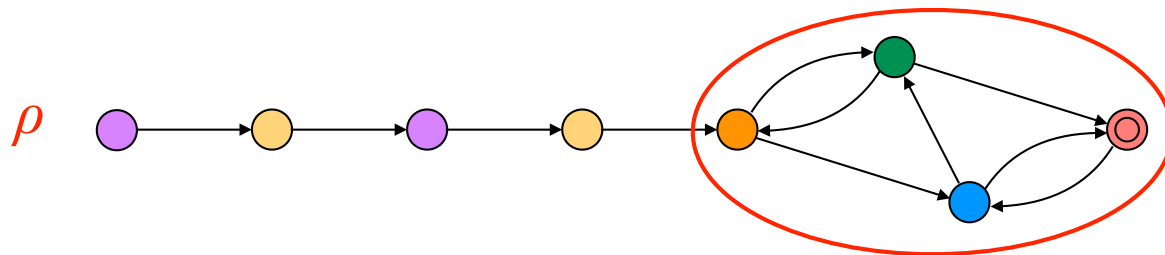
\Rightarrow hay una ejecución ρ aceptada por A

$\Rightarrow \rho$ contiene infinitas ocurrencias de algunos estados de aceptación

\Rightarrow existe un sufijo ρ' de ρ tal que todo estado aparece infinitas veces (dado que es A finito)

\Rightarrow todo estado de ρ' es alcanzado por cualquier otro estado de ρ'

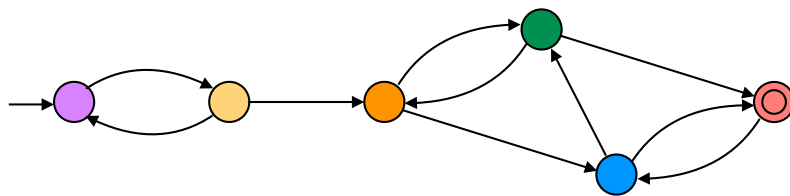
\Rightarrow los estados de ρ' forman una componente fuertemente conexa en A y alguno de ellos es de aceptación



estados de ρ'

Verificación de vacuidad

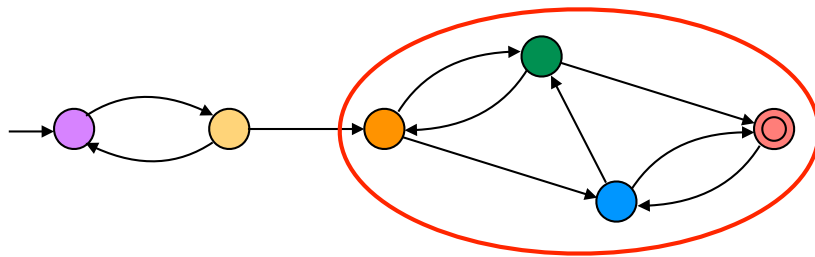
Reciprocamente:



Verificación de vacuidad

Recíprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

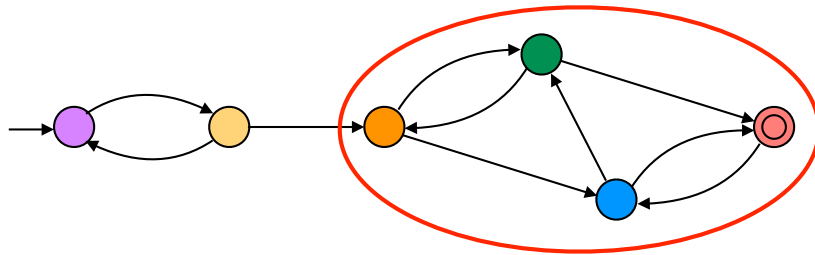


Verificación de vacuidad

Recíprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

$\Rightarrow A$ tiene una ejecución donde un estado de aceptación aparece infinitas veces

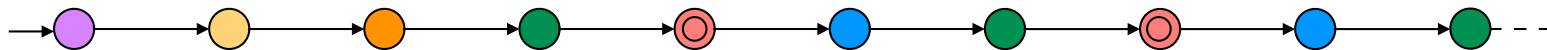


Verificación de vacuidad

Reciprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

$\Rightarrow A$ tiene una ejecución donde un estado de aceptación aparece infinitas veces



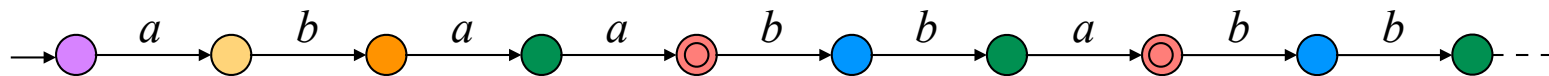
Verificación de vacuidad

Recíprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

$\Rightarrow A$ tiene una ejecución donde un estado de aceptación aparece infinitas veces

$\Rightarrow A$ acepta una traza



Verificación de vacuidad

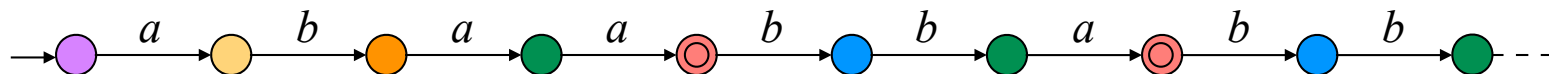
Recíprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

$\Rightarrow A$ tiene una ejecución donde un estado de aceptación aparece infinitas veces

$\Rightarrow A$ acepta una traza

$\Rightarrow L(A) \neq \emptyset$



Verificación de vacuidad

Recíprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

$\Rightarrow A$ tiene una ejecución donde un estado de aceptación aparece infinitas veces

$\Rightarrow A$ acepta una traza

$\Rightarrow L(A) \neq \emptyset$

Por lo tanto: verificar vacuidad equivale a verificar que del estado inicial **no se alcanza un ciclo que contenga un estado de aceptación**

Verificación de vacuidad

Recíprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

$\Rightarrow A$ tiene una ejecución donde un estado de aceptación aparece infinitas veces

$\Rightarrow A$ acepta una traza

$\Rightarrow L(A) \neq \emptyset$

Por lo tanto: verificar vacuidad equivale a verificar que del estado inicial **no se alcanza un ciclo que contenga un estado de aceptación**

Se realiza usando un doble **DFS**

Verificación de vacuidad

Recíprocamente:

Si A contiene una componente fuertemente conexa con un estado de aceptación en ella alcanzable del estado inicial

$\Rightarrow A$ tiene una ejecución donde un estado de aceptación aparece infinitas veces

$\Rightarrow A$ acepta una traza

$\Rightarrow L(A) \neq \emptyset$

Si encuentra ciclo, la **traza testigo** se encuentra en la pila de la llamada recursiva

Se realiza usando un doble **DFS**

Por lo tanto: verificar vacuidad equivale a verificar que del estado inicial **no se alcanza un ciclo que contenga un estado de aceptación**

Verificación de inclusión

$$\mathcal{L}(A_1) \subseteq \mathcal{L}(A_2)$$

Verificación de inclusión

$$\mathcal{L}(A_1) \subseteq \mathcal{L}(A_2)$$



$$\mathcal{L}(A_1) \cap \mathcal{L}(A_2)^c = \emptyset$$

Verificación de inclusión

$$\mathcal{L}(A_1) \subseteq \mathcal{L}(A_2)$$



$$\mathcal{L}(A_1) \cap \mathcal{L}(A_2)^c = \emptyset$$



Verificar que

$\mathcal{L}(A_1 \cap A_2^c)$ es vacío

Verificación de inclusión

$$\mathcal{L}(A_1) \subseteq \mathcal{L}(A_2)$$



$$\mathcal{L}(A_1) \cap \mathcal{L}(A_2)^c = \emptyset$$



Verificar que
 $\mathcal{L}(A_1 \cap A_2^c)$ es vacío

$$P \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$K(P) \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$\mathcal{L}(K(P)) \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$\mathcal{L}(K(P)) \subseteq \mathcal{L}(\phi)$$

Verificación de inclusión

$$\mathcal{L}(A_1) \subseteq \mathcal{L}(A_2)$$



$$\mathcal{L}(A_1) \cap \mathcal{L}(A_2)^c = \emptyset$$



Verificar que
 $\mathcal{L}(A_1 \cap A_2^c)$ es vacío

$$P \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$K(P) \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$\mathcal{L}(K(P)) \stackrel{?}{\models} \phi$$



$$\mathcal{L}(K(P)) \subseteq \mathcal{L}(\phi)$$

Si solo pudieramos
transformarlos a autómatas de
Büchi...

De estructura de Kripke a Autómata de Büchi

Consideremos $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$.

Definimos $\mathcal{A}(K) = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

❖ $\Sigma =$

❖ $A =$

❖ $s' \in \delta(P, s)$ sii

De estructura de Kripke a Autómata de Büchi

Consideremos $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$.

Definimos $\mathcal{A}(K) = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

❖ $\Sigma = \mathcal{P}(PA)$

❖ $A =$

❖ $s' \in \delta(P, s)$ sii

De estructura de Kripke a Autómata de Büchi

Consideremos $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$.

Definimos $\mathcal{A}(K) = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

❖ $\Sigma = \mathcal{P}(PA)$

❖ $A = S$

❖ $s' \in \delta(P, s)$ sii

Notar que **todos** los estados son estados de aceptación

Esto es así porque nos interesan todas las ejecuciones posibles del sistema

De estructura de Kripke a Autómata de Büchi

Consideremos $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$.

Definimos $\mathcal{A}(K) = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

❖ $\Sigma = \mathcal{P}(PA)$

❖ $A = S$

❖ $s' \in \delta(P, s)$ sii $s \longrightarrow s'$ y $L(s) = P$

Notar que **todos** los estados son estados de aceptación

Esto es así porque nos interesan todas las ejecuciones posibles del sistema

De estructura de Kripke a Autómata de Büchi

Consideremos $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$.

Definimos $\mathcal{A}(K) = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

❖ $\Sigma = \mathcal{P}(PA)$

❖ $A = S$

❖ $s' \in \delta(P, s)$ sii $s \longrightarrow s'$ y $L(s) = P$

Notar que **todos** los estados son estados de aceptación

Esto es así porque nos interesan todas las ejecuciones posibles del sistema

Teorema: $\mathcal{L}(K) = \mathcal{L}(\mathcal{A}(K))$

De estructura de Kripke a Autómata de Büchi

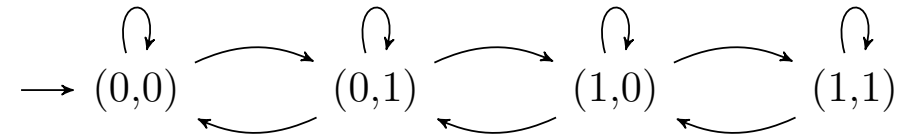
Consideremos $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$.

Definimos $\mathcal{A}(K) = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

❖ $\Sigma = \mathcal{P}(\text{PA})$

❖ $A = S$

❖ $s' \in \delta(P, s)$ sii $s \longrightarrow s'$ y $L(s) = P$



$$L(0,0) = \{(x=0), (x \neq 1), (y=0), (y \neq 1), (x=y)\}$$

$$L(0,1) = \{(x=0), (x \neq 1), (y=1), (y \neq 0), (x \neq y)\}$$

$$L(1,0) = \{(x=1), (x \neq 0), (y=0), (y \neq 1), (x \neq y)\}$$

$$L(1,1) = \{(x=1), (x \neq 0), (y=1), (y \neq 0), (x=y)\}$$

Teorema: $\mathcal{L}(K) = \mathcal{L}(\mathcal{A}(K))$

De estructura de Kripke a Autómata de Büchi

Consideremos $K = (S, s_0, \longrightarrow, L)$.

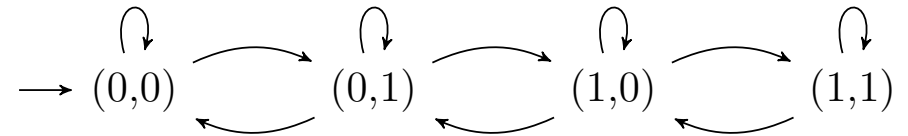
Definimos $\mathcal{A}(K) = (\Sigma, S, s_0, \delta, A)$, donde

❖ $\Sigma = \mathcal{P}(\text{PA})$

❖ $A = S$

❖ $s' \in \delta(P, s)$ sii $s \longrightarrow s'$ y $L(s) = P$

Teorema: $\mathcal{L}(K) = \mathcal{L}(\mathcal{A}(K))$

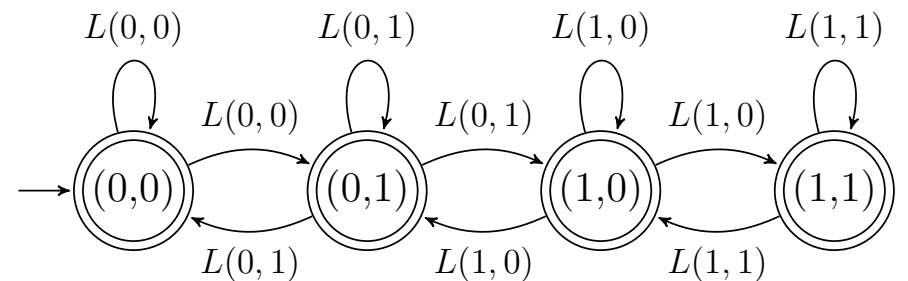


$$L(0,0) = \{(x=0), (x \neq 1), (y=0), (y \neq 1), (x=y)\}$$

$$L(0,1) = \{(x=0), (x \neq 1), (y=1), (y \neq 0), (x \neq y)\}$$

$$L(1,0) = \{(x=1), (x \neq 0), (y=0), (y \neq 1), (x \neq y)\}$$

$$L(1,1) = \{(x=1), (x \neq 0), (y=1), (y \neq 0), (x=y)\}$$



De LTL a Autómata de Büchi

Teorema: Para toda fórmula LTL ϕ , existe un autómata de Büchi $\mathcal{A}(\phi)$ tal que $\mathcal{L}(\phi) = \mathcal{L}(\mathcal{A}(\phi))$.

$\mathcal{A}(\phi)$ crece exponencialmente y tiene una cota inferior de $2^{O(|\phi|)}$.

De LTL a Autómata de Büchi

Teorema: Para toda fórmula LTL ϕ , existe un autómata de Büchi $\mathcal{A}(\phi)$ tal que $\mathcal{L}(\phi) = \mathcal{L}(\mathcal{A}(\phi))$.

$\mathcal{A}(\phi)$ crece exponencialmente y tiene una cota inferior de $2^{O(|\phi|)}$.

La demostración de este teorema es compleja

Ver, por ejemplo,

- ❖ C. Baier & J.-P. Katoen. "Concepts of Model Checking". MIT Press, 2008. (Capítulo 5)
- ❖ E.M. Clarke Jr., O. Grumberg, D.A. Peled. "Model Checking". MIT Press, 1999. (Capítulo 9)

De LTL a Autómatata de Büchi

Ejemplos

$F p$

$G p$

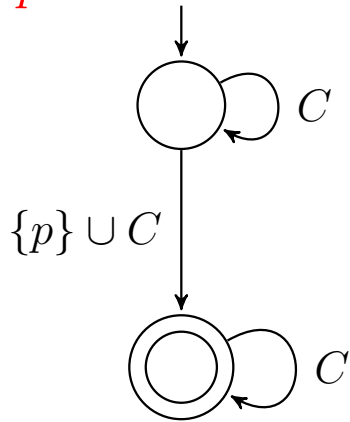
$p U q$

$p R q$

De LTL a Autómata de Büchi

Ejemplos

$F p$



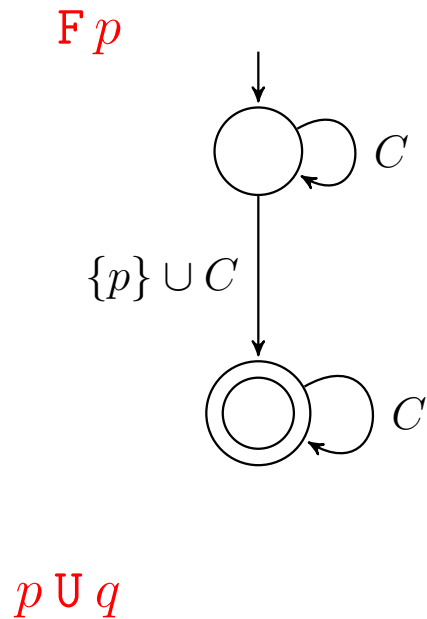
$G p$

$p U q$

$p R q$

De LTL a Autómata de Büchi

Ejemplos



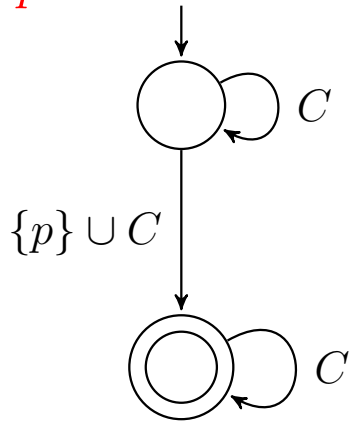
$G p$

C es cualquier subconjunto de PA .
Es decir, cada flecha representa muchas transiciones a la vez.

De LTL a Autómata de Büchi

Ejemplos

$F p$



$G p$

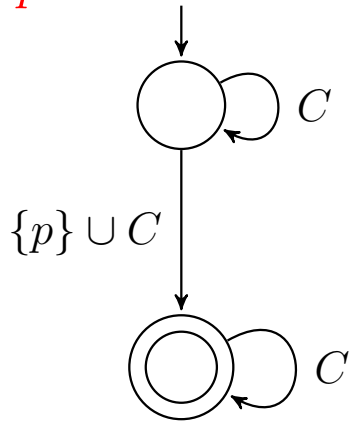
$p U q$

$p R q$

De LTL a Autómata de Büchi

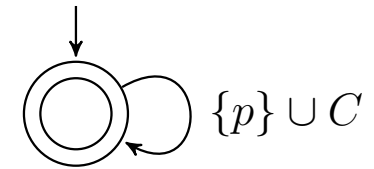
Ejemplos

$F p$



$p U q$

$G p$

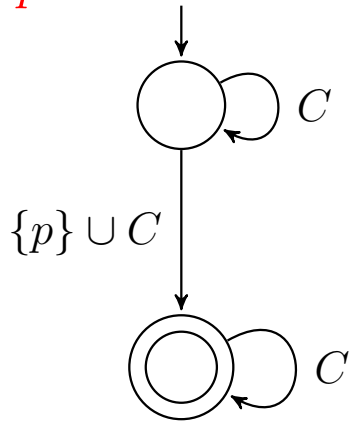


$p R q$

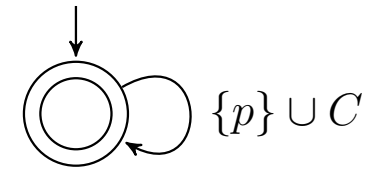
De LTL a Autómata de Büchi

Ejemplos

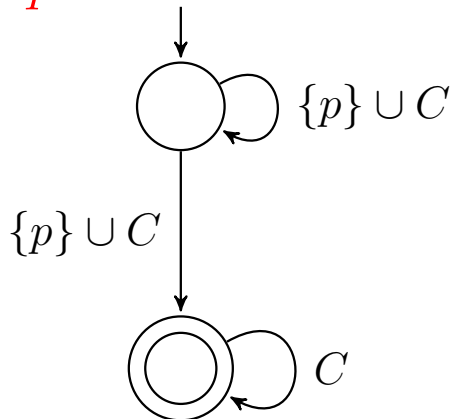
$F p$



$G p$



$p U q$

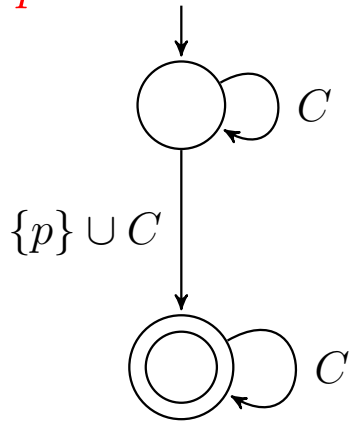


$p R q$

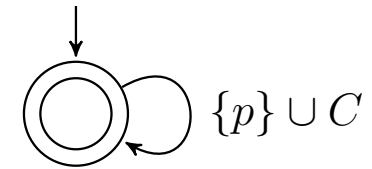
De LTL a Autómata de Büchi

Ejemplos

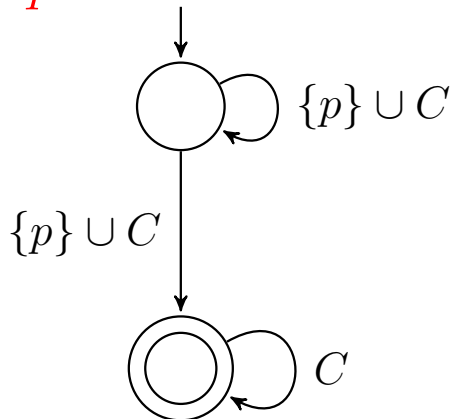
$F p$



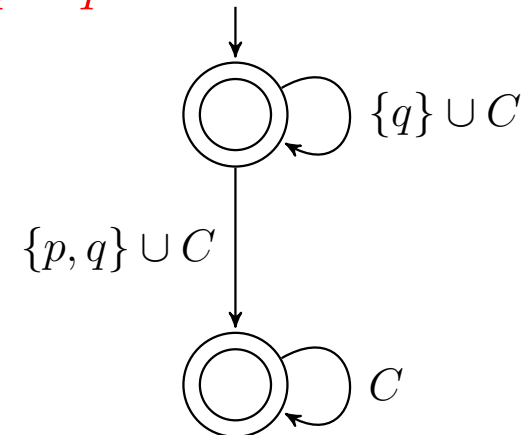
$G p$



$p U q$



$p R q$



P

```
while true do
  if
     $(x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $(x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

```
while true do
   $y := 1;$ 
   $y := 0$ 
od
```

\equiv

$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

P

```
while true do
  if
     $\square (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $\square (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

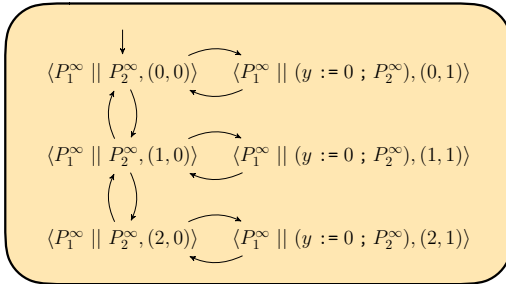
```
while true do
   $y := 1;$ 
   $y := 0$ 
od
```

\equiv

$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

$K(P)$



P

```
while true do
  if
     $\llbracket (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $\llbracket (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od
```

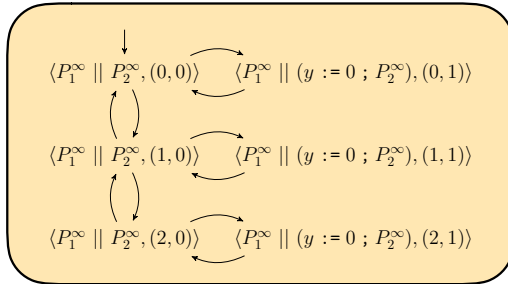
```
while true do
   $y := 1;$ 
   $y := 0$ 
od
```

\models

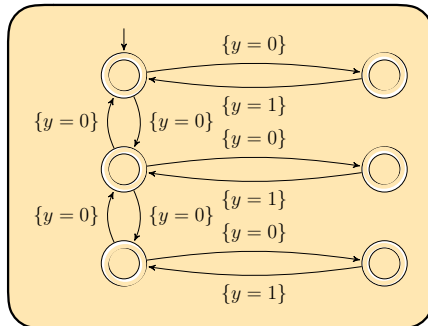
$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

$K(P)$



$A(K(P))$



```

while true do
  if
     $\square (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $\square (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od

```

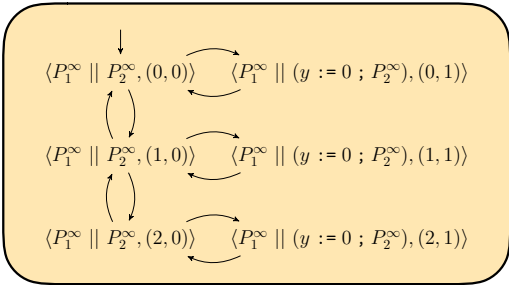
\models

$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

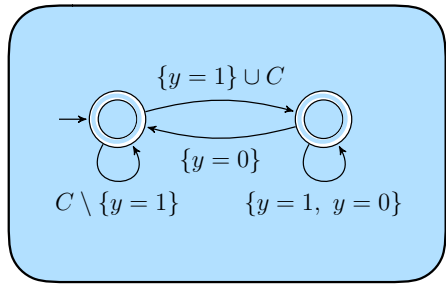
ϕ

P

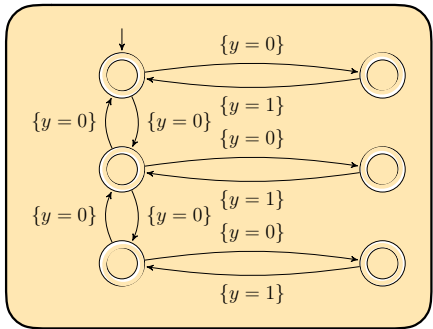
$K(P)$



$A(\phi)$



$A(K(P))$



```

while true do
  if
    [(x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    ] [(x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
    ]
  fi
od

```

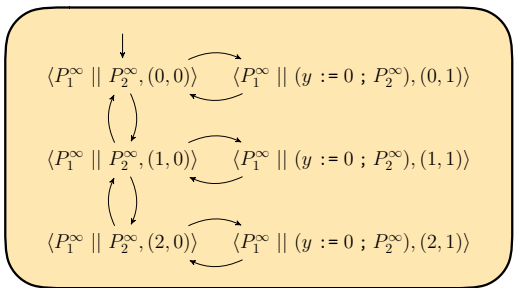
P

\models

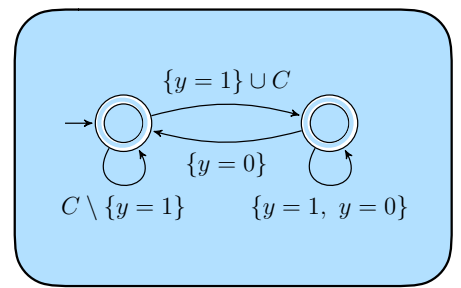
$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

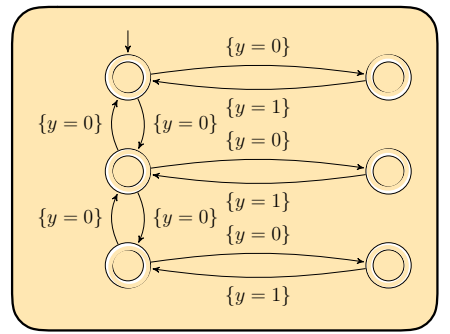
$K(P)$



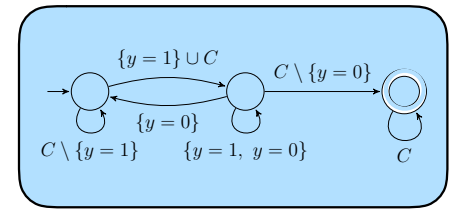
$A(\phi)$



$A(K(P))$



$A(\phi)^c$




```

while true do
  if
    [(x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    ] [(x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
    ]
  fi
od

```

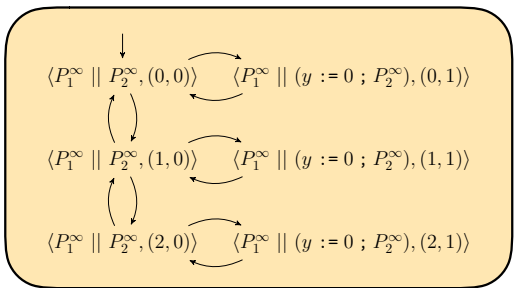
P

\models

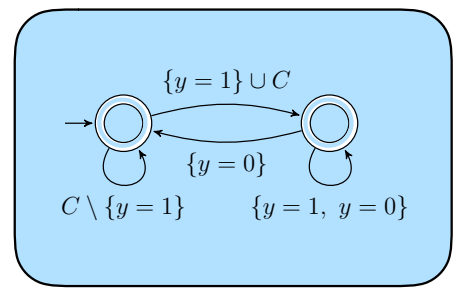
$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

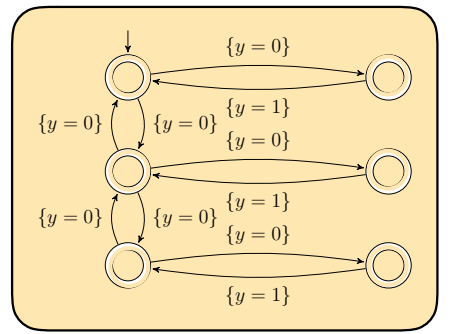
$K(P)$



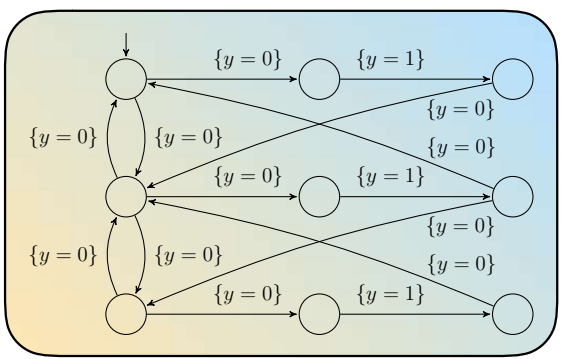
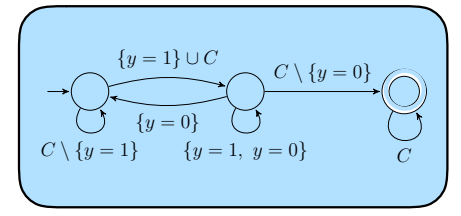
$A(\phi)$



$A(K(P))$



$A(\phi)^c$



$A(K(P)) \cap A(\phi)^c$

```

while true do
  if
    [(x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    ] [(x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
    ]
  fi
od

```

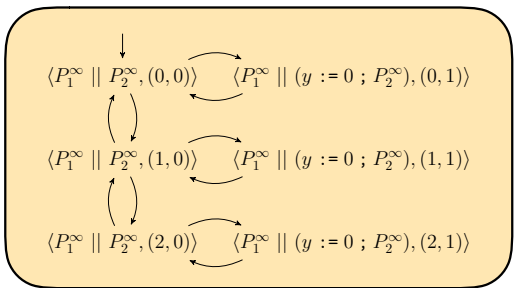
P

\models

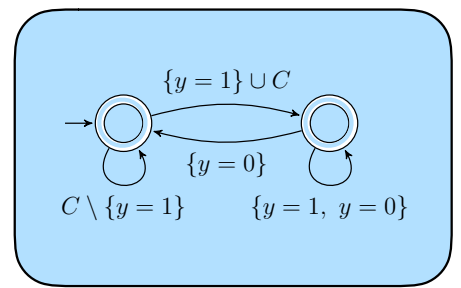
$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

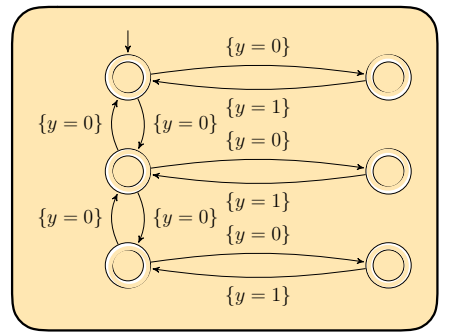
$K(P)$



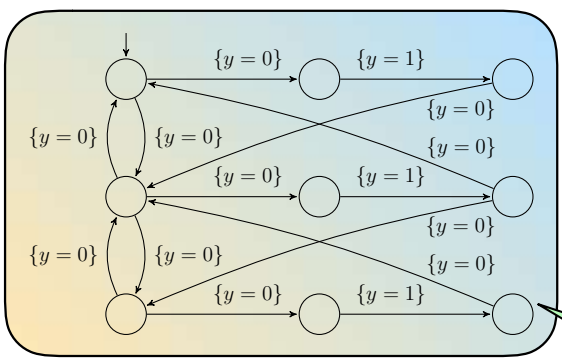
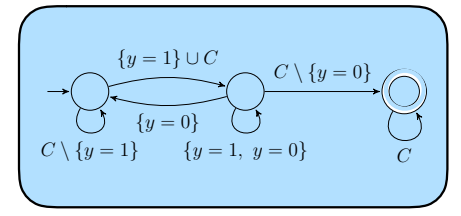
$A(\phi)$



$A(K(P))$



$A(\phi)^c$



$A(K(P)) \cap A(\phi)^c$

Verificar vacuidad

```

while true do
  if
     $\square (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $\square (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od

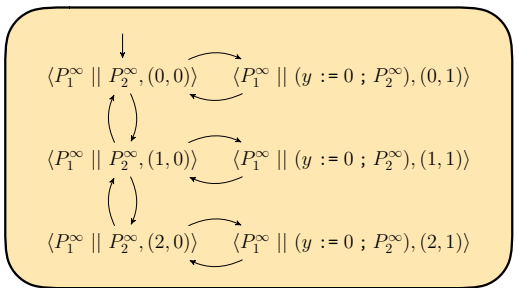
```

P

$\models \text{G}((y = 1) \Rightarrow \text{X}(y = 0))$

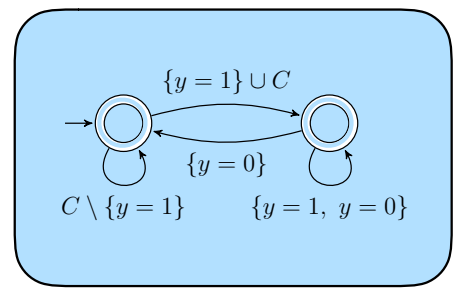
ϕ

$K(P)$

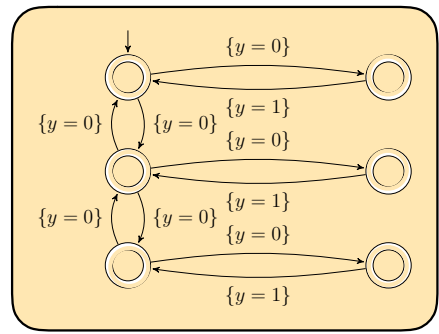


$2^{O(|\phi|)}$

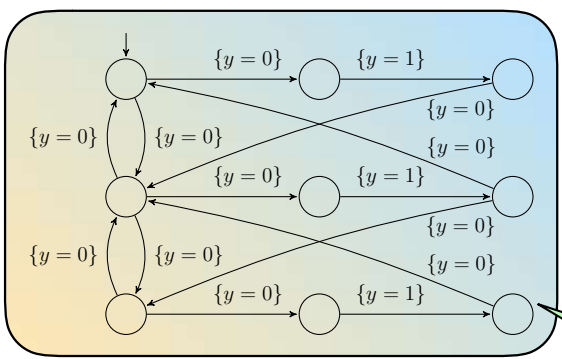
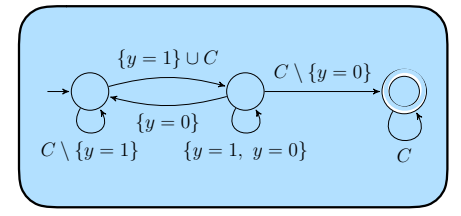
$A(\phi)$



$A(K(P))$



$A(\phi)^c$



$A(K(P)) \cap A(\phi)^c$

Verificar vacuidad

```

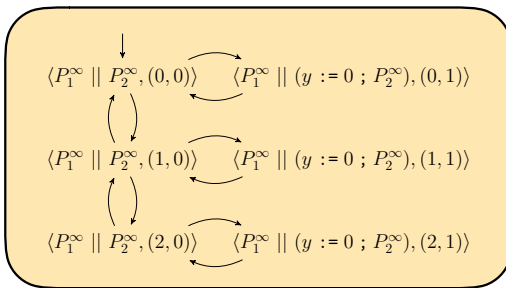
while true do
  if
    [(x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    ] [(x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
    ]
  fi
od

```

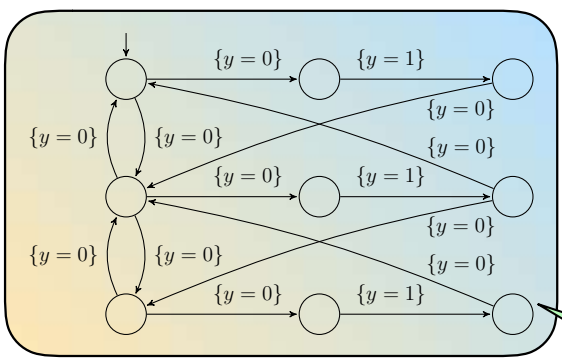
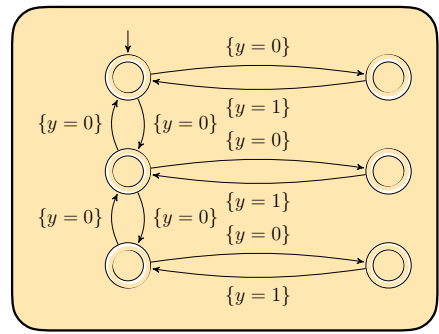
P

$\models \text{G}((y = 1) \Rightarrow \text{X}(y = 0)) \quad \phi$

$K(P)$



$A(K(P))$



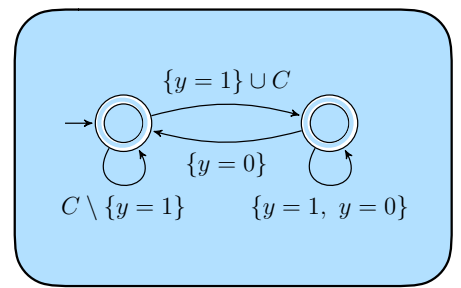
$A(K(P)) \cap A(\phi)^c$

Verificar vacuidad

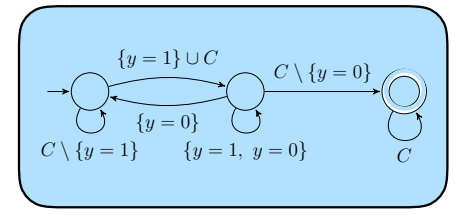
$2^{O(|\phi|)}$

$O((0.76 \cdot |S|)^{|S|})$

$A(\phi)$



$A(\phi)^c$



```

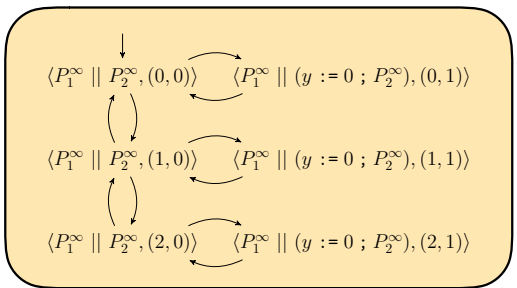
while true do
  if
    [(x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    ] [(x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
    ]
  fi
od

```

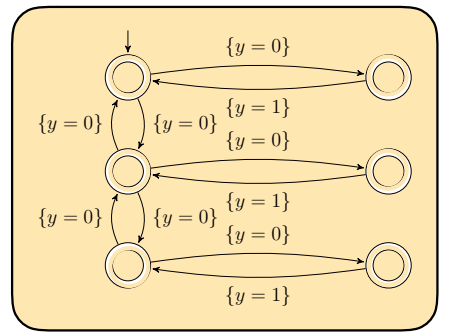
P

$\models \text{G}((y = 1) \Rightarrow \text{X}(y = 0)) \quad \phi$

$K(P)$



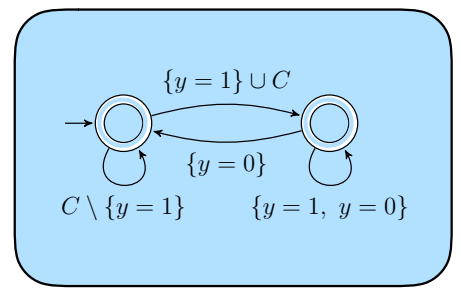
$A(K(P))$



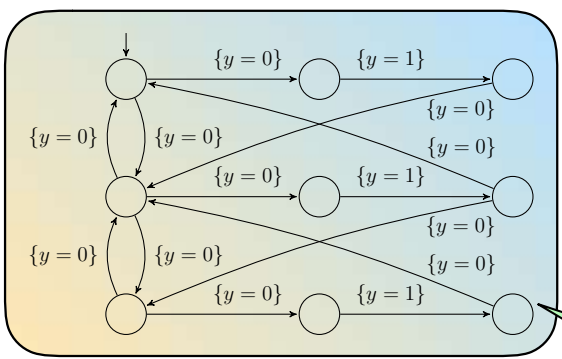
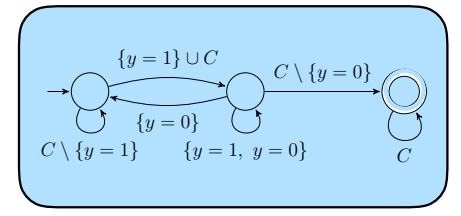
$2^{O(|\phi|)}$

$O((0.76 \cdot 2^{|\phi|})^{2^{|\phi|}})$

$A(\phi)$



$A(\phi)^c$



$A(K(P)) \cap A(\phi)^c$

Verificar vacuidad

```

while true do
  if
    [(x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    ] [(x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
    ]
  fi
od

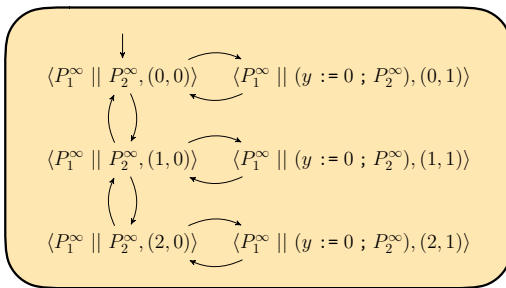
```

P

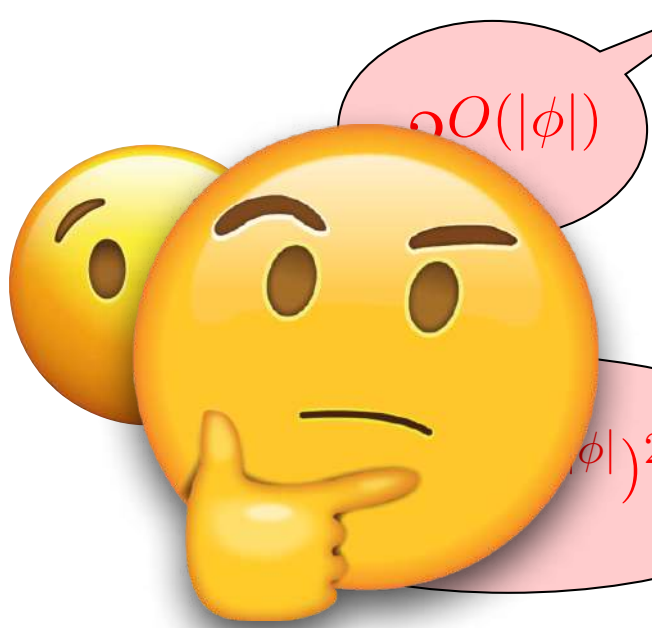
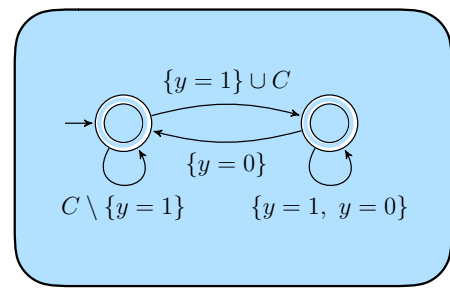
$\models G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

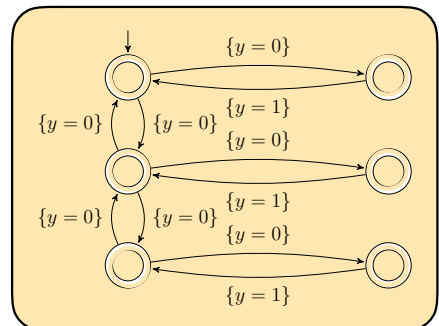
$K(P)$



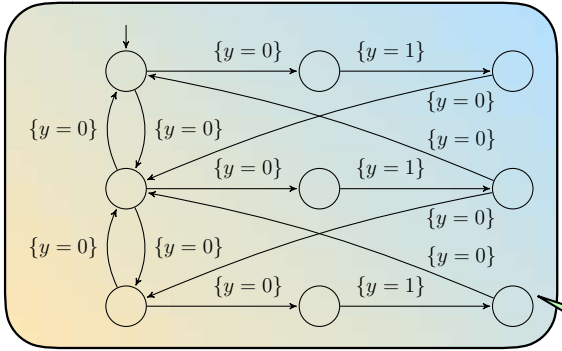
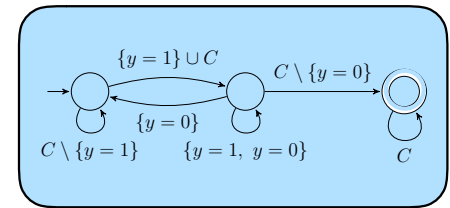
$A(\phi)$



$A(K(P))$



$A(\phi)^c$



$A(K(P)) \cap A(\phi)^c$

Verificar vacuidad

```

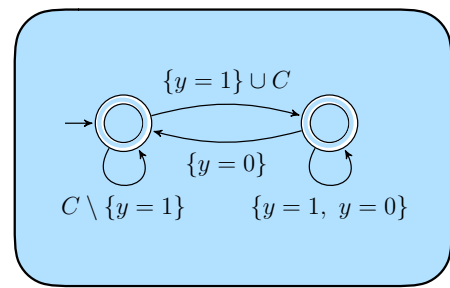
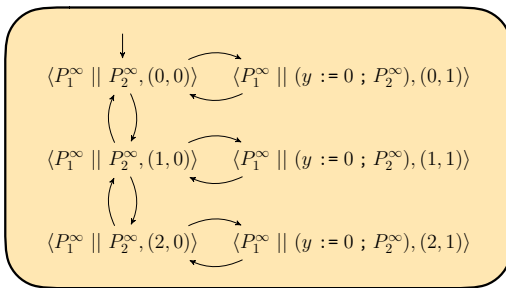
while true do
  if
    [ (x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    [ (x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
  fi
od

```

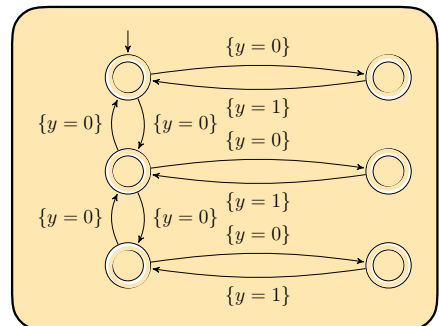
P

$\mathcal{L}(\mathcal{A}(\phi))^c = \mathcal{L}(\phi)^c = \mathcal{L}(\neg\phi) = \mathcal{L}(\mathcal{A}(\neg\phi))$

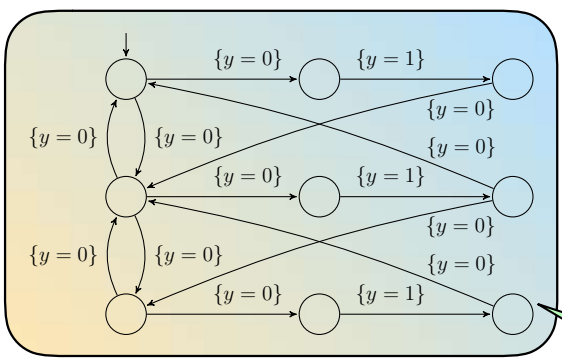
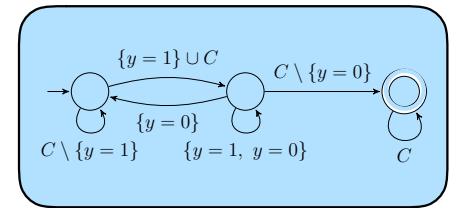
$K(P)$



$\mathcal{A}(K(P))$



$\mathcal{A}(\phi)^c$



$\mathcal{A}(K(P)) \cap \mathcal{A}(\phi)^c$

Verificar vacuidad

```

while true do
  if
    [(x > 0) ∧ (y = 0) →
      x := x - 1
    ] [(x < 2) ∧ (y = 0) →
      x := x + 1
    ]
  fi
od

```

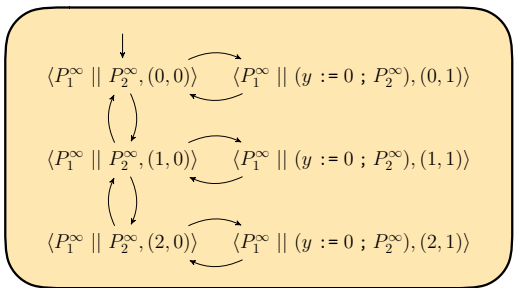
P

\models

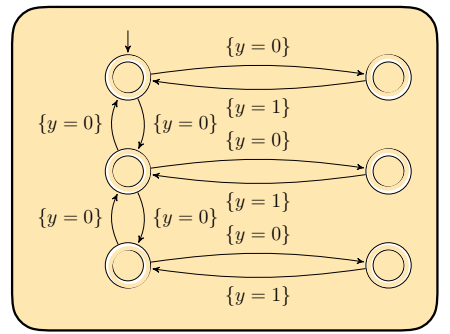
$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

ϕ

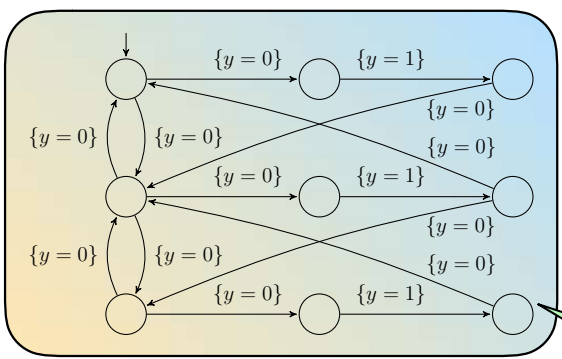
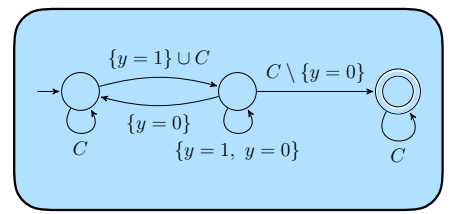
$K(P)$



$A(K(P))$



$A(\neg\phi)$



$A(K(P)) \cap A(\neg\phi)$

Verificar vacuidad


```

while true do
  if
     $\llbracket (x > 0) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x - 1$ 
     $\llbracket (x < 2) \wedge (y = 0) \rightarrow$ 
       $x := x + 1$ 
  fi
od

```

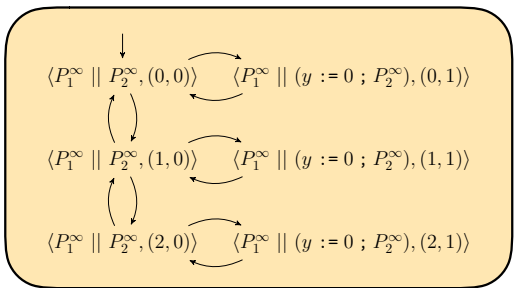
P

\models

$G((y = 1) \Rightarrow X(y = 0))$

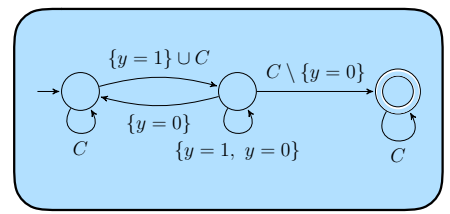
ϕ

$K(P)$

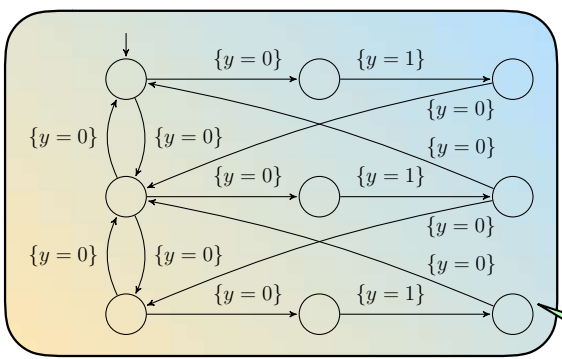
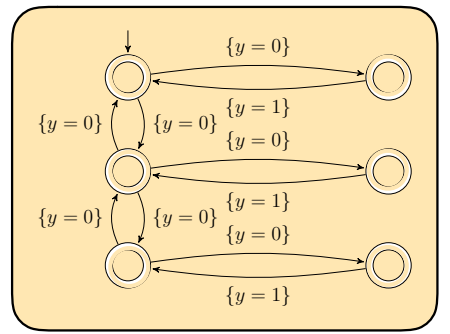


$2^{O(|\neg\phi|)}$

$A(\neg\phi)$



$A(K(P))$



$A(K(P)) \cap A(\neg\phi)$

Verificar vacuidad

Model Checking: características

- ❖ Además de determinar si una propiedad se cumple, dan **contraejemplos** en caso de que no se cumpla.
- ❖ El algoritmo básico se basa en “**fuerza bruta**”: recorre todo el grafo subyacente.
- ❖ Esto se agrava con el problema de la **explosión de estados**.
 - ❖ Se agranda **exponencialmente** con cada variable y cada proceso.
- ❖ El grafo subyacente usualmente necesita ser **finito**.

Model Checking: caracte

¡Importante!
Justificación del error

- ❖ Además de determinar si una propiedad se cumple, dan **contraejemplos** en caso de que no se cumpla.
- ❖ El algoritmo básico se basa en “**fuerza bruta**”: recorre todo el grafo subyacente.
- ❖ Esto se agrava con el problema de la **explosión de estados**.
 - ❖ Se agranda **exponencialmente** con cada variable y cada proceso.
- ❖ El grafo subyacente usualmente necesita ser **finito**.

Ejercicio 5: Dé el autómata de Büchi que acepta exactamente todas las palabras que satisfacen $\mathbf{GF} \neg llueve$.

Ejercicio 6: Una fórmula LTL ϕ es **satisfactible** si existe $\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega$ tal que $\sigma \models \phi$. Considerando las herramientas dadas en el curso, dé un algoritmo para determinar si una fórmula LTL ϕ es satisfactible.

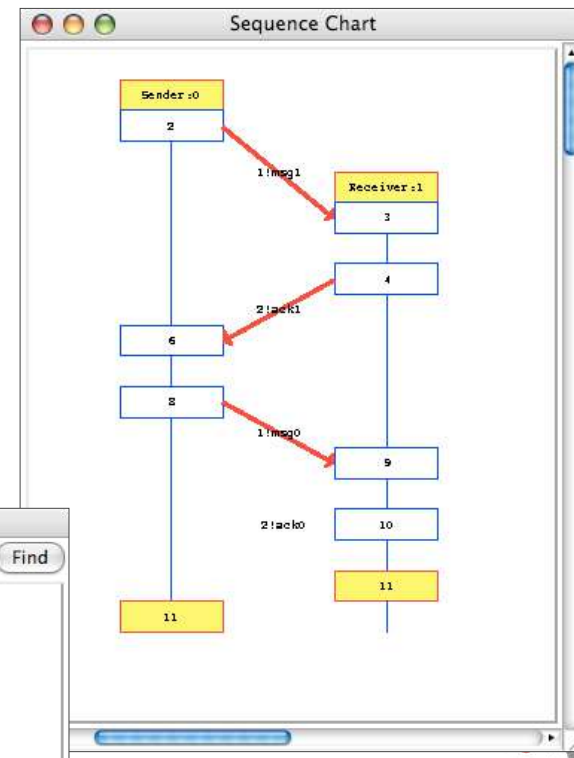
Herramientas de Model Checking

El model checker SPIN

- ❖ Desarrollado en AT&T / Bell Labs.
- ❖ Principalmente desarrollado por Gerard Holzmann
- ❖ Bibliografía:
 - ❖ G. Holzmann. The Spin Model Checker. Addison Wesley. 2004.
- ❖ www.spinroot.com

```
SPIN CONTROL 4.2.8 -- 5 January 2007
File.. Edit.. View.. Run.. Help SPIN DESIGN VERIFICATION Find:
/*
 * a simple example of the use of inline's
 * (requires Spin version 3.2 or later)
 */
mtype = { msg0, msg1, ack0, ack1 };
chan sender = [1] of { mtype };
chan receiver = [1] of { mtype };
inline phase(msg, good_ack, bad_ack)
{
  do
  :: sender?good_ack -> break
  :: sender?bad_ack
  :: timeout ->
  if
  :: receiver!msg;
  :: skip /* lose message */
  fi;
  od
}
inline rcv(cur_msg, cur_ack, lst_msg, lst_ack)
{
  do
  :: receiver?cur_msg -> sender!cur_ack; break /* ac
  :: receiver?lst_msg -> sender!lst_ack
  od;
}
gcc -w -o pan -D POSIX_SOURCE -DMEMLIM=128
time ./pan -v -X -m10000 -w19 -a -c1
<verification done>
<open /Users/dargenio/[Tools]/Spin/Test/abp
```

```
Simulation Output
Search for: Find
9: proc 1 (Receiver) line 28 "pan_in" (state 11) [receiver?msg0]
10: proc 1 (Receiver) line 28 "pan_in" (state -) [values: 2!ack0]
10: proc 1 (Receiver) line 28 "pan_in" (state 12) [sender!ack0]
spin: line 31 "pan_in", Error: assertion violated
spin: text of failed assertion: assert(ack0!=ack0)
#processes: 2
11: proc 1 (Receiver) line 31 "pan_in" (state 19)
11: proc 0 (Sender) line 14 "pan_in" (state 21)
2 processes created
Exit-Status 0
Single Step Suspend Save in: sim.out Clear Cancel
```



- ❖ La descripción de los modelos se realiza en PROMELA
- ❖ Promela se asemeja a C y agrega primitivas para manejar concurrencia, canales, atomicidad, no determinismo, ...

```

/*
 * The alternating bit protocol.
 * A simple example of the use of inline's
 */

mtype = { msg0, msg1, ack0, ack1 };

chan sender = [1] of { mtype };
chan receiver = [1] of { mtype };

inline phase(msg, good_ack, bad_ack)
{
    do
        :: sender?good_ack -> break
        :: sender?bad_ack
        :: timeout ->
            if
                :: receiver!msg;
                :: skip /* lose message */
            fi;
    od
}

inline recv(cur_msg, cur_ack, lst_msg, lst_ack)
{
    do
        :: receiver?cur_msg -> sender!cur_ack;
        break /* accept */
        :: receiver?lst_msg -> sender!lst_ack
    od;
}

active proctype Sender()
{
    do
        :: phase(msg1, ack1, ack0);
        phase(msg0, ack0, ack1)
    od
}

active proctype Receiver()
{
    do
        :: recv(msg1, ack1, msg0, ack0);
        recv(msg0, ack0, msg1, ack1)
    od
}

```

Permite realizar simulaciones guiadas, aleatorias, sobre una traza específica (ej: contraejemplo de una propiedad).

The screenshot displays the SPIN CONTROL 4.2.8 interface with three main windows:

- Code Editor:** Shows the source code for a receiver process. Key lines include:

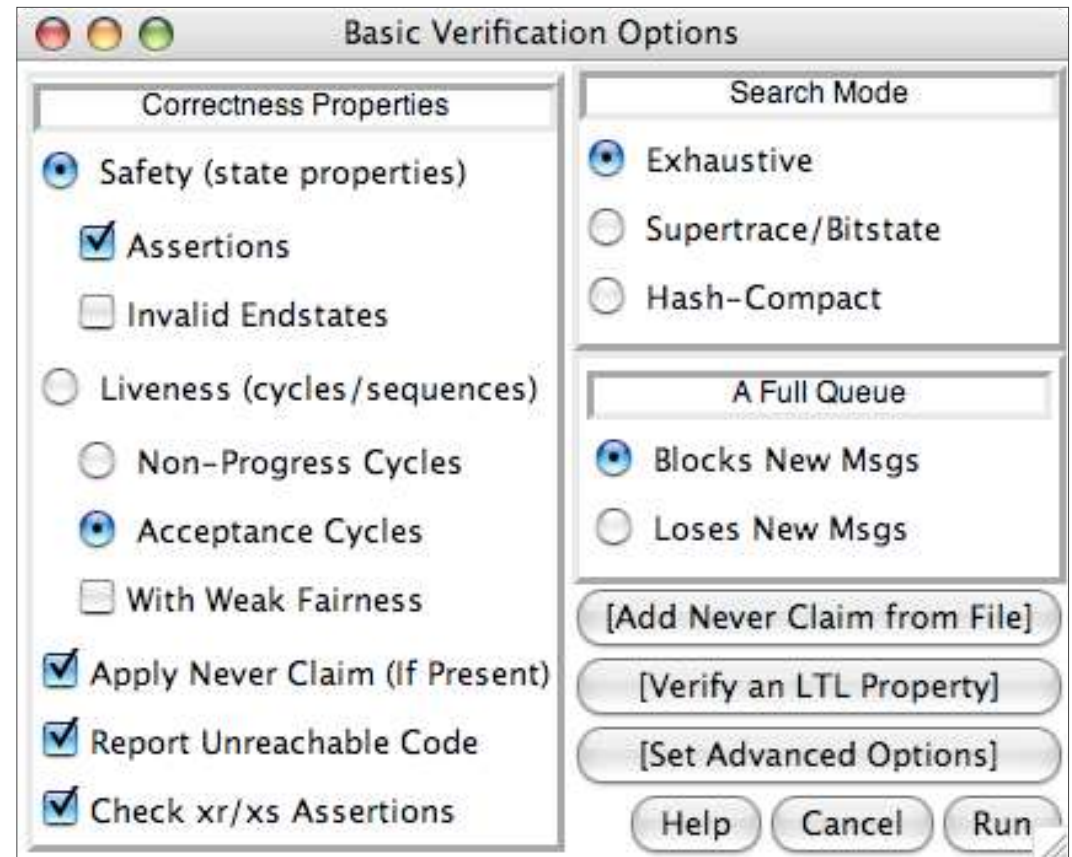
```
chan receiver = [1] of { mtype };  
inline phase(msg, good_ack, bad_ack)  
{  
  do  
    :: sender?good_ack -> break  
    :: sender?bad_ack  
    :: timeout ->  
      if  
        :: receiver!msg;  
        :: skip /* lose message */  
      fi;  
  od  
}  
inline recv(cur_msg, cur_ack, lst_msg, lst_ack)  
{  
  do  
    :: receiver?cur_msg -> sender!cur_ack; break /* accept */  
    :: receiver?lst_msg -> sender!lst_ack  
  od;  
  assert(cur_ack!=ack0);  
}
```
- Sequence Chart:** A diagram showing interactions between a Sender (proc 0) and a Receiver (proc 1). The Sender sends '1:msg1' to the Receiver, and the Receiver sends '2:ack1' back to the Sender.
- Simulation Output:** A window showing the execution trace:

```
2: proc 0 (Sender) line 19 "pan_in" (state -) [values: 1?msg1]  
2: proc 0 (Sender) line 19 "pan_in" (state 5) [receiver!msg1]  
3: proc 1 (Receiver) line 28 "pan_in" (state -) [values: 1?msg1]  
3: proc 1 (Receiver) line 28 "pan_in" (state 1) [receiver?msg1]  
4: proc 1 (Receiver) line 28 "pan_in" (state -) [values: 2?ack1]  
4: proc 1 (Receiver) line 28 "pan_in" (state 2) [sender!ack1]  
5: proc 1 (Receiver) line 31 "pan_in" (state 9) [assert((ack1!=ack0))]  
6: proc 0 (Sender) line 15 "pan_in" (state -) [values: 2?ack1]  
6: proc 0 (Sender) line 15 "pan_in" (state 1) [sender?ack1]
```


El model checker SPIN

Permite distintos tipos de verificaciones:

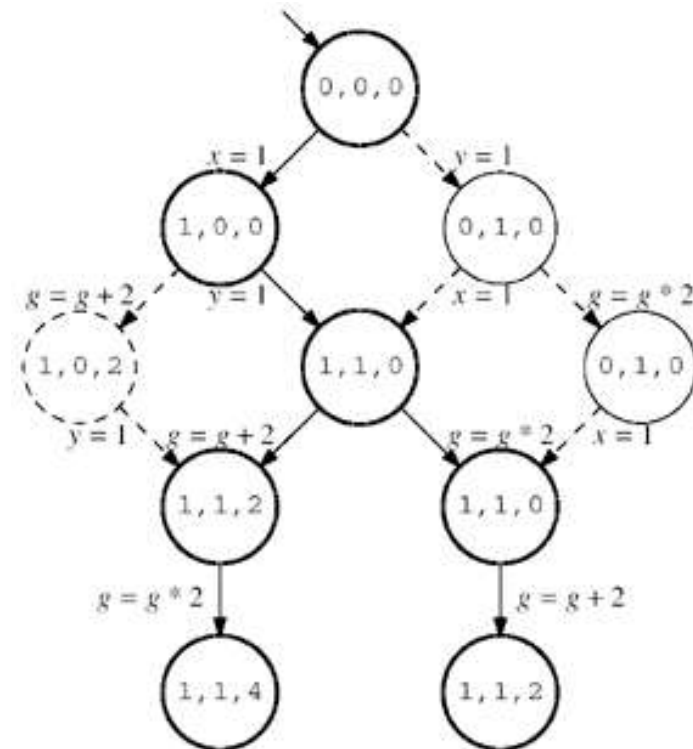
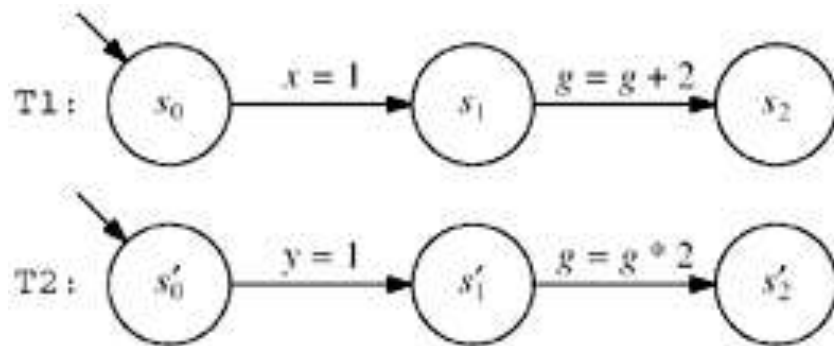
- ❖ Propiedades en LTL
- ❖ Aserciones dentro del modelo
- ❖ Deadlocks
- ❖ Progreso
- ❖ Permite verificar bajo weak fairness



El model checker SPIN

Técnicas de optimización

- ❖ **Bitstate hashing**: los visitados en el DFS se marcan usando una tabla hash con imagen en $\{0,1\}$.
- ❖ **Reducción por orden parcial**: aprovecha la simetría introducida por el “interleaving”:



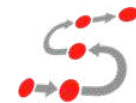
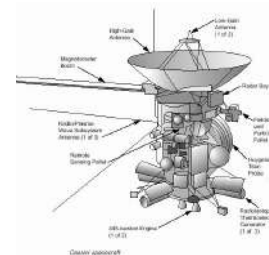
El model checker SPIN

Usos

- ❖ Spin se ha utilizado en múltiples ocasiones, y en particular, directamente en la industria (¡se implementó en la industrial!).
- ❖ Además es utilizado en la academia para aplicaciones reales (subcontratos/proyectos por parte de empresas).

Ejemplos:

- ❖ Verificación de protocolos embebidos en automotores (Bosch)
- ❖ Verificación del dique de emergencia climática en Rotterdam.
- ❖ Software para el procesamiento de llamadas (Lucent Tech.)
- ❖ Diversos algoritmos en proyectos de la NASA como Deep Space 1, Cassini, Mars Exploration Rovers, Deep Impact, etc.



El model checker SMV

- ❖ SMV fue originalmente desarrollado por Ken McMillan / Edmund Clarke en Carnegie-Mellon University.
- ❖ El SMV original derivó en múltiples versiones:
 - ❖ SMV CMU (www.cs.cmu.edu/~modelcheck/smv.html)
 - ❖ SMV Cadence (www.kenmcmil.com/smv.html)
 - ❖ NuSMV (nusmv.fbk.eu) / nuXmv (nuxmv.fbk.eu)
 - ❖ => Elegir éste! (LGPL, más nuevo, mejor mantenido)
- ❖ Originalmente destinado a la verificación de hardware.
- ❖ Uso en línea de comandos :-)
- ❖ Manipula espacio de estados enormes.

- ❖ El lenguaje de SMV es bastante básico.
- ❖ Describe redes de autómatas (con composición sincrónica o asincrónica según se especifique).
- ❖ Descripción de cada autómata bastante declarativa, usando variables y un predicado “next” que permite hablar del valor de las variables en el siguiente estado.
- ❖ Simplemente de esa manera se definen las transiciones.

```

MODULE main
VAR
    semaphore : boolean;
    proc1 : process user(semaphore);
    proc2 : process user(semaphore);
ASSIGN
    init(semaphore) := 0;
SPEC
    AG (proc1.state = entering
        -> AF proc1.state = critical)

MODULE user(semaphore)
VAR
    state : {idle,entering,critical,exiting};
ASSIGN
    init(state) := idle;
    next(state) :=
        case
            state = idle : {idle,entering};
            state = entering & !semaphore : critical;
            state = critical : {critical,exiting};
            state = exiting : idle;
            1 : state;
        esac;
    next(semaphore) :=
        case
            state = entering : 1;
            state = exiting : 0;
            1 : semaphore;
        esac;
FAIRNESS
    running

```

Simulación es posible pero a través de la línea de comandos

```
MODULE main
VAR
  semaphore : boolean;
  proc1 : process user(semaphore);
  proc2 : process user(semaphore);
ASSIGN
  init(semaphore) := 0;
SPEC
  AG (proc1.state = entering
      -> AF proc1.state = critical)

MODULE user(semaphore)
VAR
  state : {idle,entering,critical,exiting};
ASSIGN
  init(state) := idle;
  next(state) :=
    case
      state = idle : {idle,entering};
      state = entering & !semaphore : critical;
      state = critical : {critical,exiting};
      state = exiting : idle;
    1 : state;
  esac;
  next(semaphore) :=
    case
      state = entering : 1;
      state = exiting : 0;
    1 : semaphore;
  esac;
FAIRNESS
  running
```

```

MODULE main
VAR
  semaphore : boolean;
  proc1 : process user(semaphore);
  proc2 : process user(semaphore);
ASSIGN
  init(semaphore) := 0;
SPEC
  AG (proc1.state = entering
      -> AF proc1.state = critical)

```

```

MODULE user(semaphore)
VAR
  state : {idle,entering,critical,exiting};
ASSIGN
  init(state) := idle;
  next(state) :=
    case
      state = idle : {idle,entering};
      state = entering & !semaphore : critical;
      state = critical : {critical,exiting};
      state = exiting : idle;
    1 : state;
  esac;
  next(semaphore) :=
    case
      state = entering : 1;
      state = exiting : 0;
    1 : semaphore;
  esac;
FAIRNESS
  running

```

Simulación es
 posible de la línea
 Las propiedades se
 expresan usando las lógicas
 CTL, LTL, o PSL

```

MODULE main
VAR
  semaphore : boolean;
  proc1 : process user(semaphore);
  proc2 : process user(semaphore);
ASSIGN
  init(semaphore) := 0;
SPEC
  AG (proc1.state = entering
      -> AF proc1.state = critical)

```

```

MODULE user(semaphore)
VAR
  state : {idle,entering,critical,exiting};
ASSIGN
  init(state) := idle;
  next(state) :=
    case
      state = idle : {idle,entering};
      state = entering & !semaphore : critical;
      state = critical : {critical,exiting};
      state = exiting : idle;
    1 : state;
  esac;
  next(semaphore) :=
    case
      state = entering : 1;
      state = exiting : 0;
    1 : semaphore;
  esac;
FAIRNESS
  running

```

Simulación es posible de la línea

Las propiedades se expresan usando las lógicas CTL, LTL, o PSL

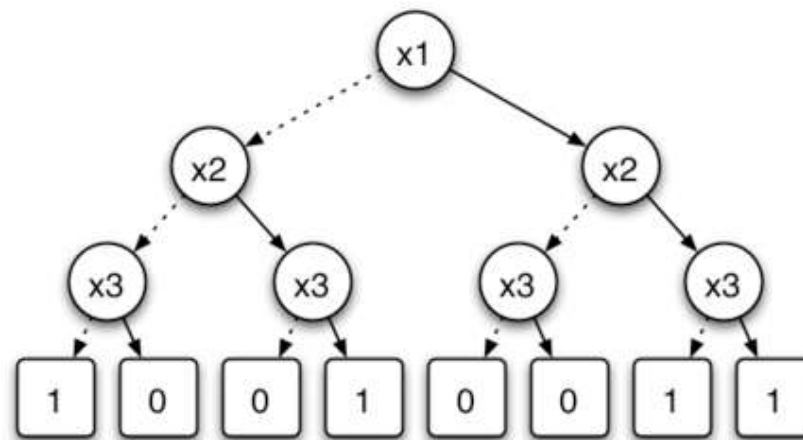
Es posible especificar que se desea hacer la verificación bajo la suposición de fairness

El model checker (Nu)SMV

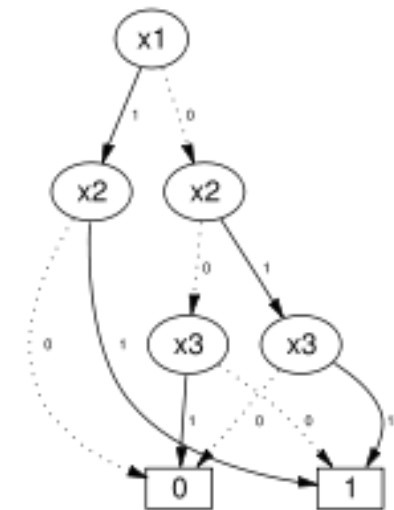
Técnicas de optimización

Representación del espacio de estado usando **BDDs**

x1	x2	x3	f
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1



Binary decision
tree



Binary decision
diagram

proposición a
representar
 $f \equiv (x_2 \Leftrightarrow (x_1 \vee x_3))$

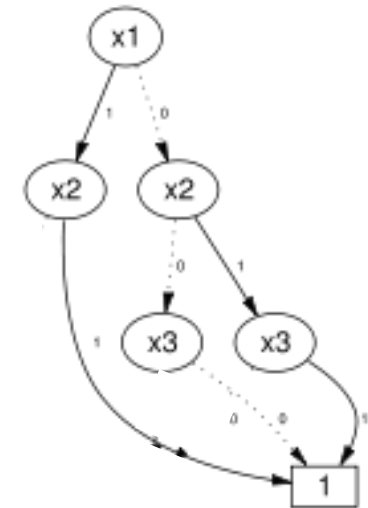
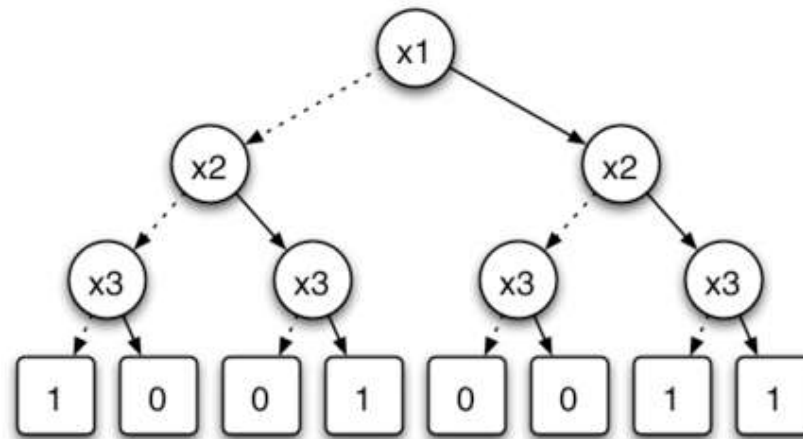
Además: **Bounded model checking** utilizando SAT solvers.

El model checker (Nu)SMV

Técnicas de optimización

Representación del espacio de estado usando **BDDs**

x1	x2	x3	f
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1



proposición a
representar
 $f \equiv (x_2 \Leftrightarrow (x_1 \vee x_3))$

Binary decision
tree

Binary decision
diagram

Además: **Bounded model checking** utilizando SAT solvers.

El model checker (Nu)SMV

Usos

- ❖ Desde CMU se proveen servicios a:
 - National Science Foundation (NSF); Gigascale Systems Research Center (GSRC); Office of Naval Research (ONR); Army Research Office (ARO); Semiconductor Research Corporation (SRC); General Motors (GM).
- ❖ SMV se ha utilizado en múltiples ocasiones pero siempre desde la academia como servicio a la industria. Ej.:
 - ❖ Diversos protocolos para coherencia de cache (Gigamax, Futurebus+, etc.)
 - ❖ Diversos circuitos lógicos, componentes de procesadores y protocolos
 - ❖ Desafortunadamente no se reporta mucho en la literatura.

El model checker Uppaal

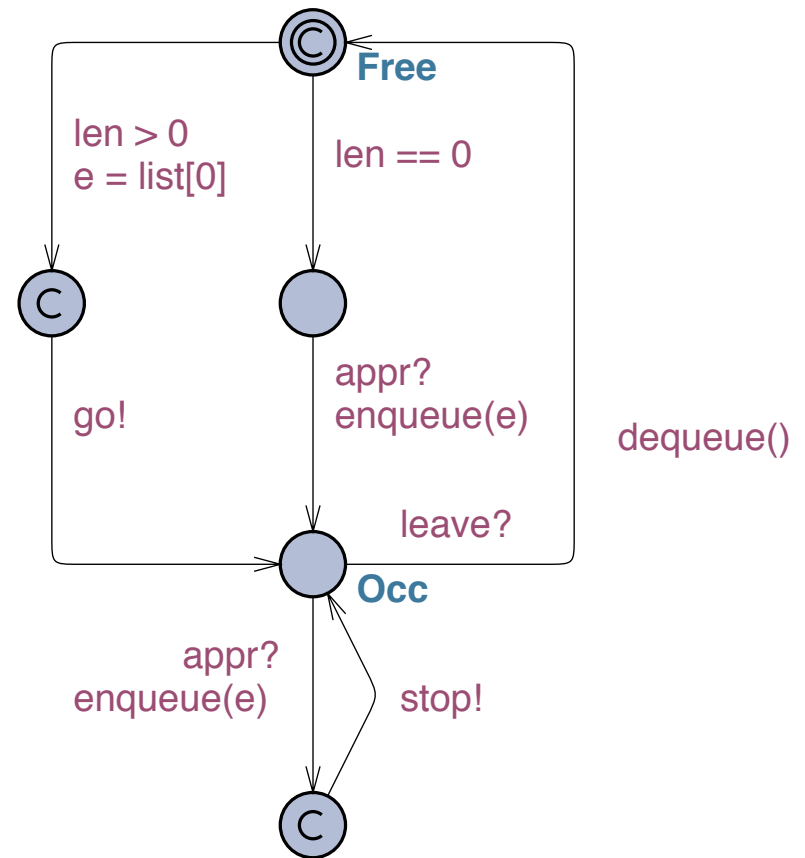
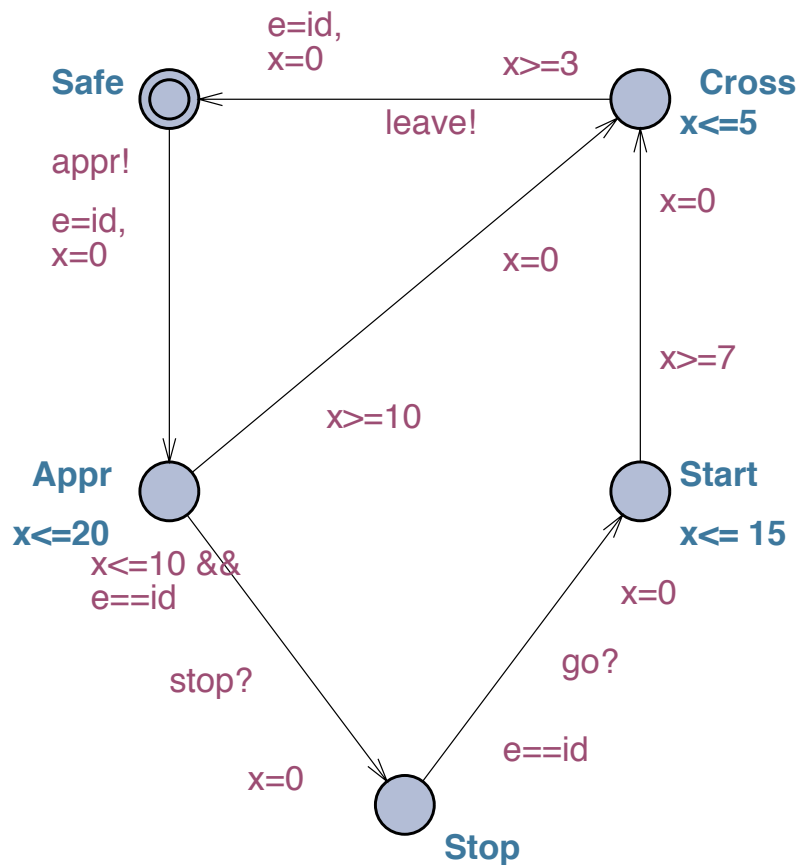
- ❖ Desarrollado en las universidades de Uppsala (SE) y Aalborg (DK).
- ❖ Mucha gente intervino en el desarrollo de esta herramienta.
Principalmente: Kim Larsen, Wang Yi, Gerd Behrmann, Paul Pettersen.
- ❖ www.uppaal.org
- ❖ Uppaal es un entorno integrado de herramientas para el modelado, simulación y verificación de sistemas de tiempo real.
- ❖ Como en SMV, los sistemas se modelan como redes de autómatas (en este caso, temporizados)
- ❖ Afortunadamente presenta un entorno gráfico muy amigable.

El model checker Uppaal

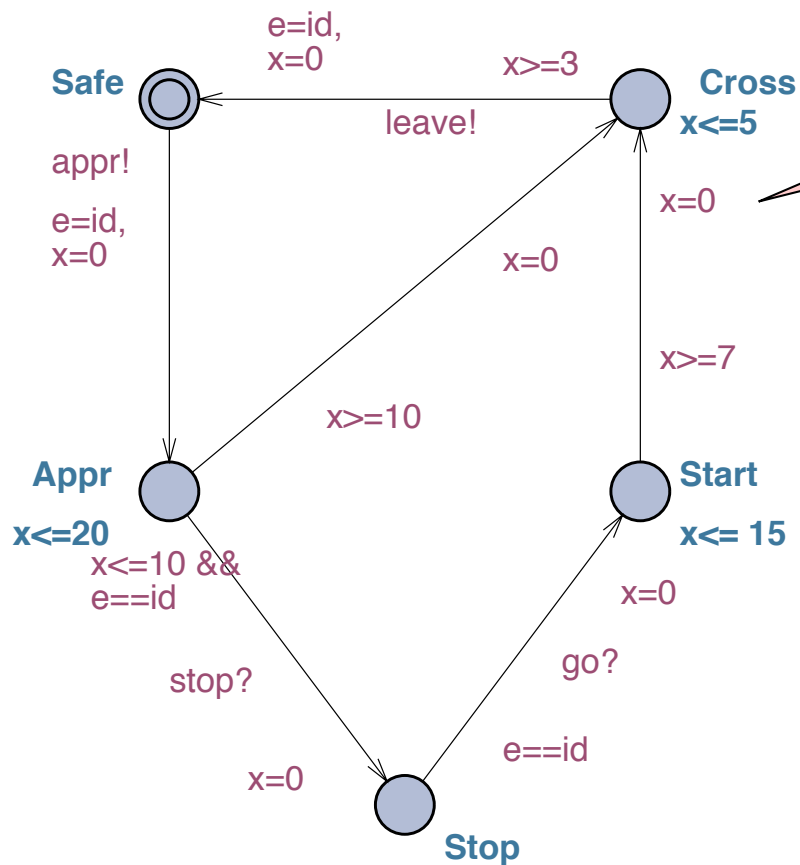
The screenshot displays the Uppaal model checker interface for a file named `/Users/dargenio/Desktop/train.xml`. The interface is divided into several functional areas:

- Editor/Simulator/Verifier Tabs:** The `Simulator` tab is active.
- Drag out Panels:**
 - Enabled Transitions:** Lists the transition `trains(0)` with the guard `appr: trains(2) --> gate`. Buttons for `Next` and `Reset` are present.
 - Simulation Trace:** Shows a sequence of states and transitions: `(Safe, Safe, Safe, Free)`, `gate`, `(Safe, Safe, Safe, -)`, `appr: trains(0) --> gate`, `(Appr, Safe, Safe, Occ)`, `appr: trains(1) --> gate`, `(Appr, Appr, Safe, -)`, `stop: gate --> trains(1)`, and the current state `(Appr, Stop, Safe, Occ)`.
- State Diagrams:** Four diagrams show the state of the system at different points:
 - Top-left: Initial state with `Safe` and `Appr` nodes.
 - Top-right: State after `appr: trains(0) --> gate`.
 - Bottom-left: State after `appr: trains(1) --> gate`.
 - Bottom-right: Detailed view of the `gate` component with states `Free`, `Occ`, and `queue`.
- Simulation Trace Diagram:** A vertical timeline showing the sequence of events for `trains(0)`, `trains(1)`, `trains(2)`, and `gate`. Red arrows indicate the order of transitions: `appr` from `trains(0)` to `gate`, `appr` from `trains(1)` to `gate`, and `stop` from `gate` to `trains(1)`.
- Simulation Controls:** Includes a `Trace File:` input, `Prev`, `Next`, `Replay`, `Open`, `Save`, and `Random` buttons, along with a speed slider from `Slow` to `Fast`.

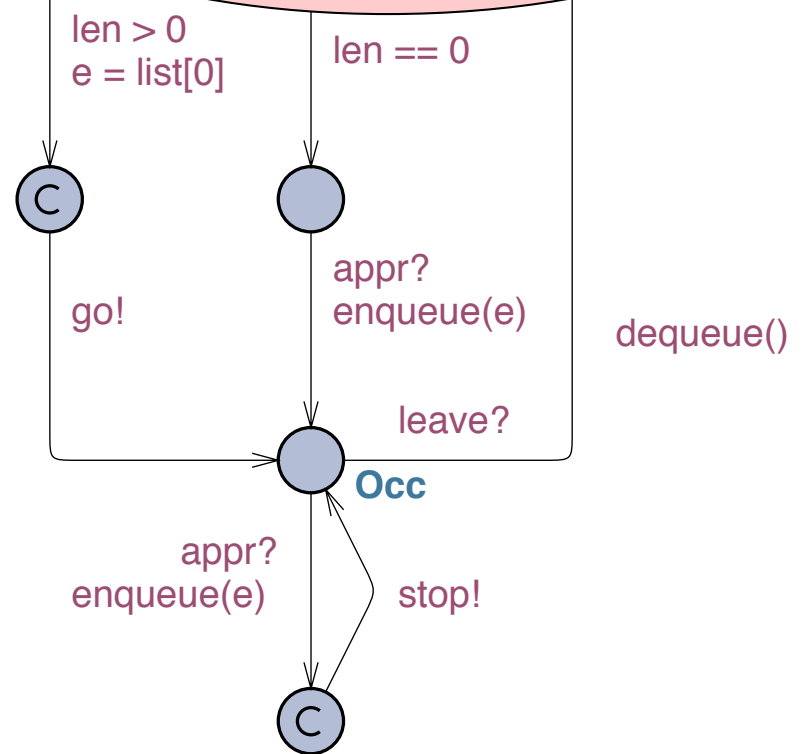
El model checker Uppaal



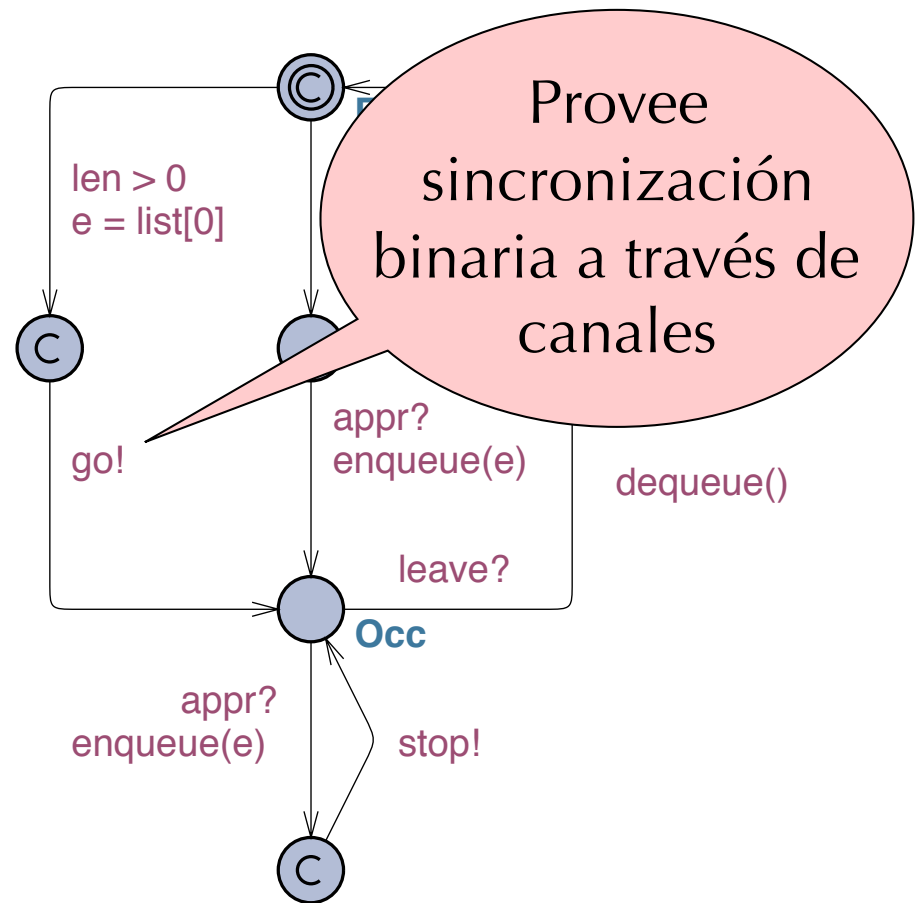
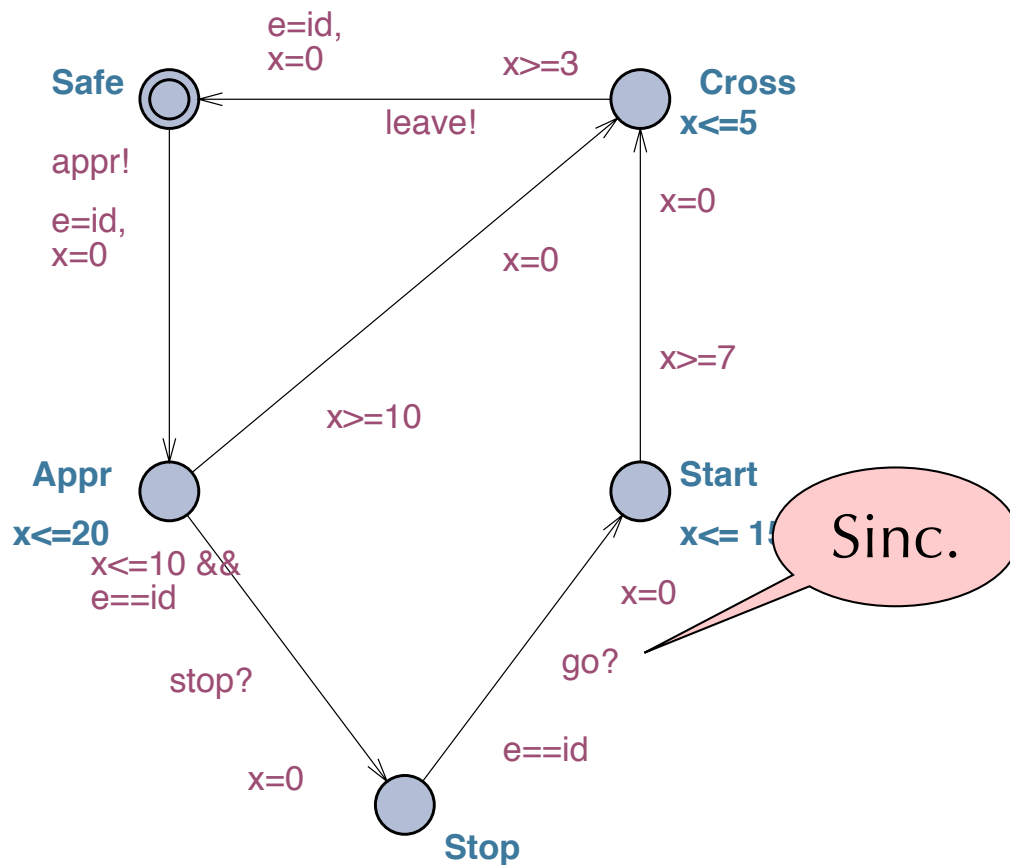
El model checker Uppaal



Permite expresar progreso del tiempo: la variable x es un "reloj"



El model checker Uppaal

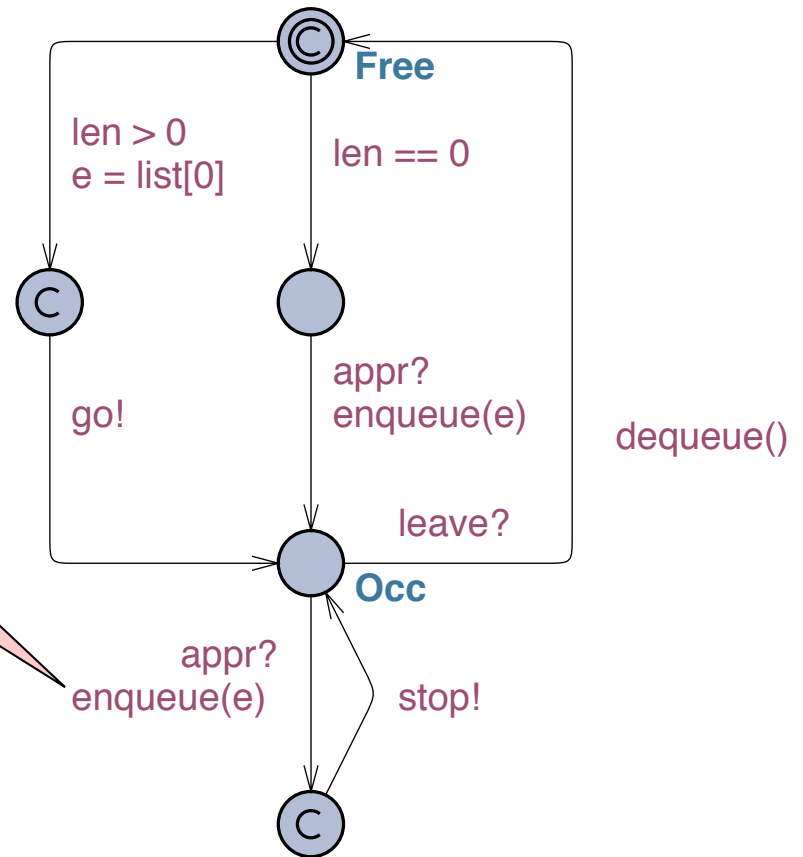


Checker Uppaal

```
id_t list[N+1];
int[0,N] len;

void enqueue(id_t element)
{
    list[len++] = element;
}

void dequeue()
{
    int i = 0;
    len -= 1;
    while (i < len)
    {
        list[i] = list[i + 1];
        i++;
    }
    list[i] = 0;
    i = 0;
}
```



λ=0
Stop

El model checker Uppaal

La simulación es un chiche imperdible:

Permite simulación aleatoria, asistida o guiada por contraejemplos

The screenshot displays the Uppaal model checker interface for a file named `/Users/dargenio/Desktop/train.xml`. The interface is divided into several panels:

- Editor/Simulator/Verifier:** The top navigation tabs.
- Drag out:** Two panels for managing transitions. The left panel shows "Enabled Transitions" with `trains(0)` selected and the transition `appr: trains(2) --> gate`. The right panel shows the current state: `el = 1`, `gate.list[0] = 0`, `gate.list[1] = 1`, `gate.list[2] = 0`, `gate.list[3] = 0`, `gate.len = 2`, `trains(0).x in [10,20]`, `trains(1).x in [0,20]`, `trains(2).x >= 10`, `trains(0).x <= trains(2).x`, and `trains(1).x - trains(0).x`.
- Simulation Trace:** A list of events: `(Safe, Safe, Safe, Free)`, `gate`, `(Safe, Safe, Safe, -)`, `appr: trains(0) --> gate`, `(Appr, Safe, Safe, Occ)`, `appr: trains(1) --> gate`, `(Appr, Appr, Safe, -)`, `stop: gate --> trains(1)`, and the current state `(Appr, Stop, Safe, Occ)`.
- Trace File:** A text input field.
- Navigation:** Buttons for `Next`, `Reset`, `Prev`, `Next`, `Replay`, `Open`, `Save`, and `Random`.
- Speed:** A slider from `Slow` to `Fast`.
- State Transitions:** Four state transition diagrams for `Safe`, `Cross`, `Appr`, and `gate`. The `Appr` diagram shows a transition from `Appr` to `Stop` labeled `stop!`.
- Sequence Diagram:** A sequence diagram at the bottom showing the interaction between `Appr` and `Occ` components. Messages include `appr` and `stop`.

El model checker Uppaal

Las propiedades que puede verificar son:

- ❖ Invarianza ($A[] \text{prop}$) y alcanzabilidad ($E<> \text{prop}$)
- ❖ Alcanzabilidad inevitable ($A<> \text{prop}$) y posiblemente siempre ($E[] \text{prop}$)
- ❖ Respuesta ($\text{prop1} \rightarrow \text{prop2}$)

donde prop son formulas proposicionales que pueden utilizar relojes.

Las técnicas y algoritmos de optimización son específicos para autómatas temporizados (DBMs, CDDs, uso de zonas, algoritmos de recorridos,...)

El model checker Uppaal

Usos

- ❖ Los casos de usos industriales se han aplicado en la academia a través de servicios o con proyectos subsidiados por empresas.
- ❖ Estos se han realizado, además, por otras universidades distintas de las involucradas en el desarrollo.
- ❖ Ejemplos:
 - ❖ Protocolos para audio (Philips).
 - ❖ Protocolos de multimedia
 - ❖ Controladores de caja de cambios (Mecel AB)
 - ❖ Protocolos para bus de campo (ABB)
 - ❖ Protocolos para audio y video (Bang & Olufsen)
- ❖ Uppaal dio lugar a un enorme estudio posterior con otras herramientas relacionadas: Times, Uppaal Cora, Uppaal Tron, etc.

PRISM Model Checker

- ❖ Desarrollado originalmente en la Universidad de Birmingham, luego también las de Oxford y Glasgow
- ❖ Fundamentalmente desarrollado por David Parker, Gethin Norman, y Marta Kwiatkowska.
- ❖ www.prismmodelchecker.org
- ❖ PRISM es un model checker centrado en análisis cuantitativo dirigido a múltiples tipos de modelos
- ❖ Los modelos también se describen como redes de autómatas (según el tipo de modelo)
- ❖ Se puede utilizar desde línea de comando o desde un entorno gráfico

PRISM Model Checker

- ❖ Desarrollado originalmente en la Universidad de Birmingham, luego también las de Oxford y Glasgow
- ❖ Fundamentalmente desarrollado por David Parker, Gethin Norman, y Marta Kwiatkowska.
- ❖ www.prismmodelchecker.org
- ❖ PRISM es un model checker centrado en análisis cuantitativo dirigido a múltiples tipos de modelos
- ❖ Los modelos también se describen como redes de autómatas (según el tipo de modelo)
- ❖ Se puede utilizar desde línea de comando o desde un entorno gráfico

DTMC, CTMC, MDP, PTA

mdp

```
const int N=8;
const int K;
const int range = 2*(K+1)*N;
const int counter_init = (K+1)*N;
const int left = N;
const int right = 2*(K+1)*N - N;

global counter : [0..range] init counter_init;

module process1
  pc1 : [0..3];
  coin1 : [0..1];
  [] (pc1=0) -> 0.5 : (coin1'=0) & (pc1'=1) + 0.5 : (coin1'=1) & (pc1'=1);
  [] (pc1=1) & (coin1=0) & (counter>0) -> (counter'=counter-1) & (pc1'=2) & (coin1'=0);
  [] (pc1=1) & (coin1=1) & (counter<range) -> (counter'=counter+1) & (pc1'=2) & (coin1'=0);
  [] (pc1=2) & (counter<=left) -> (pc1'=3) & (coin1'=0);
  [] (pc1=2) & (counter>=right) -> (pc1'=3) & (coin1'=1);
  [] (pc1=2) & (counter>left) & (counter<right) -> (pc1'=0);
  [done] (pc1=3) -> (pc1'=3);
endmodule

module process2 = process1[pc1=pc2,coin1=coin2] endmodule
module process3 = process1[pc1=pc3,coin1=coin3] endmodule
module process4 = process1[pc1=pc4,coin1=coin4] endmodule
module process5 = process1[pc1=pc5,coin1=coin5] endmodule
module process6 = process1[pc1=pc6,coin1=coin6] endmodule
module process7 = process1[pc1=pc7,coin1=coin7] endmodule
module process8 = process1[pc1=pc8,coin1=coin8] endmodule

label "finished" = pc1=3 & pc2=3 & pc3=3 & pc4=3 & pc5=3 & pc6=3 & pc7=3 & pc8=3 ;
label "all_coins_equal_0" = coin1=0 & coin2=0 & coin3=0 & coin4=0 & coin5=0 & coin6=0 & coin7=0 & coin8=0 ;
label "all_coins_equal_1" = coin1=1 & coin2=1 & coin3=1 & coin4=1 & coin5=1 & coin6=1 & coin7=1 & coin8=1 ;
label "agree" = coin1=coin2 & coin2=coin3 & coin3=coin4 & coin4=coin5 & coin5=coin6 & coin6=coin7 &
coin7=coin8 ;

rewards "steps"
  true : 1;
endrewards
```

mdp

```
const int N=8;
const int K;
const int range = 2*(K+1)*N;
const int counter_init = (K+1)*N;
const int left = N;
const int right = 2*(K+1)*N - N;
```

```
global counter : [0..range] init counter_init;
```

```
module process1
```

```
    pc1 : [0..3];
    coin1 : [0..1];
    [] (pc1=0) -> 0.5 : (coin1'=0) & (pc1'=1) + 0.5 : (coin1'=1) & (pc1'=1);
    [] (pc1=1) & (coin1=0) & (counter>0) -> (counter'=counter-1) & (pc1'=2) & (coin1'=0);
    [] (pc1=1) & (coin1=1) & (counter<range) -> (counter'=counter+1) & (pc1'=2) & (coin1'=0);
    [] (pc1=2) & (counter<=left) -> (pc1'=3) & (coin1'=0);
    [] (pc1=2) & (counter>=right) -> (pc1'=3) & (coin1'=1);
    [] (pc1=2) & (counter>left) & (counter<right) -> (pc1'=0);
    [done] (pc1=3) -> (pc1'=3);
```

```
endmodule
```

```
module process2 = process1[pc1=pc2,coin1=coin2] endmodule
```

```
module process3 = process1[pc1=pc3,coin1=coin3] endmodule
```

```
module process4 = process1[pc1=pc4,coin1=coin4] endmodule
```

```
module process5 = process1[pc1=pc5,coin1=coin5] endmodule
```

```
module process6 = process1[pc1=pc6,coin1=coin6] endmodule
```

```
module process7 = process1[pc1=pc7,coin1=coin7] endmodule
```

```
module process8 = process1[pc1=pc8,coin1=coin8] endmodule
```

```
label "finished" = pc1=3 & pc2=3 & pc3=3 & pc4=3 & pc5=3 & pc6=3 & pc7=3 & pc8=3 ;
```

```
label "all_coins_equal_0" = coin1=0 & coin2=0 & coin3=0 & coin4=0 & coin5=0 & coin6=0 & coin7=0 & coin8=0 ;
```

```
label "all_coins_equal_1" = coin1=1 & coin2=1 & coin3=1 & coin4=1 & coin5=1 & coin6=1 & coin7=1 & coin8=1 ;
```

```
label "agree" = coin1=coin2 & coin2=coin3 & coin3=coin4 & coin4=coin5 & coin5=coin6 & coin6=coin7 &
coin7=coin8 ;
```

```
rewards "steps"
```

```
    true : 1;
```

```
endrewards
```

Lenguaje textual,
pero simple

mdp

```
const int N=8;
const int K;
const int range = 2*(K+1)*N;
const int counter_init = (K+1)*N;
const int left = N;
const int right = 2*(K+1)*N - N;
```

```
global counter : [0..range] init counter_init;
```

```
module process1
```

```
    pc1 : [0..3];
    coin1 : [0..1];
    [] (pc1=0) -> 0.5 : (coin1'=0) & (pc1'=1) + 0.5 : (coin1'=1) & (pc1'=1);
    [] (pc1=1) & (coin1=0) & (counter>0) -> (counter'=counter-1) & (pc1'=2) & (coin1'=0);
    [] (pc1=1) & (coin1=1) & (counter<range) -> (counter'=counter+1) & (pc1'=2) & (coin1'=0);
    [] (pc1=2) & (counter<=left) -> (pc1'=3) & (coin1'=0);
    [] (pc1=2) & (counter>=right) -> (pc1'=3) & (coin1'=1);
    [] (pc1=2) & (counter>left) & (counter<right) -> (pc1'=0);
    [done] (pc1=3) -> (pc1'=3);
```

```
endmodule
```

```
module process2 = process1[pc1=pc2,coin1=coin2] endmodule
module process3 = process1[pc1=pc3,coin1=coin3] endmodule
module process4 = process1[pc1=pc4,coin1=coin4] endmodule
module process5 = process1[pc1=pc5,coin1=coin5] endmodule
module process6 = process1[pc1=pc6,coin1=coin6] endmodule
module process7 = process1[pc1=pc7,coin1=coin7] endmodule
module process8 = process1[pc1=pc8,coin1=coin8] endmodule
```

```
label "finished" = pc1=3 & pc2=3 & pc3=3 & pc4=3 & pc5=3 & pc6=3 & pc7=3 & pc8=3 ;
label "all_coins_equal_0" = coin1=0 & coin2=0 & coin3=0 & coin4=0 & coin5=0 & coin6=0 & coin7=0 & coin8=0 ;
label "all_coins_equal_1" = coin1=1 & coin2=1 & coin3=1 & coin4=1 & coin5=1 & coin6=1 & coin7=1 & coin8=1 ;
label "agree" = coin1=coin2 & coin2=coin3 & coin3=coin4 & coin4=coin5 & coin5=coin6 & coin6=coin7 &
coin7=coin8 ;
```

```
rewards "steps"
    true : 1;
endrewards
```

Lenguaje textual,
pero simple

Permite modelar
recompensas o costos

PRISM Model Checker

Propiedades

LTL, PCTL, CSL, PCTL* y extensiones para manipular recompensas y costos

P \geq 1 [**F** "terminate"]

P $<$ 0.1 [**F** \leq 100 (num_errors > 5)]

S $<$ 0.01 [num_sensors < min_sensors]

P=? [!exit **U** error]

Pmax=? [**F** \leq T (messages_lost > 10)]

S=? [queue_size / max_size > 0.75]

R{ "steps" }min=? [**F** "finished"]

PRISM Model Checker

Edición

The screenshot displays the PRISM 3.1 Model Checker interface. The main window shows the PRISM Model File: /home/luser/tutorial/examples/power/power_policy1.sm. The interface is divided into several sections:

- Left Panel (Model Tree):** Shows the model structure. The 'Model: power_policy1.sm' is expanded to show 'Modules' (SQ, SP, PM) and 'Constants' (q_max, rate_arrive, rate_serve, rate_s2i, rate_i2s, q_trigger).
- Main Editor:** Displays the PRISM model code. The code defines a module 'SQ' (Service Queue) and a module 'SP' (Service Provider). The 'SQ' module includes constants for queue size and arrival rate, and transitions for request arrival and service. The 'SP' module includes constants for service rate and switching rates, and transitions for service and switching.
- Bottom Panel (Built Model):** Shows the results of the model building process. It indicates 'No of states:' and 'No of transitions:'.
- Bottom Bar:** Contains buttons for 'Model', 'Properties', 'Simulator', and 'Log'. A status bar at the bottom indicates 'Loading model... done.'

```
//-----  
// Service Queue (SQ)  
// Stores requests which arrive into the system to be processed.  
  
// Maximum queue size  
const int q_max = 20;  
  
// Request arrival rate  
const double rate_arrive = 1/0.72; // (mean inter-arrival time is 0.72 seconds)  
  
module SQ  
  
    // q = number of requests currently in queue  
    q : [0..q_max] init 0;  
  
    // A request arrives  
    [request] true -> rate_arrive : (q'=min(q+1,q_max));  
    // A request is served  
    [serve] q>1 -> (q'=q-1);  
    // Last request is served  
    [serve_last] q=1 -> (q'=q-1);  
  
endmodule  
  
//-----  
  
// Service Provider (SP)  
// Processes requests from service queue.  
// The SP has 3 power states: sleep, idle and busy  
  
// Rate of service (average service time = 0.008s)  
const double rate_serve = 1/0.008;  
// Rate of switching from sleep to idle (average transition time = 1.6s)  
const double rate_s2i = 1/1.6;  
// Rate of switching from idle to sleep (average transition time = 0.67s)  
const double rate_i2s = 1/0.67;
```

PRISM Model Checker

Verificación

PRISM 3.1

File Edit Model Properties Options

Properties list: /home/luser/tutorial/examples/power/power.csl

Properties

- P=? [true U[T,T] q=q_max]
- S=? [q=q_max]
- R=? [I=T]
- R=? [S]

What is the expected size of the queue at time T?

Constants

Name	Type	Value
T	int	

Labels

Name	Definition
------	------------

Experiments

Property	Defined Constants	Progress	Status	Method
R=? [I=T]	q_trigger=3:3:18...	246/246 (100%)	Done	Verification
R=? [I=T]	q_trigger=5,T=0...	21/21 (100%)	Done	Verification
R=? [I=T]	q_trigger=5,T=0...	21/21 (100%)	Done	Verification
R=? [I=T]	q_trigger=5,T=0...	21/21 (100%)	Done	Verification
R=? [I=T]	q_trigger=3:3:18...	19/126 (15%)	Stopped	Verification

Graph1 Graph2 Graph3 Graph4 Graph5

Expected queue size at time T

Expected reward

T

q_trigger=3
q_trigger=6
q_trigger=9
q_trigger=12
q_trigger=15
q_trigger=18

Model Properties Simulator Log

Running experiment... interrupted.

PRISM Model Checker

Simulación

PRISM 3.1

File Edit Model Properties Options

✂️ 📄 🗑️

Exploration

Auto Update

No. Steps:

Do Update

State time: Auto

Action	Rate	Update
Left	0.0020	left_n'=0
Right	0.0080	right_n'=3
ToRight	2.5E-4	toright_n'=fal
[startLeft]	10.0	left'=true, r'
[startRight]	10.0	right'=true, r'
[startToLeft]	10.0	r'=true, toleft'
[startLine]	10.0	r'=true, line'='

Path Modification

Backtrack Remove

To Step: Before:

Formulae

Path formulae:

- true U<=T !"minimum"
- true U[T,T] !"minimum"
- true U<=T "premium"

State labels:

- deadlock
- minimum
- premium

Simulation Path

New Path Reset Path Export Path

Model Type: Stochastic (CTMC)	Path Length: 19	Total Time: 145.9908664630985
State Rewards: 14468.5823073094, 1.2706342705102096, 0.0	Transition Rewards: 0.0, 0.0, 4.0	Total Reward: 14468.5823073094, 1.2706342705102096, 4.0
Defined Constants: N=5,T=100.0		

Step	left_n	left	right_n	right	r	line	line_n	toleft
0	5	false	5	false	false	false	true	false
1			4					
2				true	true			
3			5	false	false			
4							false	
5								
6	4							
7	3							
8	2							
9	1							
10	0							
11			4					
12			3					
13			2					
14		true			true			
15	1	false			false			
16				true	true			
17			3	false	false			
18				true	true			
19	1	false	4	false	false	false	false	false

Model Properties Simulator Log

Loading properties... done.

PRISM Model Checker

Algoritmos

- ❖ Análisis de grafo
- ❖ Análisis numérico
- ❖ Model checking estadístico (simulación por evento discreto)
 - ❖ sólo para modelos sin no-determinismo (DTMC y CTMC)
- ❖ Estructuras de datos:
 - ❖ Explícito
 - ❖ Matrices ralas
 - ❖ MTBDD
 - ❖ Híbrido

PRISM Model Checker

Uso

- ❖ No tengo información formal sobre casos industriales
 - ❖ pero sé que se han hecho (ej: ESA)
- ❖ Casos de estudios documentados:
 - ❖ www.prismmodelchecker.org/casestudies/
 - ❖ Numerosos: incluyen toy examples y casos reales
 - ❖ Ej:
 - ❖ Root contention en IEEE 1394 “Firewire”
 - ❖ Backoff en IEEE 802.3 CSMA/CD
 - ❖ etc.

Otros models checkers

- ❖ Software model checkers:
 - ❖ SLAM (C) - Terminator (C) - Space Invaders (C) - Blast (C) - CBMC (C y C++) - Java PathFinder - Bandera/Bogor (Java) - MoonWalker (.Net)
- ❖ Más:
 - ❖ CADP - mCRL2 - ...
 - ❖ Storm - MRMC - E-MC² - Rapture - Liquor ...
 - ❖ HyTech - Kronos - Zeus - ...
- ❖ en.wikipedia.org/wiki/List_of_model_checking_tools (está desorganizada pero hay un montón de links)

Otros models checkers

Verificación automática de device drivers de Windows

- ❖ Software model checkers:
 - ❖ SLAM (C) - Terminator (C) - Space Invaders (C) - Blast (C) - CBMC (C y C++) - Java PathFinder - Bandera/Bogor (Java) - MoonWalker (.Net)
- ❖ Más:
 - ❖ CADP - mCRL2 - ...
 - ❖ Storm - MRMC - E-MC² - Rapture - Liquor ...
 - ❖ HyTech - Kronos - Zeus - ...
- ❖ en.wikipedia.org/wiki/List_of_model_checking_tools (está desorganizada pero hay un montón de links)

Otros modelos de

Verificación
device drivers

Lograron verificar
completamente de manera
automática más de la mitad del
kernel de Linux

- ❖ Software model checkers:
 - ❖ SLAM (C) - Terminator (C) - Space Invaders (C) - Blast (C) - CBMC (C y C++) - Java PathFinder - Bandera/Bogor (Java) - MoonWalker (.Net)
- ❖ Más:
 - ❖ CADP - mCRL2 - ...
 - ❖ Storm - MRMC - E-MC² - Rapture - Liquor ...
 - ❖ HyTech - Kronos - Zeus - ...
- ❖ en.wikipedia.org/wiki/List_of_model_checking_tools (está desorganizada pero hay un montón de links)

Ejercicio 1: Considere el siguiente programa concurrente. Siguiendo la semántica, defina dos fragmentos de ejecución distintos que lleven a la violación de la exclusión mutua (es decir $\text{in_critical}=2$) desde el estado inicial $\langle P_0^1 \parallel P_0^2, (0,0,0) \rangle$. Suponga que la memoria esta representada como la terna $(\mu(y1), \mu(y2), \mu(\text{in_critical}))$ y que cada variable solo puede tomar los valores 0, 1, y 2.

<pre style="margin: 0;"> P_0^1 [while true do P_1^1 [y1 := y2 + 1 ; if [((y2 = 0) \vee (y1 \leq y2)) \rightarrow in_critical ++ ; // región crítica in_critical -- ; P_2^1 [P_3^1 [y1 := 0 fi fi fi od </pre>	<pre style="margin: 0;"> P_0^2 [while true do y2 := y1 + 1 ; P_1^2 [if [((y1 = 0) \vee (y2 < y1)) \rightarrow in_critical ++ ; // región crítica in_critical -- ; P_2^2 [P_3^2 [y2 := 0 fi fi fi od </pre>
---	--

Ejercicio 2: Demuestre usando la semántica de LTL que

$$G(\text{llueve} \Rightarrow F \neg \text{llueve}) = GF \neg \text{llueve}.$$

Ejercicio 3: Sabemos que $\phi R \psi = \neg(\neg\phi U \neg\psi)$. Demuestre usando las leyes que

$$\phi R \psi \equiv \psi \wedge (\phi \vee X(\phi R \psi)).$$

* **Ejercicio 4:** Demuestre que Strong Fairness implica Weak Fairness.

* *Ejercicio estrella: Suma pero no resta* 😊

Ejercicio 5: Dé el autómata de Büchi que acepta exactamente todas las palabras que satisfacen $\mathbf{GF} \neg llueve$.

Ejercicio 6: Una fórmula LTL ϕ es **satisfactible** si existe $\sigma \in (\mathcal{P}(PA))^\omega$ tal que $\sigma \models \phi$. Considerando las herramientas dadas en el curso, dé un algoritmo para determinar si una fórmula LTL ϕ es satisfactible.